

就算不看足球，都識美斯、C朗；不看籃球，都喻得出米高佐敦、高比拜仁。在電競界，即使有着五花八門的遊戲，但眾玩家都會認識一位地位至高無上、《英雄聯盟》(League of Legends, 簡稱LoL)的職業選手—「大魔王」Faker (李相赫)。可能有部分不打機的人都會聽過他的大名，今日就帶大家看看這位韓國寶級選手是什麼來頭！

早 在2011年底，李相赫以「GoJeonPa」的名稱爬上《英雄聯盟》韓國伺服器「單/雙排積分」榜上首名。他擅用英雄範圍深不見底，而且技術精湛、操作細膩，打敗過不少職業選手。很多人都猜測這位玩家的身份，結果發現只是一名普通玩家。2012年末，他受到韓國隊伍SKT T1 #2 (二隊)的邀請，李相赫與父母商量後就加入戰隊。

在2013年OGN (韓國職業聯賽)春季賽，他以Faker的ID首次以中路選手的身份在職業賽場上亮相，首戰就單殺當時被認為是韓國最強中路選手、隸屬CJ Entus Blaze的Ambition，這次單殺就讓觀眾記住了初出茅廬的Faker。同年的夏季賽其中一場，Faker使用招牌英雄「劫」，以五分之一的血量、使出精闢的操作反殺KT Bullets的中路對手Ryu滿血的「劫」，成為《英雄聯盟》歷來最精彩的反殺，歐美賽評驚嘆說出一句「Faker! What was that?」，此成為了流傳後世的名句，Faker亦聲名大噪。

Faker出道第一年，就與隊友打入年度最大舞台—世界大賽，其後更殺入決賽，最終以局數3:0橫掃中國戰隊Royal Club (現為RNG)，捧下第一個世界冠軍。2014年，SKT T1#2更名為SKT T1 K，但在OGN夏季賽狀態未如理想，未能登上世界大賽舞台。

拒絕挖角 誓不離隊

2015年韓國職業聯賽大改制，除了將頂級聯賽更名為「LCK」，還廢除「兄弟戰隊」制度，加上不少中國、歐美戰隊出重金招兵買馬，導致很多韓國選手外流，包括曾與Faker捧盃的隊友。有指Faker當時拒絕多支戰隊提供年薪冠絕全球的合約，選擇繼續效力已將兩隊合併的SKT。SKT捲土重來奪得2015年世界賽冠軍，2016年參加第二大國際賽事「季中賽」亦順利封王，Faker隨即成為首位實現大滿貫選手，同年再拿下世界賽冠軍，以世界賽「三冠王」之名立起王朝。當年Faker手持住2016年季中賽、世界賽的MVP頭銜，迎來職業生涯的巔峰。

《朝鮮日報》更將他稱為國民級運動員，還將Faker的影響力比作國家足球隊名宿朴智星、花滑名將金妍兒等運動員。全世界的玩家都對他為偶像，他也成為眾多選手追趕的目標。

不過，SKT在2017年世界賽決賽舞台，被另一支韓國戰隊SSG以3:0橫掃復仇，無法實現三連霸，SSG的中路選手就是當年被Faker在首騷單殺的Ambition，也是去年被SKT擊敗的手下敗將。Faker首次在世界賽落敗，不禁流下英雄淚，不少粉絲認為隊友表現一般，這位神即使盡了全力，始終雙拳敵不過十手，隔着熒幕的粉絲都為他感到心痛。

沒落王朝 今再彈起

陣容不斷變化，唯有Faker堅守在隊的SKT漸漸走向下坡，2018、2020年無緣世界賽，2019、2021年止步4強。眾多人紛指「Faker實力大不如前」，誰又會猜到已是老將的Faker在今年LCK春季賽，能夠率領一班年輕小將的T1 (前身為SKT) 打出14戰全勝的戰績，追平自己在2015年寫下的韓國聯賽最長連勝紀錄，即使在季中賽決賽未能再下一城封王，但足以證明大魔王在賽場依然有力一戰。

10年前橫空降世的Faker現已26歲，期間見證過無數新人加入，又目睹過多少位被稱為「下一位Faker」的對手退役。即使早已登上世界頂峰、單計年薪就逾4千萬港元，Faker依然保持謙虛、節儉、經常捐款行善，因此敬仰他的粉絲遍布全球每一個角落。《英雄聯盟》史、甚至電競史的GOAT，定必非Faker莫屬。

■ Faker 2017年與冠軍失諸交臂，捂面痛哭。 網上圖片

年薪4千萬 英雄聯盟歷盡起跌

大魔王Faker 寫電競界傳奇

■ Faker (右二) 出道該年即奪下世界冠軍。 網上圖片

LoL 積分制度極速解剖

《英雄聯盟》是一款5對5的線上戰鬥遊戲，玩家要操作角色進行打鬥及搶奪資源，目標是要破壞對方團隊的基地「主堡」。因為每局都由零開始，決定勝負是看玩家個人實力，而非「財力」。遊戲設有積分系統，每局勝敗會導致積分加減，簡單來說要「上分」就必要贏多過輸。雖然遊戲為5人一隊，但要視乎個人實力，還有要看玩家在「單/雙排」的排位，玩家最多只能找一名隊友參戰。

玩家打「積分對戰」時會有一個排位，每局會匹配排位相若的玩家，遊戲由低至高的排位順序為：鐵牌、銅牌、銀牌、金牌、白

金、鑽石、大師、宗師、菁英。鑽石或以下的排位會再分為最高的「一級」至最低的「四級」，而菁英則為全伺服器積分首200名的玩家，玩家名稱會出現在頂尖積分榜上，未入隊者有機會獲職業戰隊招攬，如榜上無名但又想做選手的玩家，可向戰隊自薦，成功者或獲安排培訓，又或者到梯隊打次級聯賽。戰隊多數要求自薦者在各國高手雲集、有約367萬位玩家打積分的韓國伺服器至少達「鑽石二」階級，此排位及以上目前僅累計有約2萬位玩家，為整個伺服器的首0.6%。

菁英

鑽石



■ Faker獲公認為英雄聯盟職業賽場上的GOAT。 網上圖片

