



■《Hades II》的正式版本並不會在年內推出。

■遊戲背景設定為宏偉深遠的希臘神話世界。

重返冥界《Hades II》

於2020年上線的前作《Hades》獲得多項大獎或提名，有口皆碑，因此當續作《Hades II》的搶先體驗版一經推出，已有大批信任其質量的粉絲購入試玩。《Hades II》設法保留了前作中所有出色的設計，並以全新方式重塑了各個元素的組合方式，讓新老玩家都充滿了新鮮感。然而其遊戲開發工作室 Supergiant Games 表示今年內都不打算推出1.0正式版，讓人好奇最終版究竟會有多好玩！

這一次重返冥界，玩家將扮演地獄公主墨利諾厄，她將探索宏偉深遠的希臘神話世界，藉助

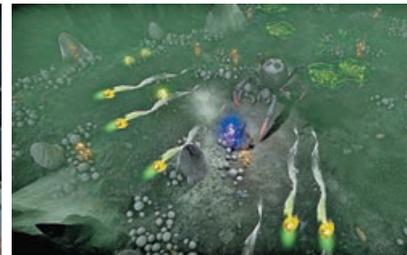
■《Hades II》新增招式法陣。



奧林帕斯眾神的祝福，擊敗時間泰坦。在遊戲中，玩家的每次探索和每局戰鬥都會推進劇情發展，史詩般的故事也會隨之展開，最終揭開冥界的神秘面紗。雖然失敗便需回到起點重新開始，但在戰鬥中獲得的強化素材將會保留，用來在基地處為自己的屬性和能力進行升級和強化，讓之後的挑戰變得更容易。

墨利諾厄與前作主角擁有不同的能力，她可以不停使用奔跑能力躲避危險，也可以在獲得合適的祝福後迎頭直面危機，為老玩家也帶來新意。由於墨利諾厄是一名女巫，她還得到了完全重製的法術系統，除了基本的攻擊、特技，還新增了招式法陣，可以在自己的腳底生成領域，束縛敵人使之無法移動。而長按技能鍵蓄力，則可以消耗魔力值使用這3種招式能力的加強版，玩家需要更加注重資源管理的同時，也為戰鬥決策帶來了新選項。

近期風頭最勁、好評最高的遊戲居然仍在「搶先體驗」階段，獨立遊戲《Hades II》於5月7日無預告在Steam上釋出，已獲得逾2.8萬玩家的好評，更獲專業遊戲媒體IGN編輯評價為滿足對史上最佳Roguelite動作遊戲之一續作的一切期待。而於隔日推出的動作角色扮演遊戲《夜族崛起》，以高水準的美術表現和高難度的戰鬥體驗，同樣獲得玩家與媒體的一致好評。



■從一名虛弱的捕食者成為暗夜之王。

■遊戲設有超過50個各具特色的Boss。

潛入暗夜《夜族崛起》

同樣被IGN給出9分（滿分10分）高分的《夜族崛起》，將帶領玩家體驗前所未有的吸血鬼生存動作角色扮演冒險。以往的吸血鬼遊戲多側重展示吸血鬼的能力，而本作更側重描繪吸血鬼的弱點，使玩家盡可能像一個真正的吸血鬼那樣生活。

作為一名剛從數百年沉睡中甦醒的虛弱吸血鬼，玩家需要狩獵新鮮血液以解鎖新的能力和更高等級的科技，將人類變成忠實的僕從，重建吸血鬼帝國。作為吸血鬼，玩家必須待在隨動態陽光產生的陰影中，否則烈日將會把你灼燒成灰燼，在穿越農場時也要小心大蒜陷阱。玩家可以選擇獨自一人或與好友線上結盟，探索這個充滿恐怖和危險的哥德風開放世界，在森林、洞穴、鄉村、城鎮等區域尋找寶貴資源。

《夜族崛起》快節奏又需要謹慎操作的ARPG的戰鬥體驗是遊戲的一大亮點。玩家可以解鎖各式各樣華麗、有趣而致命的主動技能，按自己喜好打造出專屬配裝來挑戰超過50名各有特色的Boss，無論是狂熱的人類獵人，抑或毛骨悚然的死靈法師，都將給玩家帶來截然不同的戰鬥體驗。吸食敵人的血液類型更會給玩家一些暫時的能力加成，比如盜賊能帶來額外暴擊，野蠻人能增加抗性，加成更是取決於敵人的血液品質，讓玩家更有成為吸血鬼的代入感。

黑暗冒險 高分來襲



■《夜族崛起》帶領玩家感受真正的吸血鬼生活。