

責任編輯：汪致遠

# 一生愛國愛港熱心公益

# 大紫荊勳賢李東海逝世

【本報訊】大紫荊勳賢、原全國政協常委李東海，昨日下午四時許，因身體機能衰竭，於養和醫院逝世。李東海一手創辦東泰集團公司，曾任第八、九屆全國政協常委，同時身兼東華三院歷屆主席會主席、香港友好協會永遠榮譽創會會長等多項社團公職。他一生熱愛公益和文化事業，在拓展香港與各國經貿及文化交流頗具成就，一九九九年獲特區政府頒授金紫荊星章，二〇〇六年再獲頒最高榮譽大紫荊勳章。

今年四月十三日，李東海以榮譽主席身份出席東華三院第三十四屆會董周年大會並致辭，不過至四月二十五日，中山僑商會暨九十九華誕暨換屆時，作為該會永遠榮譽會長的他已未有出席。據了解，昨日下午臨終前，其三女一子均陪伴身邊，其中兩個女兒由外地趕回香港。

李東海一生為國家和香港建設發展獻言獻策，在推動香港平穩過渡、回歸祖國進程中貢獻良多，曾任第七屆全國政協委員、第八、九屆全國政協常委，及兩屆全國政協文史資料委員會副主任委員，一九九七年獲選為中華海外聯誼會副會長。他生前活躍多個社團，擔任東華三院歷屆主席會主席、香港意大利文化協會永遠榮譽會長等多項公職。

## 兩屆全國政協常委

八九年，李東海同數位社會領袖及商業翹楚，創辦香港友好協會，成為香港和內地的聯繫平台和溝通渠道。為令內地幹部了解「一國兩制」在香港的實施情況，一九九八年他舉辦香港特區區情研究班，學員累計逾三百人，包括全國政協、中央統戰部等多個國務院中央直屬機構和各民主黨派。

李東海熱心公益，尤其對培育青少年活動、推展慈善事業及醫療服務貢獻良多，他在內地雲南、貴州等地區，建立多間希望學校，〇八四川大地震時，以「香港中山僑商會教育基金」名義，捐款一千萬港元，〇九年捐款過千萬予加拿大國際學校，鼓勵以推

廣普通話和弘揚中文教育；另在拓展香港與各國經貿及文化交流亦具成就，曾屢獲意大利、法國、比利時及英國等各國授勳。

面對榮譽，李東海常以「莫問收穫，但求耕耘」自勉，他曾多次強調，「所作事業獲得中央政府和特區政府的肯定，今後應該做的，一樣去做，能做到的，也會繼續做，只要能促進香港社會和諧與港人福祉，都會做。」一九九九年，他獲特區政府頒授金紫荊星章勳銜，並獲加拿大維多利亞大學授予榮譽法律博士學位，〇六年七月，再獲特區政府頒授最高榮譽大紫荊勳章，在頒獎台上時，他留下「春蠶不言勞作苦，收穫何須問秋風」，道出一個社會活動家服務社會應有的胸襟與品格。

李東海是廣東中山人，資料顯示生於一九二二年，幼時隨父母來港，四一年香港淪陷後返回內地，八年後返港定居。五十年代，李東海開始在港經商，五二年創立東泰貿易公司經營貿易，以進口家用電器及電子器材起家，同時出口中國特產及香港工業製品，其後業務擴展，先後創立多間子公司，一手打造出東泰集團王國，事業涉及貿易、金融、證券、期貨及企業管理等多個領域。



李東海 (1922-2010)

李東海 (右) 2006年獲頒大紫荊勳章



## 李東海簡表

1922年在廣東中山出生，後隨父母來港	
1949年創辦東泰貿易公司，另身兼東泰財務投資(集團)、東泰財務、東泰證券、東泰實業、東泰能源等多家公司的主席	
曾擔任職務：	
一 第七屆全國政協委員，第八、九屆全國政協常委，全國政協文史資料委員會副主任委員	一 香港意大利文化協會會長
一 李氏宗親會永遠名譽會長	一 東華三院周年紀念董事局主席
一 港九電器商聯會會長	一 醫院管理局委員
一 東華三院歷屆主席會主席	一 中華海外聯誼會副會長
一 香港友好協會主席	一 香港童子軍總會副會長、名譽會長
一 中山同鄉會名譽會長	

## 999元曼谷團爆滿

【本報訊】旅遊業議會已就前乒乓球國手陳佑銘在港死亡事件致函永盛旅遊，要求在本月十六日前作出解釋。議會昨日召開理事會，通過多項措施，包括成立專責小組，研究引入扣分制等中長期措施，規管旅行社及店舖營運，計劃三個月內提交詳細報告。議會亦決定採取一系列短期措施，本月底開始實行。

另外，今日為全港旅行社曼谷團恢復首日，旅遊業議會透露，曼谷團由明日開始增多，初步資料顯示，明日有8至10團出發，共有百多名旅客，反應不錯。

康泰旅行社副總經理陳建鵬表示，康泰明日會有第一團曼谷團、約十幾名旅客出發，後日則有三團出發，共九十多名旅客。他說，旅行社推出的九百九十九元曼谷團，反應理想，名額已爆滿，一個星期後將恢復一千一百九十九元的團費。

