

體育新視野周刊 Ta Kung Pao Sport

足球賽事所耗費的體力絕非筆墨可以簡單形容，若該賽事以淘汰形式進行，對球員的心理更會造成巨大壓力，加時賽，絕對是球員最不希望遇到的情況，不僅身體會出現過度疲勞，若踢足30分鐘加時後成為落敗一方，更是賠了夫人又折兵。為此，國際足聯希望可以作出更人性化的改革，那就是讓球隊在加時可以增加第4名換人名額，為已過度體力化的賽事增添一點潤滑劑。

大公報記者 梁潤森

俄世界杯

一場足球比賽的換人名額有多少個？熟悉足球的球迷定可如實的回答：3個。如果有人說一場比賽可以換4名球員，那肯定會被人取笑，不過，這個看似天方夜譚的情況，或會出現在不久將來的世界杯上。因為，國際足聯的教練講師團隊正為這個提案盡力爭取，以期在2018年由俄羅斯舉辦的世界杯中實行這驚人新規則。

名帥侯利亞積極推動

曾執教利物浦的法國名帥侯利亞便是推動這個德政的重要人物，現已成為國際足聯教練講師團隊中最核心人物的他，正極力支持着加時增加換人名額這個提案。侯利亞於今年7月接受採訪時表示，整個國際足聯教練講師團隊將會把這個充滿人性的方案呈遞給足球規則制定小組，並正着力讓這個規則可以在2018年俄羅斯舉行的世界杯上運用。侯利亞說：「如果比賽一旦踢至加時賽，雙方球員都肯定已經超出一般可以負荷的程度，我認為雙方都應該被允許進行第4次換人的舉動，這個人性的好主意有兩大原因支持，首先，這是避免球員受傷的辦法，因為換人使更少球員因為長時間進行高強度對抗而遭受任何肌肉的勞損；其次，若有球員在加時賽或是法定比賽時間的尾聲受傷，為什麼因為沒有換人名額而不允許作出調動呢？那是不合常理。」

侯利亞更認為這個良策可以為加時賽帶來更高的觀賞性，他說：「後備球員也是比賽中重要的部分，正選球員在長達90分鐘的比賽後，或已無力打破缺口，第4名球員的換入，正正為球賽帶來新鮮的元素，後備球員往往有力改變比賽，甚至取得入球。」國際足聯教練講師團隊現正將這個建議變成提案，再交給負責規則制定與修改的國際足球理事會，相信他們會盡快作出討論及決定，結果將在俄羅斯世界杯前誕生。

FIFA擬再落實重大改革

加時准換第4人

▲世界杯決賽周加時倘若准換第四人，對所有球隊的部署都帶來更大彈性，有望增加球賽的可觀性

嚴峻考驗

一場淘汰制的足球賽重要性極度明顯，落敗的一方在被淘汰後便無緣再進一步，若想取勝的話，球員往往會在法定時間積極進攻，但因和局而拖入加時賽的情況亦屢見不鮮。由於金球及銀球制已經在改革的浪潮中消失，賽事一旦進入加時，球員幾乎只可以在沒人替補的情況下原陣抵抗30分鐘，那種體力的消磨對球員無疑是痛苦的，到底加時對球員有多大影響？

約上世紀90年代的足球壇，足球賽事曾經引入黃金入球制，金球制所指的就是賽事一旦進入加時賽，於各15分鐘的加時上、下半場內，先入球的一方便取得勝利，並不用繼續比賽或之後進行互射十二碼，國際足聯於1992年左右引入討論，歐洲足協於1996年歐洲杯首先正式採用（當屆決賽德國便憑黃金入球2：1反勝捷克捧杯；2000年歐洲杯決賽，法國也憑黃金入球2：1反勝意大利；1998年法國世界杯16強，主隊法國以黃金入球淘汰巴拉圭，為杯首個黃金入球；2002年日韓世界杯16強，主隊韓國也憑黃金入球2：1淘汰意大利晉級），可惜黃金入球在2004年已被取消。歐洲足協亦曾於2002年討論銀球制，並於2003年開始實施，銀球制與金球制的分別，是前者在加時取得入球後，要把當時的加時上半場或加時下半場踢完才能宣布勝利，不過這個銀球制在2004年的歐洲國家杯採用後，便被國際足聯宣布廢除。

「黃金入球」銀球」曇花一現

本來，可以把30分鐘的加時賽事縮短的金球制及銀球制其實或可減少球員的負擔，不過，由於這兩個制度令過程變得相對更有「突然死亡」的感覺，引來各方反對，並認為這對落敗一方有欠公平，故此，現在的足球比賽已重回過去，一旦進入加時賽，便只能踢到正式完結比賽為止，若然仍是和局，雙方更要作出更無情的互射十二碼，這個加時便足以加重球員的負擔。舉例說，那些進行頂級比賽的球員，在90分鐘的法定比賽時間中，便可以跑上1萬米的路程，若再踢上30分鐘的加時賽，他們便要再多踢近3分1的賽事，球員由於出汗太多令體內礦物質隨汗液流出，抽筋的情況便會不斷湧現，如此一來，加時的賽況肯定不會激烈，互射十二碼時，球員更因為已超出負荷而容易射失十二碼，引為笑柄。

