

侵佔並偽造中國法幣 掠奪財富擾亂金融秩序 日軍在港「偽鈔戰」罪證曝光

今年是中國人民抗日戰爭暨世界反法西斯戰爭勝利80周年。在日軍宣布無條件投降80周年紀念日到來時，廣東省檔案館14日全文公布一批侵華日軍在香港侵佔和偽造中國法幣有關日文文件電報檔案。這是侵華日軍在華南地區進行「偽鈔戰」的日文原始罪證在國內首次全文公開，這批日文檔案揭示了侵華日軍佔領香港後，1942年前8個月侵佔並偽造中國法幣的總體情況、流向、使用情況、使用規則等史實，自證罪行，鐵證如山。



■侵華日軍在香港侵佔和偽造中國法幣的日文文件電報檔案。

據悉，這批日文檔案史料是日本學者松野誠也在今年3月25日向廣東省檔案館捐贈的。隨後，該館組織專家對這批日文檔案進行鑒定和全文翻譯，推動開發利用工作。

廣東省檔案館一級主任科員王寒表示，「偽鈔戰」檔案主要包括三份文件，即侵華日軍中國派遣軍1942年8月12日向日本陸軍省呈報的《關於印製和交付二十九年及三十年版重慶方面法幣的請示》、侵華日軍中國派遣軍1942年侵佔香港後制定的《關於二十九年及三十年版重慶方面法幣的使用規則》以及日本陸軍省次官1942年8月29日批覆給侵華日軍中國派遣軍總參謀長後宮淳的「陸支密電152號」。

假幣混真法幣流通使用

三份日文文件詳細記載了侵華日軍佔領香港後，1942年前8個月侵佔並偽造中國法幣的總體情況、流向、使用情況、使用規則等史實，包括在香港沒收了「二十九年」和「三十年」版重慶方面的法幣一億三千餘萬元，用於1942年日軍侵略浙贛地區時爆發的浙贛戰役，「從毗鄰敵人控制區的地區獲取物資，或者從敵人控制區獲取物資」，並直言「取得了一定成效」。

獲益的侵華日軍請求日本政府同意印刷假幣，混在真法幣中一起流通使用，「宣稱這些是



■日軍入侵華南罪證史料的部分證物。

在香港扣押的未發行的法幣，並以將這些法幣追加投放到市場的名義，將其發送給中支那野戰貨物廠，以達到掠奪中國財富、擾亂中國金融經濟秩序的目的。在標明為「陸支密電」的回覆中，日本陸軍省甚至在尚未審議「關於印製和交付法幣的請示」的條件下，「繼續組織推進，全力以赴，使我方使用貨幣的工作達到預期目的」。

作為購貨預付款交給各兵團

對於這些侵佔法幣的使用，侵華日軍也明確要「作為購入貨物的預付款，交給各兵團經理部和貨物廠，讓他們用於從靠近敵人控制區的地區和敵人控制區購入物資（使用這些法幣是為了節省軍票資金，不讓東京寄送資金）」。

侵華日軍「金融戰」對當時中國的經濟和金融秩序造成極大危害，「偽鈔」大量投放造成通貨膨脹，同時被用於大量套取戰略物資、外匯等，以達到其「以戰養戰」的目的。檔案館表示，這批檔案史料具備重要的研究價值，這批檔案的全文公布，充分說明侵華日軍「偽鈔戰」罪行不再限於口述史料和中方記載，具備了日方形成的原始檔案記錄的證實，不容否認、不可抵賴！

首屆世界人形機器人運動會開幕

首屆世界人形機器人運動會14日在國家速滑館「冰絲帶」正式開幕，來自全球的16個國家、280支參賽隊伍，將在未來三天展開包含競技賽、表演賽、場景賽、外圍賽四大類別，26個賽項，總計487場的比拚。參賽隊伍將通過競技、協作與感知等多重挑戰，全面展示人形機器人在運動賽場上的智能決策和綜合實力。

