

誕生最早 Newgrounds



《Dad'n me》遊戲畫面。



《Super Meat Boy》

提到Flash遊戲，不得不談到誕生時間最早同時也是最具影響力的Flash門戶網站——Newgrounds。這個令人印象深刻的坦克兵logo，為我們帶來《Dad'n me》、《Super Meat Boy》等一系列歷久不衰的作品。

創立於1995年的Newgrounds，不僅比YouTube和Google更早成立，還創造了互聯網史上多個「第一」，比如第一個允許用戶實時發布自己創作的動畫和遊戲，提供第一個視頻評論和用戶評分系統！該網站不止收集了大量Flash作品，更涵蓋了動畫、音頻和繪畫等多種藝術形式，鼓勵來自世界各地的創作者，發揮他們天馬行空的創造力。

Newgrounds 特意為Flash設置了一個專頁，匯集1999年至2015年出現在該站上的優秀、有趣和奇怪的Flash作品。雖然以今天的眼光來看，這些作品或許已經過時，但仍充滿了一種「文物」般的獨特魅力。甚至我們可以在其中追尋互聯網動畫偉人的足跡，要知道《以撒的結合》系列製作人Edmund McMillen、中國Flash第一人朱志強等，都曾是Newgrounds的創作者。



《Kingdom Rush》遊戲畫面。



《Kingdom Rush》首創的「定點塔防」機制對今後的塔防遊戲影響至深。



《Seventh Sky Refine》



《艦砲射擊》

日系至愛 Nextframe

如果你曾是日系Flash遊戲的擁躉，那你一定對天才遊戲製作人TANAKA U不陌生，他曾以「nextframe!」的名義發表過多款作品，其經典代表作有《艦砲射擊》、《2ch格鬥》、《Seventh Sky Refine》等。TANAKA U擁有自己的官方網站收錄自己的作品，部分舊遊戲更重新以html5編寫，無需任何額外設置，只需打開瀏覽器即可免費遊玩。

其中《艦砲射擊》是必玩遊戲之一，玩家需要操控一架戰艦擊沉所有敵人，包括敵方戰艦、轟炸機和堡壘等，同時需要躲避敵方的攻擊。每通一關，玩家即可獲得點數強化戰艦的性能或是增加防空炮等額外裝備。另一款則推薦《Seventh Sky Refine》，以簡明的系統實現高速機器人空戰，在當時絕對是驚艷玩家的存在。玩家可以從4台機甲中選擇一台在戰場上廝殺，攻擊模式包含普通射擊、飛彈追蹤及近距離武器，加之型格的防禦設定，一定滿足日式機甲愛好者的口味。

Flash 消失年代 網站盤點

依託
瀏覽器而生
的Flash遊戲，憑
藉簡單易傳播的特性，
曾經在電子遊戲歷史舞台上風
光一時。期間誕生了不少經典遊戲如
《艦砲射擊》、《無個性戰隊》、《Cube
Escape》等，成為不少八十、九十年代玩家的集
體回憶。然而隨着電腦性能的提升和智能手機的崛起，
更便捷的手機遊戲和更高質的PC及主機遊戲
佔據主流，技術和安全性皆落後的Flash遊戲即將
消失在歷史洪流中。有人
通過下載或建立
網站收集它們，
試圖將這些回
憶保留下來，
供我們尋回童年。

小型精品 Armor Games

Armor Games 的創始人 Daniel McNeely 因自身對遊戲的熱愛，促使他想要創建一個自己的遊戲網站。當時正值《魔戒》系列風靡全球，網站最初收錄的遊戲大多與《魔戒》相關，因此獲得了許多同道中人的支持。後來為了避免版權糾紛，Daniel 決定為網站增加更多玩家喜歡的遊戲類型，以金錢贊助的方式支持優秀的Flash遊戲開發者，專為Armor Games製作精品。

其中不少作品引領了一時風尚，比如被塔防愛好者稱為「世一」的《Kingdom Rush》，最初便於Armor Games登場，其首創的「定點塔防」的核心機制直接影響了

今後對塔防遊戲的定義。其後，為了順應Flash技術被時代淘汰的趨勢，Daniel 開始幫助自家的優秀作品發行到PC或移動平台上。因此即使是沒有經歷過Flash時代的年輕玩家，或許也對《House of Shadows》、《戰火英雄》等經典有所印象。時至今日，Armor Games 仍努力幫助扶持與Flash遊戲一脈相承的小型獨立遊戲，為推動遊戲行業發展貢獻一分力量。



《戰火英雄》

