

由捷克遊戲開發商 Warhorse Studios 於 2 月 5 日推出的《天國降臨：救贖 2》（Kingdom Come: Deliverance 2），在上市後的短短幾日，已經躋身 Steam 平台暢銷遊戲排行榜前列，在線人數峰值突破 23 萬，並獲得 Steam 玩家的「極度好評」，在各大遊戲評分網站上也是狂攔高分。遊戲在上市首日就回收了全部開發成本，實現獲利。如此名利雙收的遊戲，講了一個什麼樣的故事，又好玩在何處？本期為大家介紹這款《天國降臨：救贖 2》。

中世紀冒險 沉浸式模擬

■主角亨利

■二人一狗踏上
拯救國王之旅。

■在中世紀，
不要嘗試以一
敵眾。

看到遊戲名，便知還有前作。《天國降臨：救贖》系列的第一部遊戲於 2018 年發布，將玩家帶入一個無比寫實的十五世紀歐洲。第二部的劇情續接前作，如果想要更有代入感，建議先玩過一代。《天國降臨：救贖 2》已在 PC（Steam、Epic Games 商店）與 PS5、Xbox Series X/S 發售。

劇情參考真實歷史

遊戲劇情由真實的歷史改編，讓玩家能在遊戲中邂逅歷史名人，並參與真實的戰爭衝突。故事背景設計在捷克共和國的前身——波希米亞王國之上。一代明君查理四世駕崩後，繼位的瓦茨拉夫荒淫無度、不理朝政。於是他同父異母的弟弟，匈牙利之王西格斯蒙德帶兵將他挾持，戰火也隨之燃起。而主角亨利所處村莊的領主拉德季，因站隊瓦茨拉夫，被西格斯蒙德出兵攻打。作為鐵匠之子，主角亨利平靜的生活被徹底顛覆了。亨利的雙親在戰爭中被殺害，而他則踏上了復仇的道路。在經歷了一系列驚心動魄的冒險之後，亨利發現自己是領主拉德季的私生子。第二部故事接續亨利與年輕的少主漢斯共同踏上拯救國王瓦茨拉夫的旅程，更多精彩劇情，留待大家自行探索。

無與倫比的沉浸感

本作幾乎將一代的擬真、粗獷與硬核全盤繼承了下來。這個開放世界中，身無分文的，需要

■小狗是得力幫手。

■像中世紀的人一樣去戰鬥。

用盡一切手段賺錢餬口。玩家大致可以選擇偷竊、殺人奪寶、玩骰子遊戲、做任務等方式獲取錢財。辛苦勞動的報酬微薄，但通過非法手段，一旦被發現將面臨懲罰，甚至可能招致殺身之禍。近乎嚴苛的死亡懲罰讓玩家對每一個抉擇都小心翼翼，因為一個不慎就會讓你幾個小時的積累付之東流。

每天玩家都要準備好食物、留意床鋪，因為飢餓與缺乏睡眠會讓你完全喪失戰鬥力，甚至邁向死亡。而當潛行時，過於華麗的衣着會讓你變得異常顯眼，身上若有異味則會立刻被他人察覺。與他人戰鬥時的血污、摔倒在泥地上的穢物將會弄髒你的衣服，它們會讓你看起來魅力全無，讓你在與他人交涉時失去說服力，但同時也會讓你看起來更加可怖，增強你的恐嚇能力。如此仿真的遊戲機制為玩家帶來了無與倫比的沉浸感，你會真正像一個中世紀的波希米亞人一樣去生活、思考、戰鬥。

與角色共同成長

遊戲中主角亨利的角色等級、屬性和技能都是可以升級的，但升級需要獲得對應的經驗。若想升級某項技能，需要不斷使用該技能才可以獲得對應的經驗。例如，通過騎行或騎馬作戰獲得馬術經驗；煉製藥水會升級煉金技能；並且部分任務也會為特定的技能提供經驗值；除此之外，還可以通過閱讀技能書或向技能師付費升級。

角色等級則是由所有主要屬性（力量、敏捷、活力、口才）的數值來決定，每提升一個屬性的數值就能獲得提升角色等級的經驗值。通過完成任務、推進主線劇情也可以提升角色等級。角色等級最高為 30 級，其他所有屬性和技能最高也是 30 級。這也意味着玩家無法通過超長時間遊玩成為全能人士，而是需要在各項屬性與技能之間作出取

捨，這與現實中的個人成長是一致的。玩家能夠真的感覺到通過自己的不斷努力精進，亨利才能成長為玩家心目中的戰士。這就是亨利與玩家的一同成長，遊戲為了這樣的成長，塞入了數百小時的豐富內容，等你親自去體驗。



■還原中世紀歐洲田園風光。