

The Mound: Omen of Cthulhu 隊友變異形理智清零

由美國小說家洛夫克拉夫特創造的「洛式恐怖」，簡而言之，就是人類在面對自己無法理解的恐怖存在，逐漸喪失理智陷入癡狂。這種恐怖模式在電影與遊戲中被發揚光大，而本作正是

以「洛式恐怖」為基調的多人合作冒險遊戲。遊戲最多支持4名玩家合作遊玩，在劇情中，你將扮演一個尋寶獵人，乘船探索不同的島嶼，發掘島上的寶藏。踏上陌生的陸地，深入被詛咒的叢林，你的理智將逐漸被眼前的異常侵蝕，淒厲的尖叫聲縈繞耳邊，樹木上長出扭曲的觸手，畸形的怪物突然向你襲來。更令人驚恐的是，遊戲中將不時生成一些與隊友外貌一模一樣的「模仿怪」，當他們同時出現在你面前時，你能夠分清嗎？

此外，在局內還存在獨特的「理智值系統」，當你頻繁接觸到異常事件時，理智值就會快速下降，此時你將頻繁出現幻覺，例如畫面扭曲、變色，甚至將隊友幻視為怪物。值得一提的是，比起刀劍對抗，遊戲更偏向隱匿和潛行。武器方面只有刀劍、弓箭、燧發槍等，而需要對抗的卻是不合常理的怪物，火力不足的問題將加劇生存恐懼。遊戲預計將於7月15日正式推出，目前玩家可以體驗免費的試玩版。



■消滅人形怪物。



■直面恐怖的異常現象。

■化身尋寶小隊，探索被詛咒的叢林。



恐怖遊戲又出三部新作，自問大膽的你敢不敢挑戰？當中有通過扭曲怪物和異常事件嚇到你理智清空、陷入癡狂的「洛式恐怖」；在快餐店辛苦上夜班，一旦出錯就觸發怪物獵殺的「日常恐怖」，以及無限循環、無法逃脫的「後室恐怖」。以上三重恐怖，保證你嚇餐飽。

恐怖新遊 三重驚嚇

■無限循環的走廊



■發現後室中的異常。

BACKROOMS ANOMALY 被困循環密室找異常

「BACKROOMS」後室的概念最初源於網絡，是指有別於現實世界的異空間，常被描述為一個無限延伸的異次元迷宮。來到這裏的人將被困於空蕩而重複的場景之中，無法逃離，因而陷入絕望的恐慌。本作是以後室為背景的心理恐怖遊戲，玩家被困在一條充滿異常現象的無盡走廊中，發黃的牆紙、閃爍的光管，一切都似曾相識卻令人不安。遊戲玩法可以概括為恐怖版的找不同，玩家需要連續找出10次異常，才能成功逃脫，否則就將被永遠困在這裏。遊戲預計於6月29日推出，玩家可以搶先體驗免費的試玩版。



■在遊戲中模擬烹飪。



■在快餐店擔任夜班員工。

Happy's Humble BURGATORY 快餐店夜班遇怪物獵殺

這是一款恐怖主題的烹飪模擬遊戲，支持1至4人遊玩。在遊戲中，玩家被一家快餐店錄用為夜班員工，職責包括製作漢堡、準備炸物、調配飲料、收銀結算、打掃餐廳等。然而一切並不像表面上看到的那樣簡單，一般的餐廳員工犯錯後最壞的結果就是開除，而在這間餐廳犯錯，則會有性命之憂。餐廳內的恐怖吉祥物喬伊原來並非擺設，而是一個開展隨機獵殺的可怕怪物。一旦你上錯餐點或是犯錯達到一定數量，就會喚醒這頭沉睡的邪神。屆時它將展開無差別的狩獵，一旦進入這種情況，立刻放下手頭工作，向出口狂奔，畢竟薪水可沒有性命重要。為躲避喬伊的追擊，你大可以推倒客人，甚至是你的隊友，將他們作為活靶子，在這個異常的餐廳中，生存才是首要目標。隨着等級的提升，你能夠解鎖6家風格各異的餐廳，並製作各式美饌。此外，遊戲中內置了語音識別系統增添遊玩沉浸感，你可以對住咪高峰念出特殊的咒語，每條咒語會觸發特定的效果，也許會對逃生有幫助。遊戲預計將於7月16日推出。

■必要時可以推倒隊友自己逃生

