



街頭霸王 火熱未退

電競先鋒玩足25年

大家當年玩《街頭霸王》，辛辛苦苦練出「波動拳」、「昇龍拳」，到今時今日仲有人玩，甚至喺香港搞埋電競比賽添！查實在本週日香港，《街頭霸王》的電競賽事「TOROS powered by Red Bull」已順利舉行。



■著名港電競選手、「TOROS」賽事冠軍HotDog常到外國參與比賽。網上圖片

香港發展電競 只差一步

香港搞電競有無得諗？當然有，電競愈來愈盛行，大眾亦都受落。昨日浸會大學舉行「香港電子競技發展研究」發布會，訪問調查發現，當中有72%表示支持香港電競發展，更令人驚訝的是，參與電競的中、大學生，有超過6成獲家長支持下參與，證明現時一眾家長並不如以往抗拒兒女接觸電競。

有人希望從事電競選手，卻擔心職業生涯短暫，曾為2018年亞運電競港隊代表的何浩楠指出：「電競選手對電競比賽的認知較深，退役後會選擇出任教練、分析師、領隊等等。」就以他本人為例，他曾在手機遊戲《皇室戰爭》亞洲區大賽中奪冠，現時在NO-VA Esports 戰隊擔任後勤工作。想接觸電競，當選手亦非唯一出路。鍾伯光教授提到，電競產業鏈非常廣大，例如有戰隊經營的經理，亦有比賽裁判、賽評，以至遊戲工程師等等。

不少國家的政府目前已大力推動電競，例如大量撥款予戰隊、比賽舉辦者，又開辦具認受性的課程等等，香港算是滯後的一群。目前情況來看，香港市民已順應大勢所趨，漸漸轉向支持電競，當中亦有不少的電競支持者及電競高手，唯獨欠缺政府的推動與支持，導致不少專才無法發揮所長或者外流。

■初代《街霸》介面簡陋，但也成功開創格鬥遊戲先河。網上圖片



「席席Bird極」之解究

老手一定聽過「席席Bird極」，新一代的機迷都要認識一下！《街霸》角色在使出特殊技時會喊出招式的日文名稱，但初期因硬件錄製及播放有所限制，角色喊出招式名時聲音極度失真，最終出來成了「波get」、「All you get」、「席席Bird極」，正確應分別為「Hadoken」（波動拳）、「Shoryuken」（昇龍拳）、「Tatsumaki Senpukyaku」（龍捲旋風腳），分別大得離譜，但也是老玩家的集體回憶。

《街頭霸王》（簡稱《街霸》）比賽並不是最近「炒冷飯」推出！其實《街霸》早在90年代已有電競比賽，比成功掀起電競熱潮的《英雄聯盟》還要早，是電競比賽真正的先鋒。北美最高規格的格鬥遊戲比賽 Evolution Championship Series (EVO)，由1996年開始每年舉辦一次，初期已包含《街霸》的比賽，世界各地的強手匯聚一戰，可謂是最早成形的大型電競賽事。直到2013年，《街霸》遊戲開發商Capcom亦開始舉辦「Capcom Cup」，賽制、計分方法亦變得完善。香港近年也多了《街霸》的賽事，提供平台予一眾強手大顯身手，最近亦有「TOROS」在本月23日於數碼港電競場地圓滿舉行。

新一代唔識街霸？

《街霸》是一款在1987年開始推出的格鬥遊戲，玩家可以操縱角色，特別的是可透過特定的方式使出特殊技，以打倒對手。大約在90年代，喜歡打機的機迷沒有電腦、手機，只能到機舖，一元玩一局《街霸》。不過，格鬥遊戲一向都不是遊戲界的主流。再者，現時香港街機已式微，年輕人都選擇玩電腦及手機遊戲，難以接觸、加入《街霸》。所以，可見《街霸》的電競選手大多都超過30歲。不過，正因為有一群忠粉支持，《街霸》的熱潮還未減退，在大型賽事「Capcom Cup 2019」，觀眾數量平均也有將近7萬人。

其實，《街霸》至今繼續推出新版本，最新的是《街頭霸王5冠軍版》，比初代的遊戲角色多了數十倍，又有新絕招、新元素等等，仍能吸引一批新玩家，主要因為在家中用電腦、Playstation都可以玩《街霸》。

後生可畏

NBA 季後賽西岸首圈第2回合爵士主場以141:129擊敗灰熊，將總場數追和1:1，主將米切爾傷癒復出交出25分固然是一大焦點。不過，今場灰熊新星莫蘭治攻入47分卻更搶鏡，令他成為季後賽史上第4年輕的「40+」球手，之前3人分別是魔術手莊遜、勒邦占士及當錫。



失去第一

以二線兵掛帥出戰世界女排聯賽的國家隊女排，在日前有驚無險反勝韓國女排之後，前晚出戰日本隊竟慘吞3蛋，結果在新制度下的世界排名失去第1位，慘被美國與巴西超前，跌落世界第3。值得一提的是，今次亦是日本女排教頭中田久美歷來對中國女排主帥郎平的首勝。

