



第一位 挪威

▲挪威人均收入高，國家福利完善，難怪人民生活幸福愉快

# 挪威人連續3年最快樂

## 香港列19 中國內地排52

【本報訊】據美國《福布斯》雜誌日前發表了量度全球富裕與康樂質素的2011年「快樂國家指數」，對佔全球人口93%、國內生產總值97%的110個國家的繁榮水平進行排名。挪威連續三年成為全球最快樂國家，香港位列第19位，中國內地則排名第52。《福布斯》大讚中國教育普及，識字率達93%，在社會不公等問題上有很大進步。

挪威連續三年居最快樂國家第一位。其他進入前十名的國家包括丹麥、澳洲、新西蘭、瑞典、加拿大、芬蘭、瑞士、荷蘭和美國。

連年稱霸的挪威究竟有什麼優勢？首先，挪威的人均國內生產總值驚人，高達5.4萬美元。挪威人對自己生活水平感到滿意的程度，排名第二：95%挪威人對能夠自由選擇生活方向表示滿意；另有高達74%表示其他人可以信賴。

有人認為挪威的排名純屬僥倖，並指挪威人沉悶、沒有信仰（僅有13%人上教堂），是一個由高稅率來支撐的大規模福利國家。如果不是由於大量離岸石油和天然氣儲藏，並向世界各地出口，挪威的國內生產總值會低很多。

### 創業機會是幸福關鍵

不過，也許最重要的一點是，前十名國家幾乎都擅長於培養企業精神和提供機會。列格坦研究者認為，一個國家在這個領域的排名，是該國在指數中排名的關鍵。因為這意味著創業成本低、有大量手機、大量互聯網服務商、長期投資於發展與研究和推崇勤勞才能出人頭地的觀念。美國在企業精神排名領域居第五位，在健康方面居第一位。

至於最不快樂、最悲慘的國家則要數非洲撒哈拉沙漠以南地區的地區，有八個國家排在最尾十名中。今年中非共和國擠走津巴布韋，成為最不快樂的國家。中非共和國在企業精神、教育和健康領域都排名最尾。該國面積相當於美國的得克薩斯州，人口為440萬，是一個內陸國，遍地舌蠅，實在沒有多大希望。雖然該國出口鑽石和各種資源，但所得都落入一小撮精英手中，政府實際上不存在。該國半數男人是文盲，10%新生嬰兒在一年內夭折。

最後十名中的兩個非洲國家是巴基斯坦（107）和也門（106）。鑑於2011年排名是根據也門革命前和巴基斯坦暴力加劇之前的數據評估的，因此這兩國之中極有可能有一國在明年排在埃塞俄比亞（108）之後。值得一提的是，一些受獨裁政權和自然災害蹂躪的國家不在排名榜上。緬甸、古巴和朝鮮不允許調查者調查國民。其他動盪國家亦無法取得足夠數據，它們包括利比亞、伊拉克、阿富汗、索馬里和也門。

### 印度發展最令人失望

另外，印度成為了今年最令人失望的國家。自2009年以來，印度跌了13位，降至第91位。印度人均國內生產總值為3600美元。健康極其差勁，營業不良率及嬰兒死亡率都高。印度教育落後，識字率僅為64%。在社會資本領域，印度排名第104位；僅有60%印度人表示他們在有需要時可以依靠家人和朋友。僅有21%認為其他人值得信任。由種姓制度造成的社會不平等意味著印度企業精神低，機會有限。

中國內地排名第52位，今年在經濟指數排名上，首次超過美國。中國內地人均國內生產總值為8300美元。疫苗注射率及嬰兒死亡率都比印度好。基本教育十分普及，識字率達93%。社會資本亦比印度強，不平等現象較低。60%中國內地人認為別人可以信任。印度好過中國的僅有領域是個人自由和政府管治，儘管印度遠近聞名的繁文縟節也極不利於企業精神。

### 最快樂國家

06	加拿大	14	奧地利
07	芬蘭	15	德國
08	瑞士	16	新加坡
09	荷蘭	17	比利時
10	美國	18	法國
11	愛爾蘭	19	香港
12	冰島	20	台灣
13	英國		



第五位 瑞典



第三位 澳洲



第二位 丹麥



第四位 新西蘭

### 最不快樂國家

90	馬里共和國	97	伊朗	104	尼日利亞
91	印度	98	盧旺達	105	蘇丹
92	塞內加爾	99	喀麥隆	106	也門
93	尼泊爾	100	烏干達	107	巴基斯坦
94	柬埔寨	101	贊比亞	108	埃塞俄比亞
95	孟加拉	102	肯尼亞	109	津巴布韋
96	坦桑尼亞	103	莫桑比克	110	中非共和國

## 英人認為福利反導致貧困

【本報訊】新華社倫敦7日電：很多發展中國家的人民都希望政府能提供高福利，但近日公布的一項英國社會調查顯示，英國人越來越不願意為國民醫療保健制度、教育或環境支付高額稅費，越來越多的英國人認為福利過高和懶惰是造成貧困的原因。

