

■有網友調侃，李培楠奪冠的意義猶如中國男足奪冠。ESL

「所有人都在勸我退役，所有人都勸我放棄，但是你們看看現在的我，其實沒有什麼是不可能的。」2月13日，接受賽後訪問的李培楠一度哽咽落淚。這是《星海爭霸》（中國內地譯《星際爭霸》）項目比賽舉辦25年以來，中國第一個男子單人世界冠軍。

■李培楠擅長人族，並在決賽中戰勝了最強人族 Maru。



黑馬逆襲奪中國首冠

天道酬勤「普通人」

賽前勝率預測0.37% 李培楠連勝世界前4

是次 Intel Extreme Masters (IEM) 2023 卡托維茲站的奪冠無疑是一條荊棘之路。被稱為最難電競遊戲的《星海爭霸》自1998年發行以來，獎項一直被韓國和歐洲選手瓜分。2012年，韓國選手包攬當年WSC《星海爭霸2》亞洲總決賽前6，《體壇周報》憤而刊文《星際之差，尤甚男足》，痛批參賽國手「比中韓男足之間的差距還要大。」但與男足不同，《星海》選手不僅沒有豐富資源和高額薪水，甚至因暴雪遊戲國服上個月停運，李培楠需自掏腰包參加這次比賽。

每日訓練逾12小時

2000年出生的李培楠，自小受父親影響，展現出優秀的電競天賦。14歲出道後，接連獲得多項國內冠軍，但面對國際更多強大對手時，技術與心態的不足逐漸浮現。去年小組賽0:6悲慘出局的經歷，讓他幾近認為自己的電競生涯已經結束，但他最終選擇「再堅持一下」。

「我和普通人沒有什麼區別。」李培楠說，「我只是練的比較多。」《星海爭霸2》在中國並非熱門遊戲，賽事逐年減少，頂尖選手稀缺。缺少陪練的李培楠便遠赴韓國訓練，吃過無數閉門羹……好在他的星海之路並非全然孤獨，家人的開明支持給予了他支撐的力量。在他不止一次想退縮時，父親鼓勵他：「誰贏了你，你要退也要在想辦法戰勝他以後再退。」

為了準備這次賽事，近半年，李培楠堅持每天下午2時健身2小時，再從下午4時訓練到凌晨4時，有時候甚至訓練15個小時。「每次快練不動的時候，我就會跟自己說：『如果你連訓練的這點痛苦都承受不了，那你就沒法享受成功的喜悅。』」正如知名遊戲解說黃旭東所說，這世界上哪有什麼天上掉餡餅，有的只是努力過後的水到渠成。

勝率從僅0.37%至100%

賽前，外媒預測李培楠只有0.37%的勝率，世界排名僅位於第21位。在8強賽中，李培楠面對世界第一蟲族 Reynor 先失兩局，這讓觀眾以為他將再次止步。誰也沒料到在這一年的，李培楠克服了自己心態不穩的缺點，抓住對手多次失誤的機會，實現了讓二追三。之後勢如破竹，在4強中以3:1擊敗世界第一神族 herO，決賽則對戰世界排名第一、亦被稱為世界第一人族的 Maru。脫胎換骨的他甚至在 Maru 最擅長的後期運營中一點一點消耗對手，贏取優勢，最終以4:1拿下了這個極具含金量的總冠軍！

「沒有服務器，但我們有冠軍。」在李培楠奪冠後，這個詞條迅速登上了熱搜。不僅僅是《星海》的玩家等了這個冠軍太久太久，李培楠更是用實際行動向所有人證明了一個當「普通人」面對困境與失敗，仍不失勇氣、努力與夢想的故事。



神族兵種不朽者

IEM 卡托維茲站小檔案

1998年發行的經典即時戰略遊戲《星海爭霸》，被評為史上最傑出和最重要的遊戲之一，吸引了全球眾多玩家。遊戲背景設定在26世紀，人族、蟲族、神族三族爭奪星際霸權。玩家可以選擇其中一個種族，透過俯瞰的視角在地圖上採集資源、生產兵力、發展勢力，並通過殲滅敵人所有建築來取得勝利，對玩家的

戰略思考與競技操作要求都極高。

IEM的主辦方ESL是全球最大的電競賽事機構，《星海爭霸2》的年終總決賽便於波蘭卡托維茲舉行。《星海》選手們通過參與一年的系列賽贏取積分，共有20名選手可以直接晉級IEM卡托維茲的正賽，另有4個名額將從16個次級選手中決出。



■李培楠一度哽咽，這是25年來中國第一個《星海爭霸》男單冠軍。ESL



■《星海爭霸2》共設有3個種族。

鳳凰戰機