

■ XQ-58A 女武神無人機由AI執行首飛。

■ 美國國土安全部海關及邊境保衛局的無人機。

近日《衛報》報道，以軍在攻擊加沙期間，大量採用名為「Lavender」的隱秘AI資料庫，在數周內將3.7萬名加沙的巴勒斯坦人列作潛在攻擊目標，濫殺無辜。其實美國政府近年亦積極發展AI殺戮武器，他們正加強與硅谷初創公司合作，將人工智能(AI)技術應用於軍事上。美軍目前透過與數家AI初創公司合作，改變了情報搜集和利用的方式，並升級硬件水平。然而美軍對AI技術日益依賴及頻繁在戰場上使用，引起國內對「科技推動的殺戮武器」廣泛應用的擔憂。

美國內對「科技推動的殺戮武器」廣泛應用的擔憂。

利用AI快速分析戰場局勢

分析軟件公司Palantir在2022年營收達19億美元(約148.7億港元)，其中近半數來自美國政府。去年4月，該公司展示了如何利用AI快速分析戰場局勢，生成潛在軍事行動方案，並提交作戰計劃以「消除」威脅。另一初創公司PrimerAI則透過搜集的數千個「開放情報」，利用自然語言處理技術分析，在俄羅斯對烏克蘭發起軍事行動前，為美國提供相關情報。

AI亦正改變美軍硬件。2022年12月，初創企業ShieldAI在洛杉磯北部一個機場試飛第一架無人駕駛的F-16戰機。BlackSky、Capella和PlanetLabs等初創企業則融合AI和衛星技術，提供實時詳細的衛星圖像，為烏克蘭提供俄軍行軍的精確位置和狀態。

美國非牟利機構Public Citizen早前發表報告，呼籲限制AI在軍事上的應用，報告指出美軍依賴AI而產生的危害，以及自主武器成為「殺戮機械人」的可能性。該組織負責人批評稱，「一群新的AI軍事承包商，不顧一切鼓動五角大樓採用危險的AI技術」，並指出美軍依賴科技驅動的殺戮武器的風險非常高，「我們須禁止AI發射核武、在無人監管的情況下殺人，又或生成危害全球的深度偽造，我們所餘的時間已不多。」

美軍AI科技 變殺戮武器 軍隊加強與硅谷初創企業合作研發

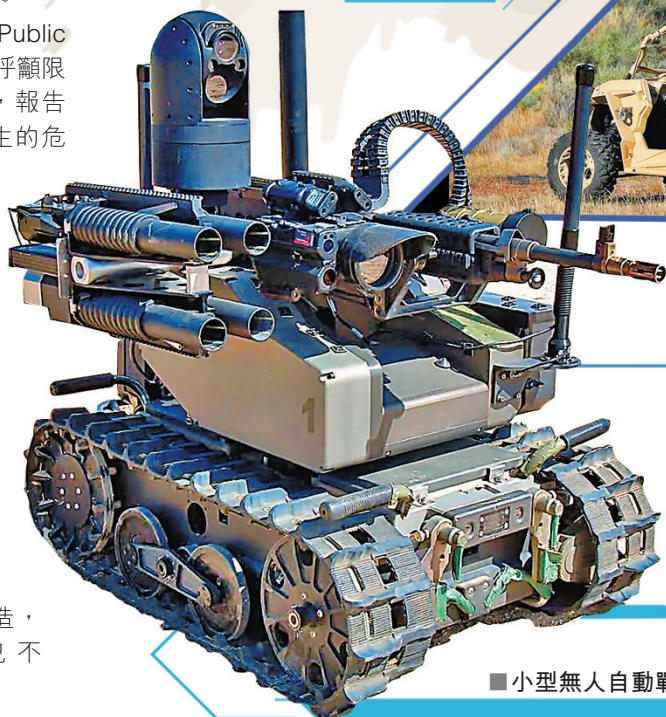
部分現有AI武器



■ 新型高速導彈



■ 美國陸軍與微軟公司研發「整合式視覺增強系統」，讓步兵進入資訊化作戰領域。網上圖片



■ 小型無人自動戰車

▲ 雷神定向激光武器



近期，美國國防部和美軍各種連接公布其在人工智能(AI)技術應用領域的項目進展。當前，美國國防部正與民間人工智能企業展開合作，加快推動人工智能技術的軍事化應用。美國媒體認為，美軍在人工智能技術使用方面存在政策法規缺失、技術不可控等問題，急於推動該技術軍事化應用可能帶來隱患。

美國國防部披露人工智能技術應用的重點項目「梅文計劃」部分內容。據稱，美軍借助該項目可實現自動識別火箭發射器和水面艦艇位置，並鎖定打擊目標。

美國國防部還公開了代號為「Palantir」的指揮控制系統項目。該系統是美國國防部指揮和控制研究辦公室牽頭搭建的人工智能平台，集情報搜集、行動決策、指揮控制和通訊功能於一體。該系統能夠對戰場偵察、衛星監控和開源渠道獲得的情報訊息進行大數據處理，發現潛在威脅並提供決策方案，從而幫助美軍快速實施打擊行動。

美國空軍推出「智能無人機通用集成」框架，實現「路徑自主選擇」、「威脅源篩選」等技術突破，計劃在該框架下生產1,000架具備無人機協同作戰能力的無人機，並於2024年部署首支「智能無人僚機」中隊。

美國陸軍推出「步兵班支援系統」和「先進武裝機器人系統」。「步兵班支援系統」平台可攜帶180千克的裝備，選擇最優路徑抵達30千米外的部署地。「先進武裝機器人系統」採用模塊化設計，能夠執行拆彈、巡邏和偵察等任務。

美陸軍部還發布「外骨骼裝甲」、「數字分診助手」等用於單兵作戰的人工智能系統。據稱，把「外骨骼裝甲」安裝於士兵的膝蓋和腳踝處，可使其腿部力量和耐力翻倍，提高單兵負重能力。

■ 美空軍與機器狗參與演習。網上圖片

美軍AI技術應用進展廣泛