

TABLE TENNIS

■奧運冠軍許昕也體驗一把與AI許昕對戰。



杭州亞運已步入尾聲，此次7項電競比賽項目已全部拉下帷幕，中國香港電競隊也從中分得一杯羹，摘下《夢三國2》項目銀牌，寫下港隊奪得首面亞運電競獎牌的歷史。不僅有場上的運動健兒揮灑熱血，杭州全城皆沉浸在體育氛圍裏，有的甚至有機會利用AI、VR等技術與乒乓國手「許昕」同台競技，為世人展現電子競技新的可能性。



■冠軍挑戰排行榜。

全城挑戰智慧球桌

發掘 Esports 新方向

電子競技 (Esports) 指利用電子設備作為運動器械，操作上強調人與人之間的智力與反應的對抗。我們在亞運會上觀看《王者榮耀》、《英雄聯盟》等比

賽項目時，能發現這些競技設備多指手機或電腦，考驗電競選手的遊戲理解、反應速度、操作技巧及團隊合作等多維度的能力。如果打破對Esports的刻板印象，使電子設備擁有更多功能，比如將遊戲的娛樂性與體力運動相結合，一定能吸引更多人利用科技強身健體，阿里巴巴便在杭州的商場內設置了一台國手水準的智慧乒乓球桌。

驅動球拍，實現各種速度、落點和弧線的上旋球或下旋球等專業發球，被現場玩家稱讚「有球感，達到了與真人媲美的程度」。

「比起只能在屏幕裏看冠軍打球，顯然是親自上場對決，才更能感受到國球的競技魅力。」阿里員工介紹項目的初衷，奧運冠軍沒有辦法跟所有人打一場，便用科技想辦法。

仿人設計 發球真實度受稱讚

杭州亞運會官方合作夥伴阿里巴巴在杭州濱江銀泰百貨發起「阿里巴巴智能乒乓——雲上冠軍挑戰賽」，其中終極挑戰Boss是深度學習了奧運冠軍許昕發球技巧的「許昕AI智能發球機」，吸引杭州城內無論男女老少皆慕名大排長龍。發球機器人採用仿人設計，各轉動軸能模擬人的腰、肩、肘和腕關節，甚至能模仿人類用左手彈擊乒乓球，配合右手

為了讓項目更具趣味性，在玩家參與挑戰後，系統還會為挑戰者分析出一份大數據報告書，就像遊戲最後的評分，除了會顯示挑戰成績，還會從力量、技巧、速度、耐力、反應及控制六個方面繪製能力圖。一個普通人的小高手能拿到3,800多分，大概是許昕3%的功力。有球齡50年的民間高手兩人合力挑戰，突破了13萬分大關達到了排行榜第二。而排行榜第一的是由許昕本人親自挑戰，超過了14.7萬分。

■發球機器人採用仿人設計，能實現各種專業發球。



■許昕為項目拍攝交互視頻。

10.24 舞力全開



談到可以動起來的Esports，深受全球玩家喜愛的音樂健身遊戲《舞力全開》系列一定榜上有名，這款遊戲更被選為2023年奧運電競系列賽的比賽項目之一。即使宅家，只要握住手柄或手機，便能隨着近年最火爆的音樂起舞，精準完成屏幕動作便可拿到分數，還可與好友們線上比拚舞技。系列最新作品《Just Dance 舞力全開 2024》將於10月24日發售。《Just Dance 舞力全開 2024》將於本月24日發售，帶領玩家投入熱辣舞蹈世界。全新《舞力全開 2024》收錄40首新曲目和多個新世界，從排行榜上的熱門歌曲到受人喜愛的經典

作品，包括Miley Cyrus的「Flowers」、Bad Bunny的「Tití Me Preguntó」、BLACKPINK的「How You Like That」以及Whitney Houston的「I Wanna Dance With Somebody」等。同時擁有《舞力全開 2023》和《舞力全開 2024》的玩家，可以在同一介面下享用這兩款作品的所有內容。遊戲商Ubisoft、法國國家電影與動畫中心和凡爾賽宮日前還公開《舞力全開 2024》全新地圖「凡爾賽之夜」，將結合現代流行元素手法，呈現18世紀的優雅風采。玩家可以在世界遺產凡爾賽宮盡情跳舞，並置身美麗的花園、勒托噴泉和壯觀的鏡廳中，享受融入現代流行元素的首兩首巴洛克音樂作品：盧利的「土耳其進行曲」和拉摩的「野人之舞」。



■新場景設置在壯觀華麗的鏡廳中起舞。