## 射頻「派更」只需八秒



九巴每輛巴士上都有無線射頻閱讀器

【本報訊】九龍巴士公司自行研發一套交通運輸管理系統，以射頻識別自動編排車長及巴士組合，減少文書抄寫工作，將「派更」程序，由以往兩分鐘減至八秒。

九巴現時聘請近八千名車長，擁有超過三千九百部巴士，行駛港九新界近四百條路線。九巴荔枝角車廠車務經理王漢泉表示，每天凌晨二時所有巴士返回車廠後，便需處理翌日當值車長的值勤安排，包括紀錄巴士位置，分配車長、巴士及路線等，需趕於凌晨四時值班車長上班前完成。他說，未採用管理系統前，車廠員工每晚需以人手記錄返廠巴士的停泊位置及抄寫車長值勤表，而車長上班時，亦要花費數分鐘時間查閱工作分配。

根據規劃，2010至2012年期間，成都將重點推進或引進約15個數字遊戲動漫及相關產業項目，其中8個都將由成都高新區牽頭，包括數字遊戲動漫設計及仿真平台、數字遊戲動漫數據存儲與服務中心、中國移動多媒體運營中心、成都數字遊戲動漫開發公共技術支撐平台、成都數字遊戲產品運營平台等項目。

**六合彩**  
Mark Six

第68期六合彩攞出號碼

**7 8 12 21 23 47 10**

頭獎：無人中  
二獎：11注中，派268,735元  
三獎：333注中，派23,670元  
多寶獎金：28,868,287元

## 渠務署綠化設施降溫節能

【本報訊】令建築物表面更美觀的垂直綠化漸普及，但降低溫度效益仍是個謎。渠務署斥資約三百萬元作垂直綠化研究，期望找出適合本港種植的植物及其降溫效用。負責研究的港大估計，在夏日日照時，垂直綠化可令建築物高達攝氏五十度的外牆降低至三

十多度。署方明年底完成研究後會將成果公開，期望應用於本身約三百個廠房。

渠務署現時約有三百個污水處理廠房及泵房，早前已完成七個綠化天台設施，當中包括靠近海底隧道的灣仔東污水隔篩廠，渠務署助理署長徐偉表示，

經測試後證實該廠可減低室溫攝氏三度。署方現正計劃在二〇一三前綠化二十三個設施，包括於石湖墟、觀塘及土瓜灣等設施。而今年則會動用一千一百萬元綠化四千五百平方米天台面積。

港大地理學講座教授詹志勇表示，預計建築物外牆的溫度，可由夏日日照時的攝氏五十度，降低至攝氏三十多度。但他未有估計室內溫度效益。他說，垂直綠化可改善城市景觀、降低溫度舒緩熱島效應，及降低冷氣用電量。

## 活化工廈 12宗申請獲批

【本報訊】活化工廈政策已經實行兩個月，發展局至今已收到十三宗改裝整幢工廈的申請，主要改建為辦公室及酒店等，當中只有一宗被否決。

發展局局長林鄭月娥昨日表示，活化工廈政策自四月一日實施後，截至上月底，已收到十三宗改裝整幢工廈的申請，改建用途包括辦公室、零售及酒店等。其中一宗被否決，原因是該工廈並非位於建議地帶，不符合

申請資格。

另外局方亦接獲一宗重建工廈的申請，計劃將整幢工廈改建為住宅，局方並接納該工廈業主分期補地價的申請。林鄭月娥指出，現時大部分工廈，例如位於觀塘、牛頭角等工廈，都坐落於非工業地段，政策目的是要促成這些工廈，轉變成非工業用途。

對於政策執行後，不少原租用工廈的文化藝術工作者，被工廈業主大幅加租而被迫遷，扼殺他們的生存空間，林鄭月娥表示，現時這些文化藝術工作者，是非法租用工廈單位工作，政策是希望為他們開拓更大的合法空間。

她說，局方會在收到整幢工廈改裝申請時，主動向業主建議預留一、兩層工廈單位，以廉價租予文化藝術工作者，業主反應正面。

## 成都高新區：助建西部第一遊戲動漫外包中心

【本報訊】2010年夏納電視節上，意大利一家發行公司購買了五部中國原創的動漫作品，並將其納入西歐主流電視台的節目播放單。這意味著，尚處於起步階段和發展初期的中國遊戲動漫產業，或許將開啓中國數字新媒體產業發展的全新格局。

作為目前數字新媒體內容產業中的核心領域，數字遊戲和數字動漫因其消費需求大、市場佔有率高，而引起世界各國的普遍重視和積極發展。據全球著名的會計師事務所普華永道統計，2008年全球遊戲動漫產業銷售收入達800億美元，主要集中在歐洲、美國、日本和韓國。其中，美國和日本產業規模總量超過全球50%的份額。

