



■設計出家傳戶曉的遊戲，打造遊戲帝國。

創科業 《遊戲發展國++》

作為開羅遊戲的王牌產品之一，《遊戲發展國++》帶職場新人過了一把老闆的癮，一圓自己想設計遊戲的夢。主角將扮演一家遊戲新企的老闆，用手中拮据的資金起步，研發超百萬人氣的王牌遊戲，打造蒸蒸日上的商業帝國。

玩家需要從承包其他公司的項目開始積累資金，持續尋找優秀的職員並對他們進行培養。隨着公司職員能力的提升，可開發的遊戲種類和內容也會增加。不過研發過程中充滿各種意外，比如高額的授權費可能讓小公司還沒開發出遊戲就破產，或做自己喜歡的題材但銷量慘淡等。

早期家用主機的歷史也將在遊戲中呈現，想必勾起不少玩家兒時打機的回憶。隨着公司的發展壯大，玩家甚至還能發售自己公司的遊戲機創造歷史。



■培養職員能使職員製作出更好的作品。

開羅遊戲公司是遊戲界中「匠人精神」的代表，蓋因其自1996年成立，20多年以來一直只製作同一種類型和風格的模擬經營遊戲，給玩家帶來時代變遷中不同行業的深度體驗。全部由像素構成的遊戲畫面極具特色，人物、操作方式及遊戲系統都基本相同，但卻能讓玩家樂此不疲，因為開羅遊戲堅信「沒有必要做出幾百萬人都支持的遊戲，只要能抓住十萬玩家的心靈。」在這五一勞動節來臨之際，在開羅遊戲王國裏體驗不同行業打工仔的日常，慶祝你我他為社會作出的貢獻吧。

■設計出吸引遊客的旅行方案。



傳媒業《開拍！電視製作物語》

開羅遊戲最新作品《開拍！電視製作物語》帶領玩家走進電視台工作日常，將不同類型、主題及演播室組合搭配成最受歡迎的節目。

在遊戲中，玩家需要向適合節目的主持人及藝人發出通告，如果嘉賓的人氣和精彩訪談能夠炒熱節目氣氛，就能提升節目的收視率。節目攝影棚的布置也是重要一環，華麗的演播室能讓現場的觀眾情緒高漲。節目播出後，如果能在社交網絡上成為熱搜話題，便能吸引到新粉絲，讓收視率進一步提高。

當選擇拍攝外景時，一定要提前視察拍攝地點，如果找到新的類型、主題或美術靈感，說不定能製作出轟動電視史的熱門節目！



■感受電視台的工作體驗。

| 固定时段节目表 | | |
|------------|------|--|
| 报道经济 | 播放8次 | |
| 报道 资金 | | |
| 节奏歌会 | 播放3次 | |
| 音乐 歌曲 | | |
| 动画爱情故事 | 播放1次 | |
| 动画 恋爱 | | |
| 恋爱闲聊 | 播放2次 | |
| 访谈 恋爱 | | |
| 收支 | 收视率 | |
| 收益 2,335G | 4.5% | |
| 维护费 1,434G | | |
| 战胜了同时段节目!! | | |

■遊戲目標是拍攝出讓觀眾喜愛的電視節目。

■選擇合適的主持人和藝人，炒熱節目氣氛。



開羅遊戲王國 見證萬千行業



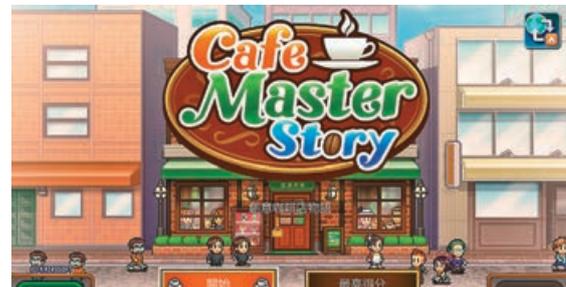
■成為小島的主人，打造出人氣旅遊勝地吧！

旅遊業《南國度假島物語》

《南國度假島物語》讓玩家有機會將一座擁有豐富大自然資源的小島，發展為遊客數量No.1的度假村。在遊戲的開始，玩家會迎來度假村開幕，建造基礎住宿設施迎接客人入住，接着便需要努力整頓旅館的周邊環境，設計深具魅力的旅行方案，讓度假村變得多元，營造出讓遊客露出燦爛笑容的度假勝地。

美麗的大海是小島的觀光特色，所以提升大海的水質是玩家發展小島的重中之重。玩家可以設置海草或岩石提升水質，提高魚兒在這裏住下的機會。如果度假村變得越來越吸引人，玩家能和委託者洽談開店和商品的開發計劃，若小島誕生了著名景點，便能吸引全球遊客蜂擁而至。

■在遊戲中成為一家懷舊咖啡店的老闆。



開一家懷舊咖啡店，為客人提供精心製作的飲品和料理，沒有比這更治癒的工作了。不過相比其他開羅遊戲，《創意咖啡店物語》還需要玩家合理設計櫃檯和餐桌的位置，立燈、報紙架等擺設能讓食客更舒適地享受在咖啡店的時光。

美食遊戲必不可少的餐單研發，是許多玩家最喜愛的遊戲部分。玩家可以咖啡或紅茶為基底，研發更多新品，並根據客人心情的不同，提供符合他們需求的飲品，增加回頭客。要讓餐單變得豐富，玩家還可以将飲料、主菜及配菜互相組成多款經濟套餐，幫助銷量翻倍成長。如果發展良好，玩家更可以将店面搬遷到更多的城鎮，打造出全國知名的五星級咖啡店！

■開發套餐能促進銷量。

飲食業《創意咖啡店物語》