

東方之美

中國文化擁有五千年的悠久歷史，也包含花樣迭出的珍饈美饈，更有恢弘壯麗的山河風光；是金庸筆下的神鵰俠侶，也是華衣美裳的飄飄漢服，更是傳承千年的詩詞歌賦。電腦遊戲在哪些方面融會、借鑒、傳承了中國傳統文化？國產遊戲又如何影響當代中國文化？大公報「3C科技」將一連兩期與讀者一同探秘。

杜若

從遊戲裏一探中國元素

騰雲駕霧的孫悟空，忠勇無雙的趙雲，武林至尊的少林……這些意象，在中國傳統文化中綿延了千年，在各種小說、影視作品中也以不同方式加以呈現。隨着遊戲產業的興旺發達，這些經典意象又憑藉着遊戲，再次煥發生機。本期「3C科技」讓我們一起來看看傳統文化的經典意象在遊戲中的呈現。

▼《英雄聯盟》中的孫悟空帶了點「邪氣」。

神話人物 孫悟空



▶六小齡童飾演的孫悟空是中國經典的電視形象之一。

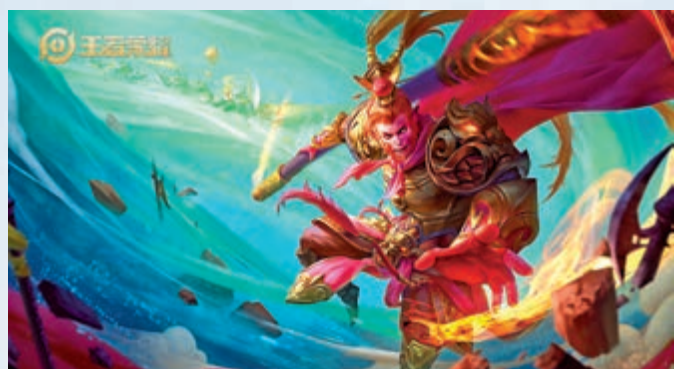


孫悟空或許是全球華人中知名度最高的神話人物之一。作為四大名著《西遊記》的主角，他法力高強，操着如意金箍棒，大鬧天宮，勇闖八十一難，是智勇兼備的神話角色。不論是在戲劇、電影、電視劇，甚至是漫畫中，孫悟空的形象都被演繹過無數次。在遊戲中，孫悟空也有着各種不同的呈現方式。

英雄聯盟

《英雄聯盟》是美國拳頭遊戲公司（Riot Games）推出的網絡遊戲，在內地由騰訊公司運營。在這款遊戲中，就有孫悟空這個角色。在外觀上，孫悟空造型與神話所描繪的較為接近，在各種皮膚中，均是以猴子的形象登場。在技能上，悟空的被动技能「仙山石猴」脫胎於孫悟空從花果山石頭中孕育而生的典故，而在技能定海神兵，分身術與筋斗雲，靈感則分別來自金箍棒、七十二變與神話中已有的筋斗雲。

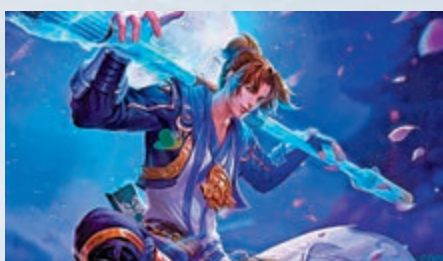
當然，在遊戲中，遊戲公司為孫悟空設置了另外的遊戲背景：「悟空是一名狡猾的梵斯塔雅人，利用自己超群的力量、敏捷的速度及機智的頭腦來迷惑敵人，取得優勢。在找到自己畢生摯友——被稱為易大師的戰士後，悟空成為了遠古武術——無極之道的最後一名弟子。手持魔法棍棒，悟空誓言守護愛歐尼亞。」



