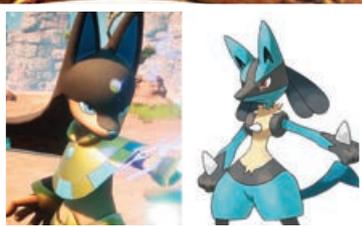


《幻獸帕魯》爆紅

捉怪物做苦力

任天堂對《幻獸帕魯》展開調查



寶可夢公司將調查任何侵犯寶可夢相關的知識產權的行為。

在《幻獸帕魯》全球爆火的同時，因其遊戲中多種怪物的美術設計與任天堂的寶可夢系列有着高度重合的相似，讓《幻獸帕魯》疑似抄襲的爭議也甚囂塵上。日前，任天堂旗下寶可夢公司針對此事發表公告，稱將會對該遊戲展開調查並採取適當行動。

寶可夢公司的公告中提到，「我們收到了大量客戶關於其他公司在2024年1月發布的某款遊戲的詢問，稱該遊戲和《精靈寶可夢》類似，並要求我們確認這部遊戲是否獲得了我們的授權。我們公司並未授權在本遊戲中使用任何寶可夢相關資產。」此外，公告強調他們將調查任何侵犯與寶可夢相關的知識產權的行為，並採取適當的行動。

雖然寶可夢公司並未透露該款遊戲的名稱，但在今年1月發售，且與寶可夢相似的作品，僅有《幻獸帕魯》一款。對於外界的種種指控，Pocketpair社長Takuro Mizobe在接受外媒採訪時表示，自己不怕會

遭遇法律問題，《幻獸帕魯》已通過內部法律審核，絕對沒有侵犯其他公司知識產權的意圖。他更補充，相比寶可夢系列，在他看來《幻獸帕魯》在玩法上更類似於《方舟：生存進化》。

《幻獸帕魯》目前在Steam平台上坐擁94%的好評，可見抄襲風波並未影響玩家熱情。有網民指出，這是因為任天堂近年推出的寶可夢系列作品Bug頻出及畫質過時，而《幻獸帕魯》給予了他們真正期待的寶可夢世界。此外，這些玩家還希望任天堂在感受到危機的同時，能夠把握IP做好自己的產品。



收集的帕魯們在工廠裏進行流水線工作。

剛踏入2024年不久，遊戲界就有一匹讓人意想不到的黑馬橫空出世。由一家名不見經傳的小型遊戲公司Pocketpair推出，6天便斬獲驚人的逾800萬套銷量，以超過210萬人的數據位居Steam歷史在線人數峰值第二、僅次於《PUBG》。這款堪稱奇跡的作品——《幻獸帕魯》(Palworld)既滿足了玩家收集可愛小動物的願望，又帶來了緊張刺激的生存遊戲體驗，讓你樂趣不斷。

玩家初入遊戲時，將進入一個充滿危險生物的荒野世界，這些生物被統稱為「帕魯」。玩家需要在這裏建設自己的據點，並捕捉帕魯為你工作。這個開放世界中存在着111種擁有不同技能的帕魯，擅長播種、發電、挖掘或其他技能，它們既可以幫忙務農，又可在工廠裏生產物資，還可以作為坐騎，馱着玩家在海陸空各個地帶盡情遨遊探索，一起享受悠閒生活。此外，在遇到危險時，帕魯們還會勇敢的與偷獵者進行生死搏鬥。

荒誕玩法引發熱潮

玩家在《幻獸帕魯》中能窺見《薩爾達傳說》、《方舟：生存進化》、《寶可夢》、《饑荒》等多款熱門遊戲的影子，涵蓋射擊、捉寵收集、地圖解鎖、建造製作等多種玩法。不過相比訓練家與寶可夢強調友誼與羈絆的聯繫，帕魯與玩家的關係更像苦工與地主，不僅無法獲得工資，更可能被當成應急口糧，頗有黑色幽默的意味。

這些被捕捉的帕魯任勞任怨，玩家可以在遊戲系統中為它們設置普通、繁重或非常繁重的工作模式。玩家為了盡可能迅速的積累遊戲物資，往往會選擇最後一個檔位。不過，繁重的工作會使帕魯健康下滑，而治療帕魯的成本遠比用另一隻帕魯替換的成本要高，所以虛弱的帕魯將會無情的成為玩家或其他帕魯充飢的食物。

《幻獸帕魯》荒誕的遊戲模式更像是對怪物收集類遊戲的諷刺，也讓不少玩家自嘲帕魯彷彿現實中工作的自己。玩家群體間熱火朝天的討論讓《幻獸帕魯》成為2024年第一款現象級遊戲，也吸引愈來愈多新玩家嘗試帕魯的魅力。



玩家可以在開放世界中收集不同帕魯。



《幻獸帕魯》成為2024年第一個爆款遊戲。



部分帕魯設計與寶可夢高度重合。