英國國家社會研究中心發布的英國社會態度年度調查報告顯示，在3297名受訪者中，54%的人認為當前社會福利水準過高，削弱了人們找工作的動力，而在1983年首次進行這項調查時，這一比例只有35%。此外，63%的受訪者認為「不想去工作」的家長造成孩子生活在貧困中。

報告顯示，26%的英國人認為貧困是「懶惰」和「缺乏意志力」造成的，但在上世紀90年代中期這一比例只有15%。

目前，英格蘭只有30%的受訪者認為人們應當為改進醫療、教育和社會福利支付更多稅費，在蘇格蘭這一比例為40%，遠遠低於10年前兩地均為60%的比例。

分析人士將此解讀為英國人現在更加強調個人責任。國家社會研究中心主管珍妮·揚說：「在當前經濟緊縮和社會不平等背景下，今年報告提出的最大問題是，我們是否真的為此團結在一起，還是僅僅為自己打算。自力更生的意識可能促使政府朝着建設更負責任的社會方向發展，但強調個人主義而不是大社會集體主義，可能是機遇與挑戰並存。」

報告還顯示，雖然大部分受訪者認為英國全國範圍內住房短缺，但45%的受訪者反對在其居住地新建房屋，倫敦以外地區這一比例為58%。儘管75%的受訪者認為英國現在貧富差距過大，但僅有35%的受訪者認為政府應當採取更多措施調整收入分配。

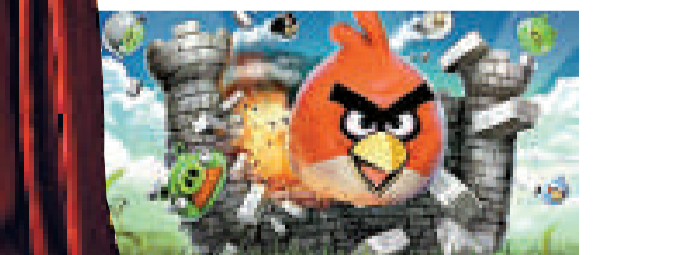
## 總裁夫人飲國宴 憤怒鳥晚裝搶鏡

【本報訊】英國《每日郵報》8日報導：芬蘭遊戲公司Rovio開發的手機遊戲Angry Bird（憤怒鳥）紅遍全球，Rovio也由此成為芬蘭國寶。Rovio總裁夫人日前受邀參加芬蘭總統府舉行的國宴時，總裁夫人泰雅創意十足，竟然將「憤怒鳥」禮服穿上身，藉機為公司宣傳。

開辦「憤怒鳥」的Rovio公司總裁韋斯特巴卡昨晚與妻子泰雅前往芬蘭總統府參加94周年獨立紀念日晚宴。泰雅穿着一襲火紅色的單肩禮服現身，全球知名憤怒鳥的眼珠就在她右胸上方注視眾人。通常穿憤怒鳥紅色帽T現身公開場合的韋斯特巴卡決定讓老婆出盡風頭，以黑色燕尾服裝扮出席。

芬蘭國家廣播公司（YLE）指出，網友對這身打扮毀譽參半。有人說「這太過頭了」，還說看起來「醜到爆」。不過知名時尚網站Fashionista則說：「若考慮到靈感來源，這件禮服實在是出人意外的迷人又時髦。」

Rovio公司11月11日已在芬蘭赫爾辛基推出全球首家專賣店，販售商品包括遊戲人物的絨毛玩具和書本等各式商品。但可以再等等，說不定哪天會開始販售正式晚禮服。



▲Rovio公司總裁夫婦日前受邀參加芬蘭總統府舉行的國宴，夫人泰雅竟將「憤怒鳥」穿上身

## 打呵欠最易傳染親人

【本報訊】據英國《每日電訊報》8日消息：雖然大多數人都熟悉「呵欠傳染」（我們看見別人打呵欠時也抑制不住地跟着打呵欠），但是這個現象一直使科學家困惑不解。現在，意大利一項最新研究顯示，呵欠是否傳染，其中最重要的因素是打呵欠者與被傳染者之間的關係。

當我們與親密的家人互動時，我們最容易受呵欠感染。其次是朋友，然後是相識者，然後才是陌生人。這個模式，其實與其他引起共鳴的模式相似。兒童要等到四五歲才會受呵欠感染——這也正是兒童開始發展正確理解他人情緒的能力的時候。

意大利比薩大學研究者對109名成年人的480次呵欠做了分析，這些成年人分別來自歐洲、北美、亞洲和非洲。研究顯示，其中一半呵欠在家人中傳染，四分之一在朋友中傳染，八分之一在相識者中傳染，在陌生人中傳染則不足十分之一。