90支隊伍報名百米「飛人」賽

開幕式上，人機共舞的熱鬧場景引發現場觀眾陣陣熱烈掌聲，即興街舞鬥技展現機器人的動態平衡與節奏感知能力。極具東方神韻的《智韻和鳴》成為全場焦

點。60台身穿戲曲服飾的機器人陣列表演，與真人雜技演員默契配合高空動作。

在同步進行的百米測試賽中，形態各異的機器人同台競技，有的在中途不慎摔倒，有的則在跑步過程中出現「偏航」情況，但最終都堅持完成了比賽。據悉，百米「飛人」大賽是此次運動會的焦點賽事，目前已有90支隊伍報名，全球首個人形機器人半程馬拉松比賽的前六名也將同台亮相。

此外，本屆運動會推出的5對5足球賽也是全球首創。來自德國萊比錫HT-WK Robots團隊的成員優格伊今年只有16歲，這是他首次來到北京參加比賽。



■在運動會開幕式上，真人歌手與機器人共同合唱。

優格伊表示，在近半年的時間中，他們的隊伍從機器人NAO轉而使用由加速進化機器人開發的T1人形機器人，目前T1機器人在機器人足球比賽領域中的性能最好，所以大多數的隊伍都會選擇這款機器人參賽。

內地算力總規模居全球第二

國新辦14日舉行的新聞發布會上，國家數據局相關負責人表示，「十四五」時期，中國數字基礎設施實現長足發展，截至今年6月底，中國算力總規模居全球第二。隨着數字領域突破一批關鍵核心技術，業界「缺芯少魂」現象正得到逐步解決。

國家數據局局長劉烈宏在會上介紹，中國數字基礎設施在規模、技術等方面處於世界領先地位，截至2025年6月底，5G基站總數達到455萬個，千兆寬帶用戶達2.26億戶，算力總規模位居全球第二，有力帶動經濟社會發展。中國數字技術和實體經濟融合程度顯著加深，數字產業化方面，截至2024年底，軟件收入規模較2020年增長80%，規模以上電子信息製造業增加值增長超70%。

「過去業界常說『缺芯少魂』，形象反映了我國在高端芯片、操作系統等方面自主可控不足的問題。」劉烈宏指出，經多年持續攻堅，數字領域突破了一批關鍵核心技術，這些問題逐步解決。集成電路加快布局，形成覆蓋設計、製造、封裝測試、材料和裝備的完整產業鏈。此外，人工智能綜合實力實現整體性、系統性躍升，人工智能專利數量佔全球總量的60%。

作為人工智能發展的三大核心要素之一，數據在推動「人工智能+」過程中發揮着關鍵作用。劉烈宏透露，2024年初，中國日均Token(詞元)的消耗量為1千億，截至今年6月底，日均Token消耗量已經突破30萬億，1年半內增長了300多倍，反映了中國人工智能應用規模的快速增長。

提升職專教育的認受性

勞聯早前聯同大學和機構進行調查，了解本港中學生對於職業專才教育的看法與升學選擇。結果顯示，超過三成受訪學生從未聽聞職專教育，即使有約65%學生聽過，但清楚其內容的不足兩成。

更有55%學生認為成績較差才會選讀職專，而逾六成受訪學生表示完全沒有聽過應用科學大學。這些數據都反映職專教育在社會的認知度乃至認受性仍需進一步提高，政府應完善職專教育的升學階梯，為學生提供多元的職業發展機會。

雖然政府近年加強宣傳職專教育和應用學習科目，並已批准兩所大學成為應用科學大學，但對職專教育不太了解，甚至持負面印象的學生和家長仍不在少數。中學的應用學習課程與職專教育息息相關，雖然中學生可以透過選修應用學習科目，提早了解個別行業的專業知識和技巧，但由於相關科目在香港中學文憑考試中的成績評級最高僅4級，未能引起學生足夠重視，部分學生或僅視之為興趣課程。筆者認為，政府需提升應用學習課程的質量及認受性，建議當局考慮推動企業與中學建立多元化協作模

林振昇 勞聯主席、立法會議員

式。除了現時的企業參訪活動外，亦可增設更多實習計劃，為學生提供更多職場實習體驗，讓他們認識到應用學習科目的知識是實用的。同時，政府可考慮推出稅務減免等政策配套措施，鼓勵企業安排更多適合學生的實習崗位，加強校企合作的誘因。

這次調查還有一個值得留意的地方，就是學生選擇升學路徑的過程中，家長的意見具重大影響作用。因此政府亦應將家長視作重要的解說對象，讓他們更加了解職專教育的定位和內容，以及應科大制度等，增加其對職專教育的認受程度。



周昇詞