

近期遊戲界迎來重磅更新，首先是將於7月29日推出的《英雄聯盟：經典模式》，以高清畫質重現舊版風格，老玩家狂喜；其次是《Counter-Strike 2》進入第五賽季，C4炸彈傷害可視化，終於不用小心翼翼計算爆炸距離；而《Grand Theft Auto 線上模式》的新內容「柯茲中心搶劫」同樣精彩，玩家能夠化身「藝術」大盜，將珍貴的藝術品收入囊中。

■經典紅Buff營地

■英雄回歸
經典造型。

英雄聯盟

懷舊經典模式回歸

日前於韓國舉辦的2026英雄聯盟季中邀請賽（MSI）中，Riot Games特別於緊張刺激的總決賽前帶來「經典模式表演賽」。是次表演賽特別邀得10位在《英雄聯盟》電競史上創造出無數傳奇的選手，包括Ambition、Doublelift、PawN等。同時舊版風格的召喚峽谷地圖、符文與天賦系統、經典道具、玩家UI介面等在遊戲中都得到高清還原。這場別開生面的表演更是經典模式首次正式公開實機遊戲畫面，老選手與經典版本的回歸，讓全球《英雄聯盟》玩家彷彿由S16賽季（2026年）穿越至S3賽季（2013年），重溫記憶深處的遊戲時光。

玩家們翹首以盼的《英雄聯盟：經典模式》將於7月29日晚11時正式推出，只需下載Riot用戶端或《英雄聯盟》就可以免費遊玩。遊戲地圖方面，經典紅Buff營地、巴龍納什、遠古巨龍、主堡造型回歸，懷舊感滿滿。英雄方面，AP易大師、指定暈眩塞恩、冥火之擁卡薩丁等強勢玩法重出江湖。召集各位老玩家，7月29日召喚峽谷見啦！

遊戲大作
重磅更新

■AP易大師

■Counter-Terrorist 方
需要拆除炸彈。

Counter-Strike 2

C4炸彈機制大改動

知名第一人稱射擊遊戲《Counter-Strike 2》正式進入第五賽季，同時帶來重磅級賽季更新。在遊戲玩法方面，本賽季最大的變化是C4炸彈傷害的重製。以往的C4炸彈傷害是以距離爆炸中心的直線距離來計算，凡處於爆炸點的一定半徑內，無論是躲在掩體或牆後，都會受到爆炸傷害甚至直接死亡。版本更新後，玩家在引爆炸彈時，會從炸彈點向整個地圖發出一道衝擊波，傷害隨衝擊波向外擴散，而不是直接結算，同時掩體和牆壁會抵禦爆炸衝擊波的傷害。先看見爆炸效果後聽見爆炸音效的設定，也忠實還原現實世界中光速大於聲速的物理定律，遊戲細節更加逼真。此外，血量條會提前顯示爆炸後預估剩餘生命值，協助玩家判斷是否安全。此次有關C4炸彈的更新，將為遊戲帶來更多可博弈內容，包括是否應該繼續架槍、防守包點，或是提早撤離保槍。

另外，遊戲中還推出了兩種新的武器收藏：阿拉伯風和間諜科技；以及兩種新的貼紙收藏：蔬果貼紙收藏和賽車貼紙收藏。玩家於Steam商城免費下載《Counter-Strike 2》，即可體驗全新內容。

■遊戲中的C4炸彈



■爆炸範圍可視化。

■全新內容「柯茲中心搶劫」



Grand Theft Auto 線上模式

推「柯茲中心搶劫」新內容

近期遊戲界最矚目的話題莫過於《Grand Theft Auto VI》將於今年11月19日正式推出，並於即日起開放預購。雖然不能立刻玩到新作，但遊戲製作組準備了其他的更新內容讓大家度過漫長的等待。「柯茲中心搶劫」於即日起登陸Grand Theft Auto 線上模式，玩家能夠前往洛聖都首屈一指的文化場所「柯茲中心」實施盜竊，將珍貴的藝術品據為己有。嘗試在不驚動安保人員的情況下偷拍牆上的畫作，並交由麾下的偽造專家製造贗品，在神不知鬼不覺中偷天換日。當然，除了要保證自己能夠成功逃脫，還要確保沒有目擊者並刪除監控畫面，否則費盡心機偷來的藝術品將難以脫手。已購買《Grand Theft Auto V 強化版》的玩家，可直接體驗線上模式的全新內容。

■化身藝術品大盜。

