

你的心聲

徵稿啟事

本版歡迎各界人士投稿，來稿內容和題材不限，文責自負，每篇在600字以內，可用實名或筆名發表，但原稿需註明真實姓名和聯繫方法。如刊用將付薄酬。投稿及查詢，請電郵至：opinion@lionrockdaily.com

只為當下選擇最好

香橙老師

香橙只是普通人，在校在家偶爾也會出現教養失誤。

例如多年前有一次香橙如常帶隊放學，隊伍到達一樓時看見一名小一女生背書包的姿勢錯誤，擔心她扭傷肩背，於是立即吩咐班隊停下，自己上前協助小女孩。

事情比想像中複雜，小女孩的書包爆了拉鍊，裏面的書快要傾倒出來。同時香橙發現自己班在堵着樓梯，就吩咐同學先自行到地下解散放學。萬料不及，班隊中有一名帶頭同學可能心急，開始奔跑；香橙於是大聲喝停，以免意外發生。

回想起來，這全都是香橙的責任。吩咐學生起動前，沒有就步速發出具體指示，也沒有考慮到學生心急放學的心理。就算事前有講清楚「要慢」，老師心中的「慢」跟

學生心中的「慢」也可能不同，指示不清下學生出錯，要怪的就只有香橙自己。

初出道時，香橙也不時課堂指示不清，學生常跟不上活動，秩序混亂而各自做自己喜歡的事，毫無學習氣氛。這究竟是學生的錯，還是老師的不濟。作為課堂的帶動者，課室管理、活動設計、氣氛調控、一眼關七等，始終是老師的責任。

回想起那次，香橙大聲喝停，該學生在眾目睽睽下出醜難堪，一年級同學又被香橙聲線嚇呆，實在是不智。

其實多數行為的動機是好的，卻受制於客觀環境而得出錯誤結果。與其說「早知」，不如努力改善，策略永無完美，檢討過後，就請放過自己吧。

人生如棋

銀鶴

常言道，人生如棋。棋的世界，就是一個抽象了的現實世界縮影。

圍棋，是最古老的棋戲。圍棋棋盤真是簡單不過，由十九道經緯線交織組成。棋子更是簡單，黑白兩色，既不分兵種，亦無官階之分，並無大小強弱之分。圍棋的簡樸，是爭地盤，爭奪生存空間的遊戲，是非常現實的。

中國象棋卻是另一番的光景，中國象棋是有兵種的，各兵種的戰鬥力也不一樣。中國象棋是以「斬殺」對方「將帥」為主要目的，非常講究「團隊協作」和「多兵種協作」的遊戲。面對布局精巧的高手，車、馬、炮和兵密切配合，想拿下對方一枚小兵也非易事。

陸軍棋則明顯是現代戰爭的產物。陸軍棋源自法國，經日本傳入中國，中國人改良形成中國陸軍棋。陸軍棋等級森嚴，「官大一級壓死人」，是十分現實的職場規則。陸軍棋中最高級的總司令與最低官階的工兵是最重要的棋子。總司令是軍中首長，重要性自不待言。工兵能破地雷陣，故非常重要；地雷陣不破，就無法攻入敵方大本營奪取其軍旗。總司令與工兵的關係，就像現代企業中總經理與基層員工的關係，缺一不可，同樣重要。還有一點值得補充的，就是中國版本的陸軍棋棋盤是設有鐵路的，這是法國及日本都沒有的設計，這種棋盤的改良，反映了中國人早已參透鐵路的重要戰略價值。

玩樂

今個夏天，成為EVA駕駛員，啟動跑車引擎，來一場飛馳於城市街道的賽車火併！荃灣如心廣場由即日起至9月4日，聯乘日本EVANGELION RACING與本地「實景虛擬」模型汽車比賽平台Formula Square，舉辦「如心廣場X EVA RACING賽車體驗·始動」，如心廣場一期中庭變身為EVA RACING車手競速大賽場地，車手們可登上初號機和二號機的體感駕駛席，模擬親身賽車的風馳電掣。

賽車火併蓄勢待發，商場中庭設有兩條賽車跑道，車手們除了可模擬親身賽車，同步更控制跑道上的遙控車；迂迴曲折的賽道設計考驗車手實力。歡迎各路車手挑戰全港首個EVA Racing賽車比賽！第一輪比賽於即日起至8月7日募集，NINA CLUB會員以積分兌換或顧客消費滿指定金額即可參加賽車體驗，與同場車手一同較量，挑戰最快圈速。每輪比賽勝出者更可獲贈總值超過12,000元的ASUS ROG X EVANGELION的聯名限量版電競商品。

超跑模型 限量必買

在賽車比賽一觸即發之際，《EVA》主角碓真嗣將乘坐初號機來到「EVA初號機決戰場」現場，發現初號機的頭部正穿越AT力場，視覺衝擊感十足，粉絲們記得把握時間打卡留念。獲EVA RACING官方授權的「EVA RACING期間限定店」亦登陸如心廣場！發售多達80款周邊及模型珍藏，必買產品包括：限量發售、1/64比例超跑模型車；超巨大40CM高的「DYNACTION」EVA初號機&卡西烏斯之槍等。此外，粉絲們更可憑如心廣場指定商戶消費，換領一系列獨家EVA主題限量禮品，包括「一觸即發沙灘巾」及「初號機出擊硅藻杯墊」。每一款設計均參照初號機機體上的紫色與螢光綠作為點綴，富含EVA的強烈視覺元素，型格十足。

每輪比賽勝出者，可獲贈總值超過12,000元的聯名限量版電競商品。

狂飆體驗



初號機頭部正穿越AT力場，快來為一眾駕駛員打氣。

挑戰全港首個EVA Racing賽車比賽！

1/64比例超跑模型車，EVA迷必入手。