你的心聲

徵稿啟事 本版歡迎各界人士投稿，來稿內容和題材不限，文責自負，每篇在600字以內，可用實名或筆名發表，但原稿需注明真實姓名和聯繫方法。如刊用將付薄酬。投稿及查詢，請電郵至：opinion@lionrockdaily.com

結拜兄弟

邵鳳英

1978年我爸腿上長了膿瘡，醫生要動手術切除。同病房住着一位大娘，驗出也要開刀，得交八十塊手術費。她兒子怎也湊不出這八十塊。大娘鬧着要回家等死，她兒子跪在床邊哭。

我爸最後拿出八十塊錢，塞給她兒子，她兒子跪下感謝我爸出手相救。那八十塊是我爸從12歲起去東北挑沙子賺的血汗錢。我家也窮得叮當響，但我爸說錢是死的，人是活的，能救一條命，值了！

大娘出院後，她兒子提着東西上門致謝。兩個男人就這樣結拜為「兄弟」，我也管叫他做「二叔」。這對「兄弟」從此以誠相待。家有好吃的，我爸踏着殘舊自行車就送過去。他那「兄弟」得了怎麼好東西，第一個想到的也是我爸。

八十年代，我爸開了個小賣部，但這小店是個「無底洞」，村裏人誰來說句「手頭緊」，我爸就讓先記賬。

「二叔」也想開一間小賣部，但沒本錢，我爸二話不說，把自己的貨送了過去。「二叔」的店開起來後，「兄弟」倆常一起去入貨。「二叔」跟我爸都是老實人，常常賒賬給親戚鄰居。幾年後，他倆的小賣部都一起關門大吉。他倆之後一起到工地搬磚扛水泥。等我們兄妹長大後，他們才不再出門打工，在家專心種地。

剛過完年，爸驗出胰腺癌晚期，「二叔」得知我爸的病情後，第一時間送來幾萬塊錢讓他安心治病。

兩個月後爸還是走了，喪事是鄰居和「二叔」一起操辦。靈堂前，「二叔」哭嚎：「哥啊！當年要不是你那八十塊，我娘早沒了！你是我這輩子最好的『兄弟』啊！」在場的人聽了都傷感不已。

孩子自有花期

香橙老師

在陪伴孩子成長的路上，我們總希望能為他們安排好一切，盡早鋪好前路。從學走路、學說話，到上學、學才藝，總盼望孩子一步不落，甚至走在別人前面。這份心意，是愛的表達，但成長的節奏，並不總能隨心所欲。就像花一樣，有的在春天綻放，有的在夏季盛開，有的則靜靜等待屬於自己的時機。孩子也一樣，各有天賦和節奏，不必比較，也無需催促。與其追趕他人的腳步，不如留心觀察孩子內心的方向。他對什麼感興趣？在哪些時候眼神會發亮？這些或者比分數更能指引他的人生。

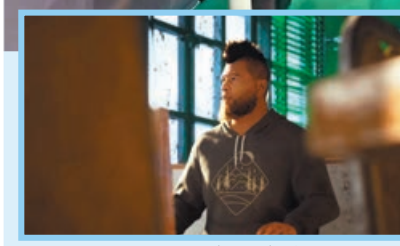
有時候，孩子慢一點，也許是因為他在思考；走彎路，也可能是他在摸索自己的方法。學會等待，不是放手不管，而是相信他有能力慢慢長成自己。那些需要時間沉澱的能力，如同理心、自信、堅持和創意，雖然無法速成，卻會在未來發揮真正的作用。成長也需要一些空白的時光。不被安排、不被催促，只是靜靜地發呆、想像、觀察世界。這些看似「無所事事」的時刻，或許正是他與自己對話、與世界建立聯繫的階段。

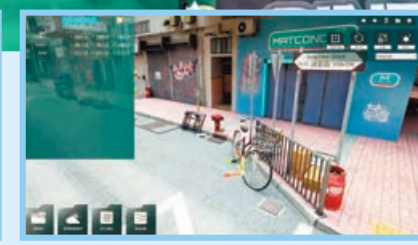
或許，我們可以少一些安排，多一些陪伴；少一些急切，多一點信任。孩子不必一開始就「出色」，但可以在被理解和尊重的環境中，慢慢長出自己獨特的模樣。每一朵花，都有自己的花期。教育最美的樣子，不在於催促開花，而在於靜靜守候、默默滋養。「初種根時，只管栽培灌溉，勿作枝想，勿作葉想，勿作花想，勿作實想。」願我們都能做一位有耐心的園丁，用時間與溫柔，陪孩子走過屬於他自己的四季，讓孩子散發代表自己的花香。

校園壁報板

嶺大黑科技「零設備」圓電影夢

■簡肇韜（右二）與團隊講解研究理念。 嶺大提供


■CineSim支援日夜環境燈光切換。 嶺大提供


■CineSim有15個預設3D逼真場景模版。 嶺大提供

想拍電影卻沒有攝影機、影棚？香港嶺南大學「黑科技」幫你圓夢！全球首個由大學團隊研發的電影製作模擬教育軟件CineSim，讓你坐在電腦前就能玩轉燈光、構圖和場景布置，「零設備」都能學拍電影，堪稱電影教育領域的平民化神器。

這款由大學教育資助委員會約80萬元資助研發的軟件，由嶺大團隊耗時兩年精心打造。嶺大數碼藝術及創意產業系高級講師簡肇韜表示，團隊邀請200位嶺大學生反覆測試，經無數次優化調整，才將電影製作中燈光設計、攝影構圖等複雜流程，轉化為初學者能輕鬆掌握的互動系統。軟件內擁有15個3D逼真場景模版，從香港懷舊冰室到公屋場景一應俱全，還支持日夜環境切換，用戶可自由調整攝影機角度、景框，操控角色動作。

CineSim目前已免費開放予全體嶺大師生使用，團隊期望把軟件進一步推廣至中學以至業界體驗，培育香港創意人才。簡肇韜表示，該軟件大大降低體驗和學習電影創作的門檻及成本，即使在資源有限的學校，學生也能平等地獲得接觸電影製作及實踐機會；對於獨立製作工作室及創作者而言，亦可先使用CineSim進行模擬拍攝及鏡頭預演，節省過往花費在手繪故事版的繁複程序及時間。

他透露團隊正開發VR版本，預計明年面世，用家屆時透過VR頭盔即可模擬各種現實世界場景，練習電影攝影及場景設計。

九龍真光以AI研抗癌藥 創科盃奪冠

港大醫學院與香港津貼中學議會合辦首屆「香港健康創科盃」競賽，為中學生提供展現人工智能（AI）創新潛能平台。賽事吸引131所中學參與，獲得冠軍的九龍真光中學團隊表示，她們受2024年諾貝爾化學獎得主藉智能計算設計與預測蛋白質結構的方向啟發，提出運用AI研發肽類抗癌藥物，相較傳統化療成本更低、副作用更少，未來計劃進一步優化以實現臨床應用。

奪得亞軍的聖保祿學校團隊針對阿茲海默症，開發出免費便捷的早期篩查應用程式「『腦』友記」，她們指系統充分考慮長者使用習慣，透過語音導航和友善介面設計，使長者能輕鬆完成語言能力、反應速度、眼球運動及瞳孔對光反應共四項核心認知測試，並提供風險分級建議。季軍得主的英皇書院團隊則研發「智醫四診」系統，將傳統中醫望、聞、問、切的舌診智能數位化。

■三隊得獎隊伍與一眾導師和評判合照。