近屆世界杯 後備入球簡述

巴西世界杯的後備球員入球力很高，他們射入136個總入球中的24個，這不僅是歷屆之首，高達17.6%的比率同樣傲視各屆世界杯。2010年世界杯中，後備球員入球率佔10.3%，06年世界杯，後備球員入球率是14.3%，02年世界杯，後備球員射入161個入球中的19球，比例是11.8%。值得一提的是，巴西世界杯32支球隊中，有17支球隊都有後備球員取得入球。

確有貢獻

後備功臣證換人如出王牌

一場足球賽，前鋒、中場、後衛、門將甚至教練都各司其職，為己隊取得勝利而絞盡腦汁，然而，即使坐在後備席的球員亦不是呆呆白活，後備球員同樣是一支球隊的重要戰力，一旦允許加時再作多一名換人調動的話，他們定會盡力爭取表現，為效力球隊而拼命。剛完結的巴西世界杯中，後備球員更多次入球改變賽果，足證後備球員並不是打醬油的，更不是省油的燈。

今年結束的巴西世界杯便是一眾後備球員發力的大舞台，一眾後備球員在分組賽完結後，已為這個賽事帶來29個入球，完全打破了原本最高紀錄、於2006年德國世界杯錄下的23個入球，這個明證，足以說明後備球員並不是到巴西旅遊

，他們絕對可以把握餘下的出場時間，為這最高舞台帶來完全改變形勢的賽果。故此，一旦加時作賽被允許換入第4名球員時，肯定可以為當時的比賽帶來更刺激的作用。

後備球員不僅在入球比率上大幅提升，其入球的重要性亦大大增加，例如德國加時後以2：1勝阿爾及利亞的賽事中，後備上場的舒賀爾尼作出一傳一射肯定是德國獲勝的最大功臣。同樣取得後備球員優勢的還有荷蘭及比利時，荷蘭主帥雲高爾堪稱戰術大師，他於分組賽對澳洲時，把迪比換入，他的一傳一射助球隊反勝；荷蘭2：0勝智利中，利萊費亞入替僅90秒便取得入球，另一破門者亦是後備的迪比；連同16強對墨西哥，後備的亨特拉爾入球反勝，都救了荷蘭多次。至於比利時，分組賽對阿爾及利亞時，亦是後備上陣的費蘭尼及梅頓斯入球反勝，第2場對陣俄羅斯，更是由後備的小將奧歷治入球完成絕殺。

後備門將成絕殺武器

其實，後備球員除了可以為球隊入波立功，也有其他直接貢獻。荷蘭對哥斯達黎加的8強賽，後備門將魯爾就是荷蘭隊專門入替準備把守12碼的「秘密武器」，雲高爾本想在4強對阿根廷一役重施故技，奈何戰至加時3個名額已用盡，無計可施下荷蘭互射12碼飲恨。如果將來有多一個名額，教練們能作出的戰術調動會更方便靈活。



「百利無一害」的改革

加時作出第4次換人的調動若得以順利通過，對整個足球壇、球員甚至觀眾都帶來不錯的好處，這種具人性的提案，為極度體力化的現代足球賽事帶來不俗的補助，也可以讓講求戰術的新一代足球帶來更無窮的變化，另外，過往因沒有名額換出受傷球員的情況將可作出改善，一切似乎都無往而不利。

球員在高強度的賽事中作戰90分鐘後，往往已出現過度疲勞，此時正處於拉傷的高危時間，若能適當的把球員換出，絕對可以減少球員受傷的機會，現在的球員往往身

價不菲，若然因加時賽而弄致受傷下場，或會影響球員的將來，過分頻繁的賽事絕對有令球員過勞受傷的可能，因此「換得就換」也是個舒緩「傷機」的好方式。況且，剛踏上球場的球員肯定要比已苦戰90分鐘的正選更有氣有力，這個名額絕對可以為主帥們提供更靈活的戰術運用，加上，有些球隊的陣容鼎盛，後備席上隨時是粒粒皆星，如此一來，換人名額對他們而言絕對是多多益善。再者，有時候3個換人名額根本不足運用，若有教練早作了3個變動，球員一旦受傷亦無法作出調動，他們只好無奈選擇「打少個」或是忍痛繼續比賽，無論是哪個選擇，都是對該隊極不利的，亦是有欠人道的舉動，若是加時賽可以多出1個換人名額，雖然不能說是非常充足，但仍然可以解決他們的燃眉之急，最少不用那名受傷球員「頂硬上」，減少令受傷程度加深的可能性。

◀加時對任何職業球員來講都是加班苦差

及早推行