

結隊「躲貓貓」 青年趣社交



1 遊戲開始前，全部玩家在組織者帶領下各自抽取遊戲身份，或「貓」或「鼠」。



2 全部玩家佩戴發光手環（或攜帶發光棒），以便與路人進行區分。



3 遊戲開始，領取「鼠」身份的玩家開始尋找理想的藏身地並在一定時間內藏匿妥當。



「一場遊戲下來跑了一萬多步」「很久沒有這種爆汗的體驗了」「找回了童年『捉迷藏』的感覺」……夜幕降臨，在濟南市一家大型購物中心，不少玩家在結束酣暢淋漓的「躲貓貓」遊戲後發出以上感慨。「躲貓貓」又名「貓捉老鼠」，是一款具有運動屬性的新型社交遊戲。記者在社交媒體搜索關鍵詞發現，今年9月份以來，「躲貓貓」遊戲持續火爆，已成為年輕人線下社交「新寵」，被看作是高級版童年「躲貓貓」。

目前，該遊戲開展地點已覆蓋北京、上海、濟南、杭州、深圳等內地數十座城市。

中新社報道 圖片來自小紅書

為了體驗這場社交遊戲到底有何「魔力」，記者報名參加了在濟南開展的「躲貓貓」遊戲。40多名「95後」「00後」以遊戲為媒，在奔跑中結交新朋友，收穫快樂。

遊戲開始前，組織者劉森向玩家介紹規則：「首先，我們通過抽籤選擇4名玩家扮演『貓』，其他玩家扮演『老鼠』。『老鼠』被抓後就變成『貓』，繼續抓捕其他『老鼠』。規定時間內，抓到『老鼠』最多的是『貓王』，最終沒有被抓住的則是『鼠王』。」遊戲過程中，玩家需要佩戴發光手環，並實時開啟高德地圖定位，方便與路人進行區分。

劉森介紹說，這場遊戲報名費只有5元人民幣，獲勝者可以拿到毛絨玩具、保溫杯等獎品，參與成本低，還能鍛煉身體、結交朋友，深受大學生和年輕上班族喜愛。

花小錢買快樂 紓壓交友兼得

第一次參與「躲貓貓」遊戲的大學生許琳告訴記者，和一群陌生朋友一起玩遊戲的感覺很奇妙。「這個遊戲對我來說最大的意義就是鍛煉身體，我很享受這種『你追我趕』的過程，比平時坐着不動好得多。」

用資深玩家張濤的話說，「躲貓貓」遊戲是「花最少的錢，買最大的快樂」，既緩解了工作壓力，又交到了知心朋友。一場遊戲下來，他作為「貓」共抓到9隻「老鼠」，收穫頗豐。談及遊戲秘訣，他表示一定要不露聲色、出其不意。

濟南市第二精神衛生中心心理諮詢師李向華認為，這款遊戲最大程度滿足了年輕人的運動及社交需求，「從心理學角度看，這款遊戲需要玩家專注地鬥智鬥勇，是一種忘我的體驗。而且人在運動時會分泌快樂激素『多巴胺』，身心能夠得到極大的放鬆。」



4 全部玩家開啟手機定位，「貓鼠大戰」正式開始。抓「鼠」最多的「貓」就是「貓王」；最後未被抓到的「鼠」就是「鼠王」，他們成為遊戲最後的勝利者。



5 玩家在遊戲中獲得喜悅，不少都結成朋友。圖為一眾參與者合照留念。

「躲貓貓」遊戲憑藉它較低的成本、良好的體驗在內地都市迅速爆紅，給年輕人帶來一種新的社交選擇。但該遊戲作為新興事物發展並不完善，在人身、財產安全等方面還存在較大隱患。

山東康橋律師事務所合夥人律師王婷表示，「躲貓貓」作為運動性較強的遊戲具有一定的危險性。組織者和場地方需要確保活動的安全性和合法性，參加者也應當注意自身安全，「在享受遊戲時，無論參加者、組織者還是場地方，都不要忽視各種法律風險。安全是快樂的保障。」

隨着天氣轉涼，「躲貓貓」遊戲參與人數亦有所下滑，作為遊戲組織者的劉森也在探索社交遊戲的其他可能性：「未來，『躲貓貓』的版本可能會不斷更迭，也可能會與桌遊、劇本殺等遊戲結合。

不管什麼方式，都是為了讓年輕人在快樂中結交朋友。」

沉浸運動遊戲 謹記安全第一

