



■潘良干手把手教老年人玩《永劫無間》。

銀齡學玩電競

網遊鬥智鬥勇

「你玩得還不如我爺爺好」——這句遊戲愛好者之間的玩笑話，或許正成為現實。在近日由浙江杭州濱江區舉辦的銀齡電競大賽上，九支平均年齡62歲的戰隊在《永劫無間》中鬥智鬥勇，吸引了全網超百萬觀眾。老年人學電競的動力源自哪裏，又如何修煉自己的技藝？帶著這些疑問，走進此次比賽的冠軍戰隊——「武林天驕」，與老人們聊起他們的故事。

伴隨著隊長張進智的一聲令下，「1號落單了，趕緊合圍，先把他滅了！」四位隊員迅速在遊戲地圖裏山谷的左側集結，各種「大招」一通招呼，對手瞬間被擊殺……「年輕人玩遊戲打到哪裏算哪裏，老年人手速做不到那麼快，但我們玩的是腦子，是策略！」又一局遊戲勝利後，隊員潘良干脫下特意買的防滑指套，頗有些驕傲地說。

夫婦圓年輕時武俠夢學電競

潘良干今年67歲，退休前曾是浙江日報的攝影記者。「坦白講，剛開始我學電競，是報着懷疑和挑刺心態的。」潘良干解釋道，十多年前他曾因工作去上海報道中國國際數碼互動娛樂展覽會，現場人山人海的場景讓他震驚的同時也感到了深深的擔憂，「十萬人的場子每天都擠滿了年輕人，他們看到遊戲路都走不動了，眼睛裏放着光，就差流哈喇子了。」

因此，當潘良干看到濱江區社區學院開辦銀齡電競班的海報時，第一時間便報了名。「我就是想知道，網絡遊戲究竟有什麼好玩的，能讓年輕人那麼沉迷！」話雖如此，真正上課後他依然拿出了工作時的認真好學，隨身攜帶的筆記本記得滿滿當當。「學都學了，總不能擺爛吧。」潘良干笑着說，「等老師講完課讓我們實操後，我發現自己還蠻有遊戲天賦的嘛。」

60歲的張忠利和55歲的李愛霞是一對剛剛從大廠退休的夫妻檔，與潘良干不同，他們學電競的初衷是為了圓年輕時的「武俠夢」。「我從小就喜歡看武俠小說，金庸、古龍、梁羽生的書不知道翻了多少遍，還會幻想自己是個身懷絕技的女俠。」日子一天天過去，李愛霞工作、結婚、生子，在忙碌的「兩點一線」間將自己的「武俠夢」擱置起來。

「你們年輕人可能不太能理解，像我這樣的『60』後女人，絕大多數都把所有的時間、精力放在了工作和家庭上，自己的生活、愛好那都是靠邊站的。」李愛霞感慨道，退休前她一路打拚到了財務總監的位置，別說是看書了，很多時候連吃飯的時間都沒有，「企業融資期間，我經常飯吃到一半就得跟銀行聯繫，到現在胃都不太好。」

張忠利與李愛霞在一個公司上班，退休前是企業的總經辦主任，每天忙碌應酬，用他的話說起來，這輩子唯一玩過的電腦遊戲就是「掃雷」。

2024年，相差五歲的夫妻檔幾乎同時退休，他們在迎來了久違的輕鬆的同時，也有些迷惘，不知道接下來的時間

可以做什麼。當他倆看到銀齡電競課程的開班海報時，便決定報名試試。

「我們的遊戲中的暱稱分別叫『狂俠』和『魔女』，他們是梁羽生小說中的男女主人公，沒想到年輕時『執手仗劍走天涯』的武俠夢在電競裏實現了。」李愛霞笑着說，如今她與愛人每天一起運動、一起打電競，反倒比退休前增加了更多的共同語言，「兒子知道我們現在在打比賽，舉雙手支持，還『贊助』了一台平板電腦，助力我兩日常練習。」

戰隊名稱靈感來自梁羽生

「『武林天驕』的戰隊名稱是我取的，靈感也來自梁羽生。」說起武俠小說，李愛霞的神情明顯興奮了不少，「與其他電競項目相比，《永劫無間》是一款武俠『大逃殺』生存類遊戲，玩家需要在地圖中收集和使用各種道具，消滅對手並生存到最後即為勝利。最特別的是，遊戲中的虛擬英雄、武器和防具有不少取材自中國傳統武俠小說，而他們的『大招』也由此應運而生。」

為了贏得勝利，李愛霞將大廠的運營模式完美地「復刻」到電競比賽的訓練中。「每出一名新的英雄，除了仔細閱讀他的說明書，我們還會結合武俠小說中該人物的性格和招式進行拆解，分析其戰鬥時的優缺點，再通過上手練習去進一步熟悉他的玩法。」

作為戰隊中公認的「劳模玩家」，潘良干也在不斷的練習中發現了電競的樂趣。「『武林天驕』有個特殊的集訓要求——隊員們除了熟悉自己常用英雄的操作，也要充分了解隊友和對手操作的英雄特點，知己知彼才能百戰不殆！」因此，潘良干每隔一陣子就會以單機模式把所有的英雄角色都玩一遍，並將他們的優缺點認真記錄下來，方便團隊討論。

「更關鍵的是，在遊戲中隊員們需要充分發揮團隊合作精神，或彼此掩護，或相互救援，或一起攻擊，這期間的排兵布陣非常考驗人。」有一次，遊戲過程中潘良干的隊友先後被擊敗，只剩下他一人維持着勝利的希望，「我和對手競爭到了最後，直到自己只剩下最後一點血，才將對手擊敗。這次經歷讓我發現，電競比賽同樣需要『不到最後時刻絕不言敗』的精神。」



■張忠利和李愛霞攜手參賽。



■正在用手機打電競比賽的老年人。

王家莊



■銀齡電競大賽現場。



■首期銀齡電競班吸引了166位老年人報名。