

暴雪旗下第一人稱射擊遊戲《鬥陣特工2：歸來》（《Overwatch 2》）於10月5日正式上線，是作為2016年發售，引起全球瘋狂、玩家人數逾6,000萬的《鬥陣特工》續作。然而新作推出僅約一周，媒體與玩家對此評價卻走向兩極，在媒體一方大讚之時，玩家卻爆發出諸多不滿。今日我們就為大家深入了解當中情況，這個秋天，你還會響應召喚嗎？

媒體 玩家 評價兩極化

《鬥陣特工2》願否歸來？



英雄「毀滅拳王」

英雄「火爆鋼球」

《鬥陣特工2》新作加入大量新元素，將粉絲期待值拉滿！如果《鬥陣特工》玩家在不同遊戲平台有不同的遊戲進度，玩家能夠在《鬥陣特工2》中將多個賬號合併，在單一賬號上共享進度及使用所有遊戲內造型物品。遊戲也從一次性買斷變成免費遊戲，下載即玩，但同時遊戲內加入了新的課金內容，比如能解鎖新英雄、外觀等獎勵的戰令。

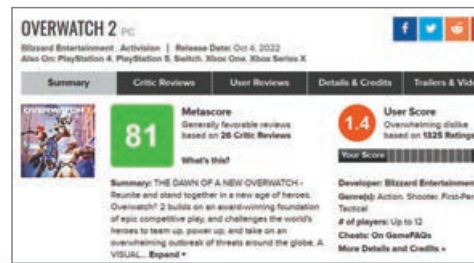
然而在遊戲上線不足10日，Metacritic上用戶評分曾低見1.2分（滿分10），後微升至1.4分，與媒體評分81分（滿分100）形成強烈反差。媒體測評者認為遊戲更改為5V5模式後，使遊戲對戰更加激烈，為遊戲注入新的活力。雖未達至前作的巔峰，但趣味的遊戲元素和未來將更新的PVE

模式，會讓遊戲越來越好。而給出差評的玩家卻認為該作與前作沒有太大差別，待後續更新上線或會讓評分上升。

課金增加 綁定手機惹不滿

由於跨平台數據互通，同時登錄的玩家人數眾多，導致進入遊戲排隊時間過長也引發了玩家不滿；此外，遊戲雖然從付費轉為免費，但官方改為在遊戲內增加課金內容，以及強制要求綁定手機，都引發了玩家抗議。

遊戲官方團隊在上線後數次發布公告，積極回應玩家訴求。為所有玩過原版《鬥陣特工》的玩家免除了手機綁定的要求，升級數據庫並更新服務器補丁，讓登錄排隊隊伍縮短。最後官方感謝玩家的耐心和支持，表示會全力改善《鬥陣特工2》的體驗。



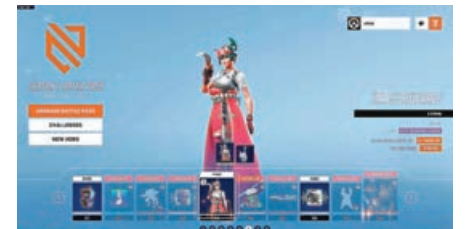
英雄「D.VA」

三大重點你要知

《鬥陣特工2》主要有3大改變，即改為全新賽季模式、PVP（玩家對戰玩家）由6v6變成5v5、以及3位全新英雄登場，明年還將推出全新PVE（玩家對戰NPC）劇情模式，等之後再給大家驚喜啦。

全新賽季模式

《鬥陣特工2》上線發布了6張新地圖和「機動推進」新玩法，並且決定每九周為一賽季，每賽季會推出全新內容，包括一名新英雄或一張新地圖以及全新體驗、玩法，持續帶給玩家新鮮感。

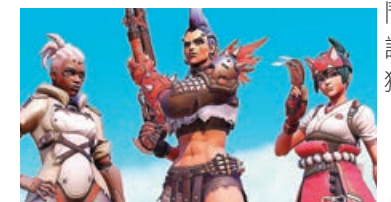


6V6 變 5V5

新作在原本的6人隊伍中減少一名隊員，玩家原本熟悉的陣容需要進行調整。許多玩家會選擇減少一名坦克位以符合要求，這樣讓戰鬥更容易獲得突破口，更刺激，更過癮。

3位新英雄登場

只要進入《鬥陣特工2》就能獲得兩位新英雄「索傑恩」（輸出）和「渣客鎮女王」（坦克），《鬥陣特工》的老玩家還能額外獲得「霧子」（支援），而其他玩家則需要通過完成戰鬥通行證任務獲取。



英雄「堡壘機兵」

Xbox掉線 堡壘無限火砲 奇葩BUG惹眾怒

《鬥陣特工2》一上線，不少玩家爭先恐後排隊進入遊戲，重溫2016年的激情對決，不料也體驗到了全新BUG，紛紛吐槽。

Reddit上有玩家發帖稱：「我真的厭倦了等待30分鐘登錄，玩三場比賽，然後獲得一個隨機的Xbox成就後，就再次回到登錄介面的循環了。」不少Xbox玩家在評論區反饋遇到了相同問題，獲得成就就會被踢出服務器。

有玩家給出關閉Xbox通知及主機清除備用MAC地址的解決辦法。

英雄「堡壘機兵」的BUG卻讓它大受玩家歡迎，源於其絕招「火砲模式」從原本僅有3枚火砲變無限火力，讓對手無所遁形，慘被狂轟濫炸。該BUG能通過特殊的按鍵方法卡出來，可以被簡易使用。目前遊戲官方緊急鎖定該英雄，不能再使用其參與遊戲。另一被禁用的英雄「托比昂」，其E技能「超負荷」也被發現能夠無限釋放，但僅在積分賽被禁用，其他模式不受影響。