### 2012年遊戲動漫銷售收入破百億

儘管中國遊戲動漫產業剛起步，但年均30%的增長速度依然不可小覷。據《中國遊戲產業報告》和相關機構統計，2008年國內產業銷售收入實現380億元，2009年達到約500億元，並形成了以成都、杭州、無錫、廣州、長沙等城市為代表的動漫產業主要聚集區，和以成都、上海、北京、廣州、深圳等城市為代表的遊戲產業主要聚集區。

作為西部數字遊戲動漫產業的主要聚集區，成都市日前正式發布了《數字新媒體產業發展規劃(2010-2012)》，提出到2012年，將建成國際先進、國內領先、西部第一的遊戲動漫內容原創基地、外包業務中心、核心技術平台和營運服務樞紐，實現銷售收入突破100億元，力爭佔國內產業總收入超過10%。

對於成都而言，以網絡遊戲、影視遊戲起步和手機遊戲提速為特徵的數字遊戲產業，已形成了一定規模的企業聚集和較為完整的產業體系。2009年實現銷售收入超過25億元，佔國內產業總量超過10%，同比增長120%，這一規模目前僅次於上海、北京、廣州和深圳。

而數字動漫產業則因起步較晚、原創較弱、規模偏小而發展相對滯後。文化部認定的全國100家動漫企業中，成都僅3家，遠遜低於北京、江蘇、湖南和廣東。成都市信息辦主任劉勇坦言，缺乏規模化龍頭企業和國際化領軍人才；缺乏成規模的數字遊戲營運和有影響的動漫原創產品，從而導致產業低端化，利潤薄，效益差；產業資本不活

躍，絕大多數遊戲動漫企業因受融資瓶頸制約而運行困難等，是成都數字遊戲動漫產業發展的「瓶頸」。

### 多方面幫扶遊戲動漫產業

針對以上「瓶頸」，作為成都構建數字遊戲動漫產業聚集區的載體，成都高新區已從搭建公共技術平台、解決遊戲動漫企業融資難題、鼓勵企業創作原創精品等多方面扶持產業企業，全力推動成都數字遊戲動漫產業的發展。此次在夏納電視節憑藉3D高清晰原創動畫片《星系寶貝》獲得國際市場認可的成都本土數字娛樂企業「恒風動漫」，無疑就是其中的受益者。

據了解，國內約5000家動漫企業中絕大多數都是為國外動畫片做加工，能夠量產自製動漫的不到5%。而恒風動漫在四年內已一躍成為本土動漫原創龍頭企業，其製作團隊和3D技術在全國領先。

成都恒風動漫製作有限公司總經理熊軍認為，此次成功「叩開」歐洲大門，除堅持動漫原創和打造企業品牌外，還源於得到了成都高新區從廠房、設備、平台至資金等方面的大力支持。

據悉，成都高新區曾出資8000多萬元，在2005年3月建成了國家軟件基地(成都)公共技術支撐平台和國家863軟件專業孵化器技術平台，以降低企業技術開發成本、實現企業研發能力的提升，並推進企業規範化、標準化和國際化。

熊軍說，2008年5月成都高新區完善平台時，特意根據恒風動漫的需求，耗資500萬元搭建了一個後期渲染平台設備以及高清晰編碼設備。「如果僅憑公司的實力，一個月只能渲染1.5集。但在應用技術平台上，一個月能渲染6至8集，而且畫質從普通標清提升到了高清晰甚至電影畫質。」根據恒風動漫的估算，按目前的發展速度要5年之後才有力量自己搭建平台，「高新區讓公司的發展提前了5年！」

成都高新區的幫扶還不僅止於此。2006年，恒風動漫開發出能讓畫人物表情和動作栩栩如生的新技術時，遇到了資金問題：應用新技術製作動漫，一年需要資金400萬元，恒風動漫是拿不出這筆錢的。

成都高新區管委會獲知後，通過園區融資平台做了1000萬元的融資計劃，並由高新區管委會給予一定比例的貼息支持，高新區下屬的創投公司還主動提出用股權融資的方式幫助企業解決資金問題，恒風動漫由此獲得400萬的貼息貸款，解

決了燃眉之急。

### 政府主導扶持 事半功倍

事實上，恒風動漫的成功只是成都高新區扶持發展數字遊戲和數字動漫的縮影之一。除吸引盛大、騰訊、巨人、完美時空、光宇華夏和金山等國內知名網絡遊戲企業直接或間接在高新區投資、設立分支機構外，成都高新區還湧現了逸海晴天、錦天科技、夢工廠、恒風動漫、風之翼等重點本土企業的提速發展以及大量創業團隊，一夜暴富的「神話」接連上演。

根據規劃，2010至2012年期間，成都將重點推進或引進約15個數字遊戲動漫及相關產業項目，其中8個都將由成都高新區牽頭，包括數字遊戲動漫設計及仿真平台、數字遊戲動漫數據存儲與服務中心、中國移動多媒體運營中心、成都數字遊戲動漫開發公共技術支撐平台、成都數字遊戲產品運營平台等項目。

而這一切，將使得成都高新區的數字遊戲動漫產業，在人才環境、開發產能、人力成本、配套要素、技術平台、產業集群、產品規模、消費需求和輻射力等方面，都凸現出更加引人注目的優勢。

圖片由成都高新區提供