



黑神話：悟空

■遊戲以 Unreal Engine 5 開發，充滿濃郁東方美學。

《黑神話：悟空》

以中國古典名著《西遊記》為背景，玩家將扮演一位「天命人」，為尋找昔日傳說的真相，踏上充滿危險與驚奇的西遊之路。遊戲以 Unreal Engine 5 開發，外國主流遊戲媒體 IGN 在試玩遊戲後盛讚，遊戲整體場景的豐富與細節程度，還有對《西遊記》小說原著的視覺化還原程度，絕對是當今業界首屈一指的水準。

歷經九九八十一難

談及《西遊記》，讀者一定對唐僧師徒歷經九九八十一難西天取經的經歷耳熟能詳，在《黑神話：悟空》中也是如此。遊戲中有種類繁多的 Boss 和場景等待玩家攻克，此次試玩會提供了三個 Boss 和一個完整關卡紫雲山供玩家體驗，以窺得遊戲的冰山一角。

最簡單的 Boss 名為百足蟲，曾在 2020 年首個 13 分鐘實機演示預告片中出現。它是一隻有着多對足的節肢動物，主要攻擊手段有撲、砸和翻滾，在第二階段會召喚帶有毒屬性攻擊的蟲群，使玩家陷入緩慢掉血的中毒狀態，必須在規定時間內吃藥解毒。

第二個 Boss 是在 2021 年預告片中出現過的赤尻馬猴，戰鬥流程設計與兩年前的視頻內容如出一轍。如果能在特定時間內將赤尻馬猴傷至半血，則能觸發它的第二形態。在這個狀態下，Boss 的攻擊範圍將會大幅增加，具備了從空中襲擊玩家的技能，難度成幾何倍上升。

第三個 Boss 是在一座廟宇中等待玩家挑戰的虎先鋒，它具有與玩家相同的「銅頭鐵臂」技能，攻擊速度與進攻慾望也是 Boss 中最強的。虎先鋒不僅同時具備物理和法術攻擊，在主角血少防禦低的初期，Boss 的神經拳、延遲刀以及二階段的石化技能，一套連招可能讓玩家被「連到死」。

紫雲山盡顯東方美學

紫雲山是一個半開放式關卡，玩家可選擇不同路徑前行，其中包含一小段劇情演出、一個可獲得新變身術的任務、一個擁有二段變身的 Boss 晦月魔君和一個隱藏 Boss 毒敵大王。這個原著中毗藍婆菩薩所在的居所，有着繁花似錦、恍若仙境的千花洞，也隨處充斥着致命蛇蝎蟲豸與墮落妖道。地圖通過土地廟、溪谷、道觀、險峰等飽含東方美學的景觀組合，給予玩家充分的視覺衝擊。

晦月魔君是一隻具有二段的鳥形態 Boss，擁有全屏攻擊的能力，在二段變身中，天空會被血色染紅，Boss 的攻擊方式也會發生一些變化，壓迫感十足。關卡裏有一條隱藏路徑，可以找到隱藏 Boss 毒敵大王，它是一隻沉溺於杜康的蝎子精，善於利用大鉗子和巨尾攻擊主角，具極高傷害且帶有毒性，是最難反饋的 Boss。

首次實機揭秘 還原西遊味道



■《黑神話：悟空》暫定於 2024 年夏季發售。

自中國製作的動作遊戲《黑神話：悟空》2020 年發布第一段預告，因為精緻細膩的出色畫質和類魂玩法引起全球大量玩家關注。每年 8 月 20 日都是遊戲開發商及發行商遊戲科學公布《黑神話：悟空》最新開發進展的日子，今年官方更是史無前例的在中國杭州舉辦規模超過千人的《黑神話：悟空》體驗會，首次在眾人面前揭開這款國產遊戲的神秘面紗。是次體驗會試玩版本提供了三個不同的 Boss 挑戰與一個完整的關卡——紫雲山，誠意滿滿地接待來自各地的玩家。

■主角使用如意金箍棒戰鬥。

與以往類魂遊戲的刀槍劍戟戰鬥

系統不同，《黑神話：悟空》使用的是如意金箍棒。輕攻擊可以累積棍勢，重攻擊則是消耗棍勢，透過切換輕重攻擊，玩家可以輕鬆打出一套

精彩連擊，再配合西遊中多姿多彩的法術，為玩家帶來與別不同的戰鬥體驗。遊戲鼓勵玩家將物理攻擊與法術攻擊結合，以造成更多傷害，比如先使用定身術將敵人定住後再進行攻擊，或使用變身術後獲得變身所持有的特定武器，這使擊敗 Boss 的方式變得多樣。《黑神話：悟空》暫定於 2024 年夏季發售，將登陸 PC 與次世代主機平台。

體驗七十一變戰鬥