

《艾諾提亞：失落之歌》

自從宮崎英高將魂類遊戲發揚光大，不少後來者都借鑒這一遊戲風格，也催生出不少優秀的作品。而本作就是一款魂類動作角色扮演遊戲，背景設定在一個充滿陽光的美麗世界，並取材自意大利的民間傳說。「艾諾提亞」是一個充滿陽光的美麗世界，然而光明的背後卻隱藏着黑暗的秘密。永無止境的「卡諾瓦基歐」詛咒使得世界處於不自然的停滯狀態。玩家是唯一擺脫既定角色與命運之人——「變革的面具」。「面具」是本作中的創新設定，打敗敵人後戴上他的面具，可以扮演敵人的角色並獲得新的力量。每個角色都有自己的優勢和劣勢，可隨時在三個自定義的面具組合之間進行切換。遊戲預計於9月19日上線。

■使用面具的力量戰鬥。

■角色着裝風格鮮明。

■驚悚又具有美感的面具。

■對敵人進行毀滅性的攻擊。

8月的《黑神話：悟空》沒玩過癮，不如來看看9月有什麼好玩的遊戲。今個9月除了一些新作，神作續篇《戰神：諸神黃昏》也將取消PS獨佔，預計於9月19日登陸Windows平台，售價468元，讓PC玩家也能夠體驗這部神話史詩。同在9月推出的也有《EA Sports FC 25》，足球迷不可錯過。

9 玩盡不同時空 月新遊前瞻

■引領人類走向新的命運。

《冰汽時代2》

這是一款城市生存遊戲，故事發生在毀滅性的暴風雪肆虐地球的30年後，永無止境的冰天雪地依舊覆蓋着這片大地，世界已在暴風雪的影響下成為了一片環境惡劣的冰封廢土，玩家將扮演一個資源匱乏大都會的領袖。在這裏，你可以建造功能各異的區域來打造規模不同以往的城市，確保城市的各個職能部門像一台高能耗的巨大機器上的齒輪一樣環環相扣，還要研究出能為市民的進步指明方向的技术。擴張和內部衝突是不可避免的現實，而玩家要為自己城市的未來作出決策並承擔後果。

隨着城市的發展，制訂和通過新法律變得越來越複雜。人們慢慢分化成不同的派系，他們對未來的看法各不相同，而且往往相互矛盾。玩家身為遊戲中的執政者，要設法應對層



■復興冰天雪地中的城市廢墟。

出不窮的新危機，確保城市不會因為這些衝突而衰亡，同時引領人類邁向新的命運。

本作為《冰汽時代》時隔6年推出的續作，延續前作的世界觀架構，預計於9月21日在Steam上推出，標準版售價276元。

《法蘭克史東的暴行》

本作是由《黎明死線》研發團隊 Behaviour Interactive 和《直到黎明》研發團隊 Supermassive Games 共同開發的互動式恐怖遊戲，相信大部分喜歡恐怖遊戲的玩家對這兩款遊戲都並不陌生。《黎明死線》在非對稱競技(4vs1)恐怖生存遊戲中一直是斷檔式的領先，《直到黎明》也為玩家貢獻了驚悚到戰慄的遊戲體驗。Supermassive Games 發揮敘事才

華，與《黎明死線》宇宙激盪出幽冥火花，打造出讓人久久無法忘懷的恐怖遊戲。

在俄勒岡州某座煉鋼廠的深處，殺人魔犯下駭人聽聞的血案，引發後續一連串讓人匪夷所思的恐怖事件。法蘭克·史東的暴行永遠改變了雪松丘，他的陰影至今依然籠罩着這座城鎮。史東犯下的這些兇案，不但傷害了數個家庭與世代，更左右着現實世界的每個走向。一群少男少女結伴同行，冒險調查史東的血腥過往。玩家所作出的每個決定都會引發後續事件，也會影響故事角色的命運。劇情充滿各種膽戰心驚、影響深遠的駭人發展。就算只是一個看似簡單的決定，也會釀成讓人痛苦萬分的困境。遊戲預計於9月4日推出，標準版售價248元。



■少年結伴調查史東的血腥過往。

■恐怖的殺人魔。