

1. 初試棍法

官方推薦的控制器鍵位有兩種類型，玩家也可以自行設置自己更順手的鍵位。序幕部分就準備了一場與二郎神的戰鬥，讓玩家熟悉遊戲的基本操作。初始模式下玩家的攻擊大致分為輕棍、棍勢、棍花和躍擊，進行攻擊需要消耗體力才能發揮效果，如果體力不足則會削減傷害。輕棍對應輕攻擊，將會是玩家最主要的基礎攻擊方式，分為橫掃、挑擊、圓月掃、舞花、劈棍五段，對應着時間不一的前搖和後搖，有可能在出招時被敵人打斷。棍勢對應重攻擊，需要積累棍勢條才能使用。棍花是遊戲中唯一反制遠程射擊的攻擊手段，近身貼臉敵人時也可進行高頻率的輸出。



■與虎先鋒在血池作戰。



■黑熊精。

2. 拜土地廟

玩家會在西遊之旅中較早接觸到土地廟的機制，土地廟相當於存檔與補給點，所有未觸發的土地廟都會在玩家接近時有金光指引，玩家可以跟隨金光在此處進行上香調息。首次來到土地廟，土地公公會將「縮地青符」交給玩家，「縮地青符」可以傳送至最後拜過的土地廟。同時，主角死亡後，也會在最後拜過的土地廟復活。



■土地公公。

3. 靈光一現

想要變強，除了靈丹妙藥和趁手法寶，當然還需精進法術，習得七十二般變化。在遊戲中，天命人需要通過斬妖除魔，不斷升級來獲得「靈光點」。「靈光點」可以用來學習法術、強健體魄等。不過，還有一種方法可以獲得「靈光點」，就是在世界關卡中打坐。每個世界關卡中都隱藏着固定的打坐蒲團，需要玩家留意地圖上的互動標識。

4. 葫蘆寶器

天命人的戰鬥主要依賴生命值、法力值和氣力值，生命值越高，在戰鬥中的容錯就越高。使用葫蘆，就可以在不到土地廟的情況下回復生命值。初始情況下只能使用四次，用完後只能通過調息和吸收地圖上散落的精魄補充。想要增加使用次數、提高回復量，就需要收集材料，為葫蘆和葫蘆中的仙釀升階。在遊戲過程中，玩家也會不斷獲得其他種類的葫蘆與仙釀，幫助各位天命人通關。

5. 隱藏內容

在《黑神話：悟空》中，除了最後一章，都有隱藏地區與隱藏 Boss 等待玩家發現，觸發隱藏劇情的線索往往埋在對話與道具中。喜歡收集的玩家要注意，有些隱藏劇情與本章內的妖王頭目息息相關，如果提前殺死這些妖怪就會導致無法觸發隱藏劇情。遊戲內也會提供「影神圖」，將玩家遇到的小妖、頭目、妖王以及人物記錄下來，方便玩家根據畫像和文本抽絲剝繭，深入探索。當然，也有一些隱藏劇情不會在一章內完結，而是貫穿幾個章節。

悟空 現世

燃爆八月

《黑神話：悟空》作為本年度的現象級遊戲，於20日一經推出就收到好評無數。不少第一時間體驗的玩家都指出遊戲表現大大超出預期，遊戲整體有六個章節，每個章節都是精心設計的箱庭式關卡，為了幫助大家快速上手遊戲，小編整理出《黑神話：悟空》的一些新手攻略，供大家參考。

■悟空騰雲駕霧。

現世

燃爆八月



為了不破壞玩家初次遊戲的驚喜，小編這裏點到即止，百轉千回的劇情與千變萬化的打鬥就留待大家去親自體驗了。