

遊戲中蘇聯美術風格濃厚。

上周發行以冷戰時期蘇聯作背景的第一人稱射擊遊戲《原子之心》(Atomic Heart)引起玩家強烈反響。遊戲別出心裁選擇架空未來背景的蘇聯，濃郁的Punk美術風格和獨特的機器人外形設計帶給玩家耳目一新的冒險體驗。遊戲現已在PS4、PS5、Xbox、PC及Steam發售，目前在Steam平台大獲好評，好評率為86%，並霸佔Xbox各平台榜單，可以放心入手！

《原子之心》極度好評 科幻蘇聯紅色歷險

進入失落烏托邦 平息機器人叛亂

遊戲背景為虛構的烏托邦式蘇聯，謝切諾夫博士「原子之心」項目製作的機器人在二戰中發揮了巨大作用，並讓人類社會重新恢復生機。

首先，玩家將扮演軍人「P-3少校」參觀城市，美輪美奐的建築群和萬人空巷的閱兵盛典，讓玩家感受到遊戲中虛構蘇聯因科技進步所帶來的強大。但不久，情況急轉直下，原本已經普及到日常生活的忠誠機器人突然叛變屠殺人類。玩家只能臨危受命，與智能手套「查爾斯」經歷艱難險阻調查這次事故背後的原因，而真相可能出乎玩家的意料。

遊戲的玩法主要分為兩個部分，一是在地下設施裏解開各種機關和謎題，以到達指定地點；二是在地面半沙盒世界探索，找到地下機構的入口，並解決所有攻擊你的敵人。武器庫從經典的馬卡洛夫手槍到卡拉希尼柯夫自動步槍應有盡有，你甚至能找到火箭筒！不同的近戰或遠程武器，都能帶來不一樣的戰鬥體驗。

因俄羅斯背景受攻擊

原本為玩家構建理想鄉、遠離塵世煩惱的遊戲世界，近年也頻繁受到現實輿論的攻擊。前有《霍格華茲的傳承》因《哈利·波特》作者J·K·羅琳關於對跨性別族群的言論，受到部分「LGBTQ+」群體的抵制，但即使如此，該遊戲上線兩周仍創下了1,200萬份的驚人銷量。現在，《原子之心》也因開發資金來自俄羅斯的企業，遭烏克蘭政府發言抵制。

據烏克蘭媒體 dev.ua 報道，烏克蘭數字化轉型部副部長表示，烏克蘭政府將向 Valve、索尼和微軟發函，要求全面禁止《原子之心》在烏克蘭境內的數字版銷售及呼籲限制該遊戲在其他國家的發行。抵制《原子之心》的群體，也積極尋找遊戲內任何不利的要素，包括遊戲內娛樂室電視播放的1969年蘇聯經典動畫片《兔子，等着瞧！》中一個片段，涉嫌嘲諷少數族裔的刻板印象。面對指控，《原子之心》開發商 Mundfish 向玩家們發布了一則致歉聲明，並承諾將編輯有問題的部分內容。

■ 通過芭蕾舞機器雙胞胎的舞姿解開謎題吧！

主角「P-3少校」

芭蕾舞機器姐妹被讚極吸睛

《原子之心》濃厚的Punk蘇聯美術風格，受到玩家的一致好評，造型獨特的AI機器人甚至獲得了不少粉絲。其中一對美麗的芭蕾舞機器雙胞胎受到不少玩家喜愛，稱讚她們優雅的身材和舞姿，即使看不見臉也十分吸睛。Mundfish甚至為她們開設「原子雙胞胎」官方Ig，並透過AI繪圖呈現

角色出遊和日常生活照片，讓喜歡兩位角色的玩家能一窺姐妹的生活。

莫斯科大劇院芭蕾舞演員 Anita Pudikova 最近在個人Ig認領了芭蕾舞姐妹花之一的角色，感謝遊戲製作人給予的工作機會和玩家的支持。這次出演讓不少網友注意到這位高挑靚麗的芭蕾舞演員，吸引了大批粉絲。



擊敗所有阻擋你尋找真相的敵人。

