



■《地下蟻國》
遊戲畫面。

在這款融合 RTS 和基地建設的遊戲中，你需要在蟻蟻世界中建立你的帝國，指揮規模龐大的蟻蟻戰士進行前所未有的戰爭，以顯微鏡視角體驗即時戰略的樂趣。帶領蟻群對抗昆蟲世界的可怕威脅，打造複雜的巢穴，發展費洛蒙戰術，指揮工蟻建造並維護不斷擴張的帝國，並不斷進化以應對不斷加劇的危險。

每個種類的蟻蟻在戰場上都有自己獨特的優勢和弱點。在特殊的遊戲模式中，同一蟻群可以飼養多個種類，你決定孵化與升級誰將完全改變你的戰鬥指揮風格。大齒猛蟻以近戰方式作戰，偶爾會跳出戰鬥來恢復血量。切葉蟻是天生的保護者，將敵人的攻擊力吸引到自身，給己方蟻蟻提供側翼攻擊、重新編隊或逃跑的機會。木蟻可以進化為發射蟻酸的遠距離投射兵種或更快的直線速射兵種。在每種蟻蟻的眾多優勢和弱點之間找到合適搭配，抵禦對手蟻群的攻擊。

你的敵人也多種多樣，除了其他蟻蟻，你還要與蛛形綱動物、兩棲動物、甲殼類動物和各種各樣的昆蟲進行戰鬥。這些強大且通常相對巨大的生物對毫無準備的蟻群構成了巨大威脅，只有卓越的戰術才能戰勝牠們。包夾戰術可以避開成年隱翅蟲駭人的噴霧，而孤立一隻寄居蟹並用兵海戰術速戰速決，比讓牠們有機會蜷縮起來療傷更高效。

管理具有不同攻擊模式、攻擊手段和進化路線的各種蟻蟻，應對目前自然環境的特殊危險。哪怕毫無戒心的蟻蟻可能被日落後潛伏的危險所吞噬，夜間出擊還是必要的，因為你要確保食物供應。到了早上，你又要與其他蟻群競爭，進入敵方巢穴攻擊牠們的蟻后，同時保衛自己的族群。準備好在多個地下及地上戰場操作與協調，進行多線指揮，因為敵方威脅和機會會隨時間流逝變化——在這，沒有單一的統治之路。

除了經典的 RTS 小規模對抗 AI 和獨特的季節性關卡之外，《地下蟻國》還包含劇情主線戰役模式。主線劇情以神秘的竊賊林蟻為中心，講述一場發生在實驗室的邪惡陰謀。此模式還包括一系列探索各種蟻蟻在自然生物群落特性的紀錄片風格關卡。完成紀錄片關卡任務可賺取資源，用來升級養殖箱裏的竊賊林蟻，並根據

你的喜好和判斷為牠們進化，讓你的蟻蟻活過這場打着「科學」名號進行的殘酷生物實驗。



《地下蟻國》

即時戰略
體驗蟻蟻生活



探索微觀世界 領略昆蟲奧秘

夏天最具活力和生機。昆蟲，作為自然界中不可或缺的一環，也在這個季節煥發出牠們的獨特魅力。夏天是昆蟲種類最多、活動最頻繁的時候，無論是翩翩起舞的蝴蝶，還是成群結隊的螞蟻，都以自己的方式妝點着夏日的畫卷。因此，夏天也是探索自然、學習昆蟲知識的最佳時節。以下兩款遊戲，帶你走進大自然，發現昆蟲的奧秘，感受夏天的生命脈動。

《小小世界：原野求生》

森林童話 以小「搏」大



■《小小世界：原野求生》自然風光。

這是一款多人生存遊戲，支持最多 10 人共同遊戲。在這部作品中，你需要扮演一隻小小的精靈，在危機四伏的巨人世界中謀求生存。橫渡猶如湖泊的水坑，攀登摩天樓一般的巨樹，越過路上千呎深淵般的裂隙，還要當心自然界中藏匿在陰影處蓄勢待發的捕獵者。處在食物鏈底端的你小得不起眼，要活下來，必須做好萬全準備，打造武器和護甲，馴服並騎乘各種生物，建造營地，探索光怪陸離的新世界。

遊戲中最有趣的當屬生物的騎乘系統。相信不少人都有想過，像童話人物一樣，變成小人，觀察微觀世界中的小小奇跡，騎上小動物在林間探險。而在這款遊戲中，你真的可以馴服這些小動物，乘坐牠們並讓牠們為你戰鬥。乘坐蚱蜢跳躍超長的距離，坐上蜘蛛背上快速旅行，收服戰鬥力超強的壁虎四處征討，整個世界和其中棲息的居民都等待你來收入麾下。

不過，遊戲的動物建模十分逼真，如果你恐懼節肢動物或爬行動物，那麼這款遊戲可能並不適合你。戶外不止有瓢蟲、蝴蝶、螢火蟲、蜻蜓、蜜蜂這些可愛的小生命，還有甲蟲、蜘蛛、螳螂、蝎子和蛇。日常生活中牠們已經足夠可怕，更何況遊戲裏個個比人還大，虎視眈眈。

■《小小世界：原野求生》與蜘蛛搏鬥。

