

視障人士也可以享受風靡全球的《爐石戰記》，還能與其他玩家打PK！這或許聽起來匪夷所思，但在插件「HearthstoneAccess」的幫助下，視障玩家可以僅憑聽力和鍵盤來完成對局。可惜前段時間，插件作者決定停止後續版本更新，在爐石視障玩家群體中引發了軒然大波，也讓大量國內外玩家自發參與請求暴雪在遊戲中增加官方無障礙系統的請願活動。在浩大的呼聲中，暴雪於上周三（9日）在官方社區論壇發布了正面回應，將確保視障玩家能順利體驗遊戲。遊戲應該帶給所有人快樂，這次事件也讓視障玩家群體回到了大眾視野。

■爐石是杭州亞運會電競正式項目之一。

冰霜巨人

聖邪者

響應呼籲 傷健平等

# 暴雪爐石增無障礙功能

# 盲人齊玩更过瘾

對於盲人和視障人士而言，如何與視覺正常的朋友一起玩遊戲一直是個大問題。卡牌是一個皆宜的好選擇，盲人玩家可以通過刻有盲文的卡牌套來進行遊戲。然而新冠疫情爆發後，保持社交距離使線下遊戲變得困難。2021年8月7日，一位名叫「GuideDev」的開發者在Reddit和Twitter上發布了一款遊戲插件，幫助盲人玩家體驗電子卡牌遊戲——《爐石戰記》。

## 語音放慢兩倍 常人仍難聽清

這款插件能讓原本使用鼠標遊戲的方式變為使用鍵盤，還能實時播報當前牌桌和對手回合的信息。例如，配合方向鍵並按下「C」，語音就會播放當前手牌信息。每個回合，玩家僅有1分半的時間操作，這需要保證語音的速度和眼睛閱讀的速度相差無幾。因此插件的播報速度即使放慢兩倍，普通人仍難以聽清，但視障人士卻早已習慣這樣的速度。

GuideDev耗費無數時間，輸出數萬行代碼，敲開了視障玩家進入爐石世界的大門。過去15個月，該開發者一直不求回報的保持更新。直至近日，爐石官方公布了24.6補丁及新資料片《進擊吧！巫妖王》。因遊戲內容龐大，GuideDev無奈宣布，自己一人再難以為繼，決定停止更新。這對視障玩家無疑是晴天霹靂。

過去幾個月裏，不少技術人員曾主動接觸 GuideDev，希望能參與該項

目，但在了解其複雜程度後，都選擇了放棄。此種情境下，盲人玩家開始團結起來於各社交媒體發聲，強調這款插件對他們的重要性。

## 玩家聯手請願 暴雪正面回應

目前，YouTube、bilibili等視頻網站，都有盲人玩家投稿，能直觀了解他們是如何進行遊戲。這些原本微弱的聲音感染越來越多暖心玩家聯手填寫請願書，各大遊戲KOL接力宣傳，包括資深爐石YouTuber「Zeddy」等，終於將聲音傳達給爐石開發商——暴雪。

## 永不言棄 殘障玩家不輸常人

殘障人士不僅能打機，還能打得很出色。最著名的盲人玩家當屬《星際爭霸》的李民碩，他可以僅憑聲音判斷出對手的行動。曾在暴雪的邀請賽，與被稱為「人皇」的韓國職業選手Boxer

英國慈善機構 SpecialEffect 幫助殘障人士享受遊戲。



《爐石戰記》是一款基於魔獸系列世界觀的免費集換式卡牌遊戲。

上周三，暴雪在官方社區論壇給出了正面回應，「由於這款插件即將停止更新，我們未來會繼續補全《爐石戰記》原生的無障礙功能，確保視障玩家即使不依賴插件，也能順利體驗遊戲。」在之後上線的新版本中，他們將推出音頻擴展設置功能以及單聲道選項。

對戰，前期甚至給Boxer造成不小壓力。

無獨有偶，2017年，《魔獸世界》美服的聾啞人玩家工會「Undaunted」全通傳奇難度的副本「翡翠夢魘」，2019年更是拿下英雄級副本「艾薩拉的永恆殿堂」的伺服器首殺，引起全球玩家側目。即使BOSS機制複雜，這些聾啞團隊成員在幾乎沒有臨時溝通交流的條件下，獲得了常人也難以達成的成就。

靠記憶力記住遊戲介面，靠聽力播報作出反應，用腳控制鍵盤，用臉推按鼠標……殘障玩家永不言棄地追求，感動了無數玩家。遊戲廠商也作出響應，嘗試在軟硬件領域，改善其遊戲體驗。

光明使者烏瑟