調查還顯示，呵欠在陌生人中傳染時，速度也不如在相識者中那麼快。

該研究報告的共同撰寫者帕拉吉教授說：「我們想瞭解人類呵欠傳染中最大的因素是什麼，因此我們根據這個想法，用一年時間在世界各地收集數據。我們發現

，最重要的因素不是國籍，也不是膚色，也不是文化習慣，也不是年齡，而是打呵欠者與受傳染者之間的親疏關係。」

由於猴子也有相同的行為，呵欠傳染與引起共鳴之間的關係，可能早在人類、其他猿人和猴子的最後共同祖先出現之前就已經存在了。



## 電腦遊戲互相殘殺 紅十字指違反人權

【本報訊】英國《每日郵報》7日報導：今年早前推出的單人射擊遊戲《Call of Duty: Black Ops》打破史上最多玩家的紀錄，預計已有逾數百萬玩家。據統計，目前已共有620億玩家被對方「殺死」，2.42億玩家被近距離用「刺死」。紅十字會的一個委員會對此感到非常不滿，懷疑玩家在網上互相殘殺是否違反了國際人權公約。

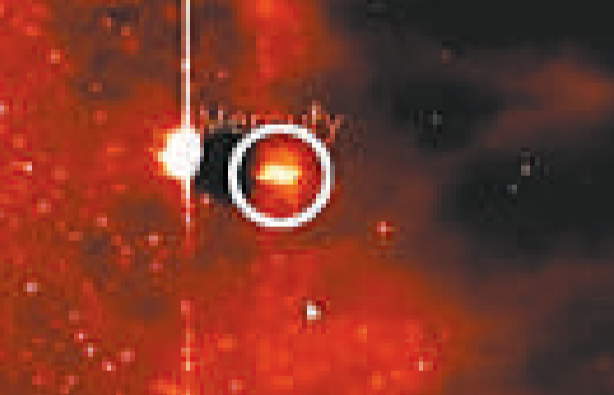
《Call of Duty: Black Ops》僅僅只是數百個現代戰爭遊戲中的一款，這些遊戲大多缺少任何形式的「投降」功能來停止遊戲。玩家通常被編成兩隊士兵對戰，用槍、大炮等武器殺死對方。

紅十字會一個委員會對此提出異議，指玩家在網上互相殘殺是否違反了國際人權公約。

該委員會網站上寫着：「正當紅十字會運動在全球推廣國際人權法案的時候，還是有大約6億遊戲玩家在違反這項法案。視頻遊戲究竟如何影響玩家個體是一個熱門的討論話題，但這是紅十字會運動首次討論我們在反對網絡遊戲違背人權法案行動中的角色和責任。但至少，我們已經達成了共識，要採取行動制止這種行為。」

而那些在遊戲中因為連續殺人獲得最長殺人記錄的遊戲玩家是否可以被起訴則是另外一個需要討論的問題。

紅十字委員會的行動主要針對遊戲開發商；隨着戰爭遊戲製作越來越真實化，遊戲開發商們是不是需要承擔起在遊戲中增加人道主義元素的責任。



▲一幅照片顯示水星附近出現了一個擁有小行星大小的不明物體

## 水星附近驚現巨型物體

【本報訊】英國《每日郵報》7日報導：美太空總署天文望遠鏡前在水星附近拍攝的影像中發現了一個不明的大型物體，令UFO迷大為緊張，紛紛猜測這是不是一艘宇宙飛船。

這個從太陽日冕的投影中看到的物體，有小行星般大小。太空總署因為光的折射關係，發現到這個巨大的圓狀物體就出現在水星附近。太空總署的科學家則堅稱看到的這個物體只是成像過程中的錯覺。

名為simiXster的用戶上傳了一組該物體的圖片，並評論說：「這個物體有兩邊都呈圓柱狀，中間凸起。在我看來，這肯定是一艘宇宙飛船的造型，而且明顯看到它是帶有隱形裝置的。」然而，專家則表示太陽系中並沒有外星人存在。

美海軍研究實驗室負責研究望遠鏡中的影像，工程師里奇解釋到這個物體

實際上只是水星前日的影像。為了更清晰地看到這個太陽的影像，研究人員將其與前一天拍到的照片進行對比，抽出了兩次內容，避免對背景光的干擾。

里奇告訴Space網站說：「將前一日與當日的影像做完對比之後，的確看到一個類似行星狀的物體，我們在前一日照片中將該物體於翌日出現的區域標註為陰影區域，在當日的照片中這一區域就顯示為明亮區域了。」

天文學家庫珀博士也認為這並非太空船。她告訴《每日郵報》說：「科研人員暫時還未能將水星的影像移除。技術人員試圖將移動物體的影像移走時，發現像素會互相混合，影響辨識。其實這應該只是成像過程中的小插曲。不大可能出現像水星那麼大的宇宙飛船，要知道，水星和月亮是差不多大小的。」



▲第一身射擊遊戲Call of Duty是全球銷量最高的遊戲之一