



與瑪利歐一起開啟夢幻蘑菇王國冒險。

「瑪利歐之父」宮本茂

碧姬公主

瑪利歐

反派庫巴

## 彩蛋連連引共鳴

整部電影就像一個快樂的主題樂園，頂磚塊、吃蘑菇、踩烏龜等小驚喜總能讓玩家會心一笑，更有粉絲細心找出許多一不小心就會錯過的彩蛋，涵蓋了八十年代以來不少瑪利歐系列遊戲。例如瑪利歐跟DK單挑時，使用了貓貓力量後能夠爬牆和三角跳，這出自Switch遊戲《超級3D世界》；當路易吉被庫巴抓走時，監獄中有粒性格消極、「灰到爆」的藍色星星，它是Wii遊戲《Mario Galaxy》的道具店主Lumalee……中間有多少彩蛋喚起了你的遊戲回憶呢？

《超級瑪利歐兄弟電影版》的意義不止是1:1復刻了遊戲的內容，更

讓瑪利歐從平面的「木偶」延伸成為了更具體的有志向、有行動力的「人類」。「瑪利歐之父」宮本茂在接受IGN採訪時說道，「瑪利歐是一個普通藍領，即便他成為『瑪利歐醫生』，還是有一種不靠譜的感覺。」在觀看他蹦蹦跳跳、破壞磚塊的捧腹畫面及令人開心的快節奏故事中，感受他為成為布魯克林英雄的努力和勇氣，是瑪利歐形象的進化，也是這部電影的潛台詞。

《超級瑪利歐兄弟電影版》於本月5日上映，本港開畫日票房達573萬港元，打破《毒舌大狀》成為今年開畫票房冠軍，同時全球首周票房超過3.78億美元，創下全球動畫電影開畫票房第一的紀錄。不過電影評分網站「爛番茄」對該電影的影評人分數僅56%，相對觀眾好評度卻高達96%，為何兩者評價大不同？

# 《瑪利歐》電影大賣 「爛番茄」評分兩極

## 紅帽子拯救蘑菇王國 票房破動畫開畫紀錄

隨着遊戲行業的飛速發展，近年越來越多遊戲改編影視作品橫空出世，但遊戲改編絕非易事，如果選角、世界觀及劇本對原作的還原度產生偏差，便不能獲得粉絲認可。另一方面，如果事無巨細遵循原作，又容易使從未玩過遊戲的觀眾一頭霧水。

早於1993年

出世的《超級瑪利歐兄弟》是第一部根據遊戲改編的電影，黑暗怪誕的風格與遊戲裏輕鬆快樂的闖關風格截然不同，結果口碑票房均慘遭滑鐵盧。

### 尊重原作獲好評

時隔30年，瑪利歐兄弟捲土重來，終於抓住了遊改電影的秘訣之一。即使影評人認為剛上映的《超級瑪利歐兄弟電影版》劇情單薄，但觀眾卻對它十分賣賬。權威電子遊戲評論媒體IGN認為電影成功的原因是對遊戲元素百分百的尊重，該說法得到不少玩家認可，有網友評論：「電影用無數與遊戲相關的彩蛋，不斷喚醒了我曾經遊玩《超級瑪利歐兄弟》的美好時光。」

電影與遊戲內容無異，瑪利歐和弟弟路易吉夢想成為他們生活的布魯克林區英雄，即便實現這個夢想的手段只是給人們修水道。一次意外讓他們被吸入下水道，穿越到仙境般的蘑菇王國，打敗大魔王庫巴，成為了大英雄。



「爛番茄」影評人、觀眾評分兩極。

## 張藝謀首執導網劇《英雄聯盟》9月開拍

內地著名導演張藝謀代表作頗多，早前執導的電影《滿江紅》橫掃45億人民幣票房，如今又馬不停蹄挑戰新題材。張藝謀日前於中國電影大數據盛典上透露，預計9月開拍網劇《英雄聯盟》，他在採訪中表示這是他第一次拍網劇，想拍個很不一樣、反差大的作品，「希望《英雄聯盟》這部劇能夠很帥、很酷、很靚。」

劇情講述已經名成利就、幾近退役的LPL一線明星馬達，在陰差陽錯之下與電競天賦過人的高三學生白陽互換了靈魂。兩人都獲得了自己夢想中的生活，但同時也要一起面對對方生活中的困境。近年電競題材的電視劇熱度不斷攀升，不少觀眾期待看起來對電競不了解的大導演能否跟上年輕人的潮流，以及滿足英雄聯盟玩家的需求。



《英雄聯盟》手遊



■著名導演張藝謀代表作有《紅高粱》、《秋菊打官司》、2008年北京奧運會開幕式總導演等。



《英雄聯盟》網劇宣傳海報