

影之刃零 武俠元素×蒸汽龐克美學

由S-GAME自主研发及發行的國產暗黑武俠動作冒險遊戲《影之刃零》，將於10月29日正式推出。在遊戲中，玩家將化身為一名心臟重創、生命僅餘六十六日的劍客，於刀光劍影與腥風血雨之間亡命逃亡，並一步步揭露籠罩整個武林的驚天陰謀，在這個失序、末法的江湖中，以身證道，以命尋心。本作借助Unreal Engine 5引擎與全新動作捕捉技術，由頂尖武俠電影武術指導聯袂演出，一招一式皆脫胎自真實技擊，將透過電影化的演繹方式，重現中國功夫的不朽魅力。作為一款武俠遊戲，其亮點之一自然是能夠駕馭十八般武藝。玩家能夠使用三十餘種主武器，二十多門奇詭武裝，於刀光劍影間退敵。

不過，本作的美術風格並非大家在武俠電影中所見的古色古香，而是將冷兵器與蒸汽龐克幻想元素激烈碰撞：武功秘笈、機械義肢、工業建築殘骸、中式古典與現代搖滾樂彼此交相輝映，構築出前所未聞的「功夫龐克」暗黑美學。《影之刃零》將於PS5及PC平台發布，標準版售價328元。

遊戲世界 俠氣全開

■別具一格的「功夫龐克」世界。

■在《影之刃零》中化身亡命俠客。

如果你鍾情於武俠世界中的刀光劍影、快意恩仇，就千萬別錯過這兩款國產武俠遊戲。全新武俠動作冒險遊戲《影之刃零》將於10月29日正式推出，將武俠電影中的功夫招式與蒸汽龐克元素融合，打造出別具一格的「功夫龐克」世界，你將化身為一名亡命大俠，揭露整個武林的驚天陰謀；而開放世界角色扮演遊戲《燕雲十六聲》則呈獻全新山海主題區域「青州」，讓身為俠客的玩家能夠在遊戲中一覽齊魯之地的名山大川，感受國風之美。

■玩家能夠使用三十餘種主武器。

燕雲十六聲

「青州」更新活現孔夫子文化

本作是一款以武俠文化為核心的史詩級開放世界動作冒險角色扮演遊戲，故事背景設定在中國歷史動盪的五代十國，玩家將化身為年輕的俠客，揭開被遺忘的真相與自身身世之謎團。遊戲首次實現了「中國特色武功」與「開放世界遊戲類型」

的完美融合，帶領玩家穿行於山川河谷間，飽覽天下風光，探幽眾多地宮，同時偷師百家武學，身懷十八般武藝，學遍太極、點穴、獅吼功、蛤蟆功等新奇術法，開創屬於自己的武俠冒險。

遊戲日前推出V2.3「青州」版本，更新包括門派、流派、俠跡，以及多項相關活動。全新山海主題區域「青州」正

■以孔夫子為代表的全新地圖。



式上線，以齊魯大地為藍本，並將率先開放「東嶽」作為玩家登上的首個區域，玩家在此能感受到以孔夫子為代表的地域特點。而由10月29日起，玩家還可前往「蓬山」深入探索更多故事。《燕雲十六聲》可於XBOX、PC、PS5、手機免費下載，遊戲數據能夠跨平台互通。

■全新山海主題區域「青州」已上線。

■瑞士制循環賽第一輪將於10月24日開打。



2026《英雄聯盟》世界大賽 瑞士輪開打 周六共8場對戰

同場加映

2026《英雄聯盟》世界大賽入圍賽已正式落幕，緊隨其後的是精彩刺激的瑞士制循環賽，16支隊伍競爭8強名額，激戰一觸即發。瑞士制循環賽第一輪將於周六（10月24日）凌晨1時正式開打，賽制為Bo1，即一局定勝負。首日就將不間斷進行8場對戰，粉絲們萬勿錯過精彩的直播。

瑞士制第一輪完整對戰組合

GEN vs. IG	HLE vs. TES
T1 vs. CFO	LOS vs. T1
AL vs. KC	TSW vs. LYON
G2 vs. DK	BLG vs. MKOI