

玩家力指《黃金樹幽影》 三大問題



■《艾爾登法環 黃金樹幽影》在 Steam 上的口碑出乎意料褒貶不一。

在遊戲發售前，全球 59 家專業遊戲媒體機構為《艾爾登法環 黃金樹幽影》打出平均 95 的高分，除外媒 Eurogamer 稱遊戲太難，而打出 3 分（滿分 5 分），不少玩家曾因此不滿，現在卻頗感同身受。自 6 月 21 日發售日，該作於 Steam 的口碑從好評如潮跌至褒貶不一，至撰文時間為止，逾 4.2 萬名玩家中僅 68% 給予好評。綜觀玩家的評論，主要有以下三點問題，玩家可以在入手《艾爾登法環 黃金樹幽影》前作參考。

其中最多玩家反映的問題在於 DLC 中的新 Boss 數值遠高於本體中的 Boss。玩家在躲避 Boss 一整套的攻擊後，才能見縫插針反擊一次，但同時獲得的獎勵卻不具吸引。但也有玩家建議先收集「幽影樹碎片」提升角色能力或提升自身技術後再挑戰，認為《黃金樹幽影》仍是不可多得的佳作。遊戲製作人宮崎英高曾表示，「魂類遊戲的成功離不開挑戰性，如果降低難度反而會損害遊戲本身」，力挺保持《黃金樹幽影》的遊戲難度。

另有玩家指出遊戲優化不足，有的 Boss 動作不流暢，出現卡頓掉幀的現象。此外還有玩家認為地圖設計過於空曠，缺乏足夠的探索和互動內容。不過即便如此，仍有不少玩家樂在其中。



■《艾爾登法環》DLC 發售，不少玩家摩拳擦掌登上新征途。

艾爾登法環 必做七件事

兩年前席捲全球遊戲界的《艾爾登法環》（Elden Ring）熱潮再次歸來，本月 21 日釋出首個 DLC《黃金樹幽影》，將為玩家帶來廣袤的「幽影之地」地圖和超過 40 個設計精妙絕倫的 Boss。有媒體介紹《艾爾登法環》中所有玩家喜愛的元素都被濃縮進這個緊湊的 DLC 包中，讓人急不及待想要拿起手柄通關。不過雖然《艾爾登法環》允許玩家從遊戲開始便可隨心所欲地探索，但如果你想直衝「幽影城」挑戰梅瑟莫，必須先完成以下 7 件事！

1、收集「幽影樹碎片」

幽影之地中敵人比交界地更為強大，即使是身經百戰的玩家也可能頗感吃力。不過玩家可以收集散落在幽影地的「幽影樹碎片」，然後在賜福點使用它們以提升永久強化能力，使玩家在幽影地內造成的傷害增加約 5% 及減少受到的傷害。

2、收集「靈灰」

「靈灰」可以增強玩家召喚出的骨灰和靈馬的攻擊力和減傷率，但同樣只在幽影地內生效。玩家可以在遊戲中特別注意散佈的無頭小雕像，通常靈灰就藏在此處。

3、收集前兩個地圖碎片

如果你有一張實際的地圖以確定自己的位置，穿梭幽影之地會變得容易許多，因此玩家需要盡早收集前兩個地圖碎片。第一個位於「墓地平原」賜福點和「火吻廢墟」之間的道路，第二個則位於「幽影亞壇」，沿「繆斯廢墟」旁的道路朝西北方前進。

4、繞開「火盆巨人」

火盆巨人傷害高、血量厚，所以不建議玩家在遊戲初期挑戰他，待收集足夠「幽影樹碎片」後再嘗試更妥當。



5、與 NPC 對話開啟任務線

玩家在 DLC 中會遇到大量 NPC，但建議盡早與各個米凱拉十字記號旁的 NPC 對話，以將他們的任務線推進至下一階段，包括弗蕾亞、安帕赫、休里耶和埃貢。

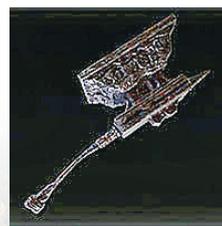
6、與「孤牢騎士」戰鬥

在「西方無名靈廟」裏，能找到推薦玩家第一個挑戰的 Boss「孤牢騎士」。擊敗他可以獲得適合力量號的武器「孤牢大劍」和孤牢騎士套裝。



7、前往「熔岩管鍛造遺蹟」

該地點能撿拾許多鍛造石，和一把新武器類型的「流紋短劍」。最後不要忘記前往頂部的熔爐祭壇，可以獲得一個稀有的古龍岩鍛造石和一把力量武器「鐵砧大錘」。



■DLC 比本體更具挑戰性。

