



玩轉電競

電競已落實歷史性成為2022杭州亞運正式項目，勢必引起全球關注。

近年也愈來愈多人接受將體育與電競畫上等號，不過還有部分人視之為「細路仔玩泥沙」，認為只是一群「廢青」在打機，但既然亞奧理事會決定將電競列入亞運項目，定必有箇中原因，那究竟電競當中蘊含什麼要素令它入選？

電子競技，簡稱「電競」，是否體育項目這點至今仍爭論不休，相信持反對意見的大部分都未接觸過電競圈子，對當中的體制了解不足，又鑑於不少青少年沉迷於電子遊戲，故對電競有所誤解。

電競不像傳統體育項目例如足球、籃球等要求體能上

的對抗，反而着重於手部操作及智力等方面，與桌球有點相似，不是體格上有優勢就能輕鬆獲勝。而在團隊合作的電競遊戲上也需與隊友制定策略以取得勝利，複雜程度與傳統運動不相伯仲。

近年來發展蓬勃的電競聯賽和擁有過百年歷史的足球聯賽，規例、制度可謂一樣完善。以最熱門的電競遊戲之一《英雄聯盟》(League of Legends)為例，將全球劃分為十多個賽區，當中包括中國內地、韓國、歐洲賽區等，每個賽區亦設立頂級聯賽，就像足球分有「英超」、「西甲」等等。每年分為春季賽和夏季賽兩個賽期，而每個賽期分為常規賽和季後賽。當中有明確的聯賽積分制度，讓職業隊伍爭奪打入世界大賽的資格。世界大賽雲集各賽區的強隊，最終捧起冠軍獎盃的隊伍就是該年度的王者。

在電競圈子當中，也有職業與業餘之分，參加聯賽的職業戰

隊，它們的成立也絕不兒戲。隊伍除了有選手外，還需有資本創辦隊伍的老闆，戰隊經理、教練、戰術分析師等亦不可或缺。職業選手加入戰隊受合約保障及約束，教練、戰術分析師負責制定團隊比賽策略，戰隊經理則要為隊伍做好所有門內外的事情，上至與贊助商洽談合作，下至處理內部大大小小的糾紛，要確保團隊正常運作及參賽。

Candy Crush 算唔算電競遊戲？

值得注意的是，並非所有遊戲都能納入電競範疇，以休閒娛樂性質為主，例如老少咸宜的《Candy Crush》，以及要玩大量「課金」的遊戲會被拒諸門外，須具備「公平競爭」元素的遊戲才可用作電競項目，這正正符合了奧運、亞運對體育項目的要求。



規模制度媲美傳統運動

亞運電競鬥

首驛響全球

■ 電競選手為爭奪世界冠軍要付出不少汗水。網上圖片



■ 選手普遍要在隊伍當訓練生後才能登上賽場。網上圖片



■ 電競大受時下青少年關注。網上圖片

想做選手？電競訓練體驗營嚇死你

在現今電子世代，很多人自小就接觸、甚至沉迷於電子遊戲，有部分人憑自己在遊戲上擁有過人實力，抱住「返工打機同時有錢賺」的想法，一心立志成為電競選手，有人更以追夢為由而荒廢學業。現實卻是殘酷的，選手日日打機並非快樂無比，分分鐘慘過打工仔，要分清楚，喜歡玩遊戲和以電競作為職業是兩碼子的事。

內地知名電競戰隊 RNG 去年曾舉辦「電競訓練體驗營」，不少胸懷電競夢的青少年都報名參加。不過，要他們仿效職業選手每天進行16小時的高強度訓練，結果不到一星期就有人退出，更有人哭着要教練放他回家。

前隊伍選手劉志豪 (Zz1tai) 提到，體驗營最初可能有幾百個人參加，但到了最後只會剩下十幾個人，主要是訓練量太大：「一個愛玩遊戲的人，怎麼樣也不可能一天玩16個小時，但職業選手每天過的就是這樣

的生活，而且這16小時都要很專注，每一個動作都必須要有職業水準。」他又指：「你看一個普通人玩遊戲，跟看一個職業選手玩遊戲，神情是完全不一樣的，一個全神貫注、一個是放鬆舒壓。」

追夢又是否真的那麼容易？正所謂「一將功成萬骨枯」，在眾多電競遊戲之中，能登上頒獎台捧盃的人寥寥可數，《英雄聯盟》中，不計幕後軍師，每年捧走世界冠軍獎盃的玩家（包括後備選手）少於10人。更殘酷的是，不少電競遊戲本身是非常講求反應力的項目，這令選手的職業生涯極為短暫，不是單靠一顆堅定的心就可以留在賽場，只要表現下滑，很快就被後起之秀取代。要入行成為電競選手，敬請三思。

■ 前職業選手劉志豪。



LoL 史上亞運首金 國家隊已瞄準

於2018年舉行的雅加達亞運會，電競項目以示範項目上演，國家隊在「英雄聯盟」項目中以3:1擊敗韓國隊奪金，而今屆亞運亦將繼續舉行英雄聯盟的比賽。中國戰隊EDG在去年的「英雄聯盟世界大賽」同樣挫敗韓國勁敵勇奪冠軍，相信國家隊將有力在該項目奪下史上第一面正式的亞運金牌。

近幾年，中國內地與韓國都是《英雄聯盟》遊戲的兩大最強賽區，比起其他賽區奪下世界冠軍的次數還要多，皆因他們都對戰術及打法研究得透徹，上到賽場又敢打敢拚，成為各戰隊的仿效對象。中國戰隊EDG在去年上演的世界大賽上勇挫衛冕軍、韓國強隊DK（前稱DWG）奪下世界

冠軍，再一次證明中國電競人才輩出，EDG封王的一刻更成為全城熱話。相信在本年9月的杭州亞運，國家隊極大機會拿下英雄聯盟項目的金牌，揚威亞洲。



■ 去年奪下「英雄聯盟世界大賽」冠軍的中國戰隊EDG引起內地熱話。網上圖片