

## Halo: Campaign Evolved 士官長歸來再戰星盟

時光回溯至2001年，第一人稱射擊遊戲《Halo: Combat Evolved》正式推出，故事聚焦經過基因強化改造的超級戰士 John（士官長）與他的人工智能搭檔 Cortana，這也是「光環」系列的首部遊戲作品。25年後的當下，士官長攜系列首部遊戲作品的戰役重置版《Halo: Campaign Evolved》載譽歸來，以高畫質視覺效果、更新的電影畫面與精簡操作控制重現經典劇情。老兵歸來，重走來時路，為了逃避外星勢力「星盟」追擊，士官長搭乘的 UNSC 秋風之墩號迫降名為「光環」的神秘環帶世界，他的任務就是要協助倖存的人類在壓倒性的星盟勢力下求生，並且阻止「光環」上古老而可怕生物「洪魔」擴散。除了復刻老關卡，遊戲中還新增了三個全新任務，士官長將與 Johnson 士官長並肩作戰，體驗全新環境、玩法與敵人，即使是熟悉前作的老玩家也能發掘新鮮感。

玩家可單人遊玩，或與最多3名好友開展線上合作模式，並且支援跨平台對戰和跨平台進度共享。無論是「新兵」入伍，還是「老兵」歸來，本作都將為你帶來一場既永恒經典、又煥然一新的冒險體驗。

《Halo: Campaign Evolved》標準版售價398元，若花548元購買豪華版，則可在遊戲中解鎖5款士官長造型與6款武器造型。

■探索名為「光環」的神秘環帶世界。

■在外星勢力中求生。

漫威與光環（Halo）兩大經典IP推出全新遊戲，勢必為玩家帶來精彩的格鬥及射擊體驗。

《漫威鬥魂》將於8月6日推出，首發即推出鋼鐵人、美國隊長、蜘蛛人、末日博士等20位正、反派英雄，於瓦干達、阿斯嘉等華麗舞台展開4對4的團隊格鬥；已正式上線的《Halo: Campaign Evolved》則以高畫質重製25年前的系列首部作品，帶你走進傳奇士官長的起源故事，新兵老兵皆能重溫感動。

## 與經典英雄 並肩新激戰

■多達20位首發英雄。



## 漫威鬥魂 20位漫威正反派可選

萬眾期待的格鬥遊戲《漫威鬥魂》將於8月6日正式推出，本作畫面採用經典美漫風格，忠實還原漫威角色的造型和能力，並參考漫威宇宙經典場景打造出豐富多變的舞台。遊戲創新的4對4團隊對戰系統，讓玩家在操作一名主要角色的同時，能夠召喚另外三名角色輔助進攻，增強了戰鬥的不確定性與策略性，同時也更貼近漫威作品中群英集結的精髓。玩家最關心的無疑是可玩角色的陣容，遊戲首發就帶

來多達20位英雄供你選擇，當中包括人氣超高的正派角色鋼鐵人、美國隊長、蜘蛛人，油嘴滑舌的死侍、世界破壞王浩克、化身燃燒骷髏的惡靈戰警，以及暴風女、魔劍客、金剛狼、危險、驚奇少女、星爵、潘妮·派克、黑豹、末日博士、萬磁王、綠惡魔、屠殺、刀鋒戰士、洛基。你可以從中挑選隊員，組成自己的戰鬥小隊，探索全新連招、協同效應與對戰策略。

戰鬥舞台同樣是匠心打造，融合自然與先進科技的「瓦干達」極

具未來感；X戰警的總部「X學院」井然有序，不少年輕變種人正在接受指導與訓練；充滿神話色彩的「阿斯嘉」壯麗又奇幻，絢爛的彩虹橋蜿蜒盤旋。其中部分場地更包含可互動的場地切換效果，觸發後會將對手擊飛至新場地，並插入漫畫分鏡風格的轉場動畫，超有成就感！《漫威鬥魂》標準版售價328元，玩家於8月5日及之前預購，更可享預購特典，獲贈三款遊戲內的道具：無限手套（大廳裝備）、宇宙衝浪板（大廳代步）、小格魯特（大廳寵物）。

■漫威英雄集結。

■鋼鐵人