

絕境加時反勝西岸一哥雷霆

餓狼大報復 奇兵新武器

一日之前，木狼在主場以 123:130 不敵雷霆，到昨日輪到雷霆主場，有中鋒高拔缺陣的木狼，前三節都是處於下風，更以 80:102 的 22 分差距進入第四節。受到小腿傷影響，「蟻俠」今場第四節僅能上陣 3 分半鐘，但此時木狼卻有一眾奇兵輪流發威，包括後備泰倫斯沙朗攻入了他全場 17 分中的 11 分，加上中鋒拿斯列特與前鋒麥丹尼斯今場分別攻入 22 分及 27 分，帶領木狼在尾段打出了一段 16:0 攻勢，將形勢逆轉。

蟻俠帶傷打 關鍵封走「SGA」

最重要是「蟻俠」在法定時間完場前 13.2 秒成功將今場攻入 39 分 10 籃板 8 助攻的雷霆主將「SGA」基治奧斯阿歷山大的上籃封走，而「SGA」在加

時戰壓哨的三分球也未能射入扳平，木狼終於拿下這場艱苦勝仗，報回之前的一敗之仇。

值得一提，木狼成為了 NBA 史上首支作客在末節落後 20 分以上、卻能反勝的球隊。贏波之後，木狼以 32 勝 27 負成績，排在西岸第 7，雖然仍要為爭逐前 6 以求直闖季後賽而努力，但隊員在「蟻俠」未能上陣期間，展現出的頂級戰力，將成為木狼作為今季爭冠黑馬的最強力籌碼。

賽後，木狼主帥基斯芬治大讚球員：「打呢隊波（雷霆）真係好令人困擾，佢哋持續不斷犯規，但你又反而唔可以拈『SGA』。要贏波真係要心理夠硬淨，我哋成功捱過，終於得到回報。」

上季勇闖西岸決賽的木狼，今季在主將唐斯被交易離隊後，戰績飄忽不定，但在昨晨的「背靠背」作客再鬥西岸一哥雷霆之戰上，木狼在首席球星「蟻俠」安東尼愛德華斯只能帶傷在末節有限度上陣下，最終倚靠陣內眾將齊心打出爭氣波，於最多落後達 24 分下，奇跡追至加時再反勝雷霆。「蟻俠」在加時戰關鍵封阻固然是英雄，而奇兵如斯列特及麥丹尼斯等，經此一役信心大增，將成為木狼今季爭冠的重要籌碼。



■安東尼愛德華斯（左）完場前關鍵封走基治奧斯阿歷山大上籃，成為贏波英雄。法新社

■麥丹尼斯（左）強大火力為木狼帶來驚喜。路透社



教育資訊園

語常會「幼兒語文家FUN站」教育短片

語文能力是兒童認識世界的關鍵工具，也是他們自我表達與情感交流的重要媒介。作為家長，無論是日常使用的中文，還是作為第二語言的英語，相信你亦期望孩子能夠流暢表達、自信溝通。然而，你是否曾對以下問題感到困惑：

- 如何培養孩子對閱讀的興趣？
- 如何幫助孩子認識更多中文詞語？
- 如何增加孩子接觸英語的機會，並激發他們對英語的興趣？

每個孩子都是獨特的個體，語文能力的發展速度受生活環境、年齡、興趣、能力及語文接觸機會等多重因素影響。然而，值得欣慰的是，每個幼兒都具備強大的語文發展潛能，在發展母語（主要指中文）的同時，也能夠學習英語作為第二語言。

幼兒期是語文發展的黃金階段，家長的引導尤為重要。為協助家長把握這一關鍵時期，語文教育及研究常務委員會（語常會）推出了「幼兒語文家FUN站」——家長教育短片系列（由語文基金贊助）（<https://scolarkh.edb.hkedcity.net/tc/theme-page/kindergartens/videos-for-parent-education/videos.html>），旨在提供幼兒中、英語文發展的實用資訊，為孩子的未來學習與成長奠定堅實基礎。

該短片系列共 14 集，內容生動有趣，結合生活實例與實踐建議，以提升家長對幼兒中、英語文發展的認識，讓家長在孩子的語文能力發展過程中發揮更大作用。

第一季的四集短片、「家FUN蜜語」家長手冊（https://scolarkh.edb.hkedcity.net/tc/theme-page/kindergartens/videos-for-parent-education/activities_info_s2.html）及家長講座資訊已上傳至語常會「幼兒語文家FUN站」網頁（<https://scolarkh.edb.hkedcity.net/tc/theme-page/kindergartens/videos-for-parent-education.html>），歡迎瀏覽。



「幼兒語文家FUN站」網頁



「家FUN蜜語」家長小冊子



「幼兒語文家FUN站」短片系列

李思穎夥梁穎儀亞洲賽麥迪遜添銀

2025 亞洲場地單車錦標賽昨日續於馬來西亞汝來作賽，其中已有 1 金 1 銀 1 銅在手的中國香港「小女車神」李思穎，在小休一天後重上戰陣，今次是夥拍隊友梁穎儀出戰麥迪遜賽，最終奮勇拿下銀牌，再次為港爭光。

女子麥迪遜賽全程 30 公里，共賽 120 圈，有 12 個衝分圈，合共 5 隊角逐。港隊組合今場與日本勁敵梶原悠未/內野艷和組合纏鬥，除第 3 個搶分圈外，港日代表都在其餘 11 個衝分圈搶得積分，並帶同其餘對手至少 1 圈賺得額外積分，然而即使日本隊在比賽尾段曾經炒車，但該隊總成績仍然壓住港隊，實現麥迪遜亞洲賽 4 連霸，港隊只能飲恨得亞。另邊廂，港隊女將楊礎搖在凱林賽殺入決賽，並於終極戰取得第 5 名。男子精英組凱林賽方面，港隊朱浚璋/曹榮光則以 4 分之差不敵印尼組合，屈居第 4，與獎牌擦身而過。



■梁穎儀（左一）與李思穎（左二）齊齊踏上頒獎台。

電競《永劫無間》搬東方武俠到亞運

亞洲奧林匹克理事會（OCA）日前正式公布了 2026 年愛知·名古屋亞運會電子競技項目名單。相比杭州亞運會，電競項目數量增至 11 個之多，當中最受關注是近兩年火熱的《第五人格》（亞運版）和《永劫無間》等項目紛紛入選；而



■《永劫無間》將成為亞運電競項目之一。

隨着《永劫無間》的入選，一個東方武俠世界將通過亞運賽場，呈現在全球觀眾面前。

自發布以來，《永劫無間》變憑着東方武俠美學與硬核競技玩法風靡全球，一經上市便刷新國產買斷制遊戲銷量紀錄，截至 2023 年底全球累計銷量已突破 4,000 萬份。在《永劫無間》的遊戲中，世界觀構建得十分完善，從江湖恩怨到門派紛爭，從人物背景到形象設計，以至還原了中國武術的一招一式，再加上遊戲中的各式各樣古建築場景，都為玩家提供了豐富精彩的體驗。

可以想像，隨着此次《永劫無間》入選亞運電競項目，遊戲、電競與傳統文化、地方文化的深度融合，為中華文化創新表達開闢了新路徑，讓更多中國故事通過數字體育舞台傳向世界。