◀《王者榮耀》創作了一系列頗有趣的遊戲皮膚，圖為孫悟空「美猴王」。

王者榮耀／傳說對決

《王者榮耀》為現時全球綜合收入最高、同時在線人數最多的手遊。《王者榮耀》中也有孫悟空的身影。遊戲中廠商索性還原了孫悟空的故事（《傳說對決》是《王者榮耀》的海外版）。在遊戲的皮膚上，也有部分皮膚忠實還原《西遊記》原著中的美猴王形象，滿足了玩家們的想像。除了還原《西遊記》原著的皮膚外，《王者榮耀》還創作了一系列頗有趣的遊戲皮膚，包括以香港電影《西遊記第壹佰零壹回之月光寶盒》（俗稱《月光寶盒》）為藍本創作的「至尊寶」，和以香港電影《西遊記大結局之仙履奇緣》（俗稱《大聖娶親》）為藍本創作的「大聖娶親」。



▲遊戲皮膚「至尊寶」以電影《月光寶盒》為藍本創作。



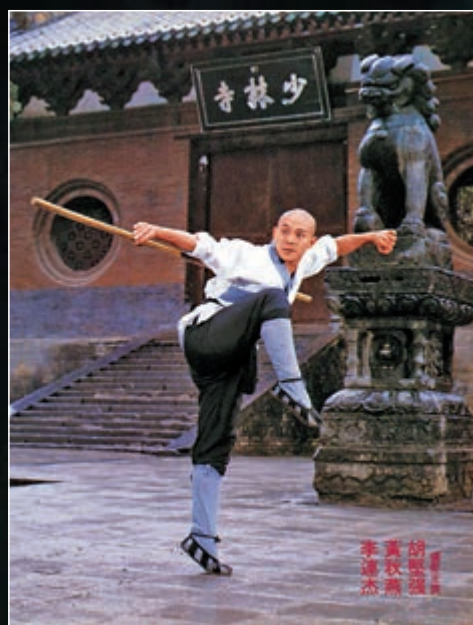
▲《王者榮耀》遊戲皮膚「大聖娶親」。

武林門派 少林

少林

不論在什麼武俠小說中，基本都會有「少林」這個門派。少林的確是有着悠久的歷史，在1500年前，少林寺就已經屹立在嵩山邊。少林武術的歷史也頗久遠，「十三棍僧救唐王」這個典故，也使少林武術名揚天下。自唐代起，少林就是中原武術第一大門派。在金庸先生的一系列武俠小說中，少林功夫更是以名門正派出名，有「天下武功出少林」的美譽。

▶李連杰主演的電影《少林寺》曾掀起世界武術熱潮。



結語

在遊戲中，中國文化的元素比比皆是，本期我們關注了最顯性的人物與門派，實際上，在衣着、建築、場景等多個領域，中國文化也深刻影響了各種遊戲，未來筆者將與讀者分享各類遊戲中隱藏的中國文化元素。

歷史人物 趙雲

▶歷史上的趙雲或許更接近於猛將形象。



如果說，在各類遊戲中孫悟空的出現，是得益於該形象在現實中的巨大影響力的話，那麼趙雲白馬長槍，忠勇帥氣的「男神」形象，某種程度上與遊戲《三國志》及《真·三國無雙》系列的不斷渲染息息相關。在古籍《三國志》中，趙雲的外貌是「姿顏雄偉」，而非僅僅是「美姿顏」。在戰績上，趙雲也並不像關羽那樣獨當一面，反而更接近許褚、典韋等「保鏢」的角色。在《三國演義》小說、電視劇中，趙雲雖然已經是白衣白甲的形象，但仍然是以「忠勇威猛」為代名詞。

三國志

令趙雲形象開始改變的，要數日本廠商推出的《三國志》系列，在1985年推出的首款《三國志》中，趙雲的頭像就已經從威猛的武將，變成了白面無鬚的白袍小將。在之後的30年裏，《三國志》共推出了14代正統續作，其中每一代的趙雲都是美男子形象。《三國志》的人物形象，對之後的三國遊戲都影響頗大，因此在各種三國類別遊戲中，趙雲都成為了美男子。其中將趙雲美男子化做到極致的，要數《真·三國無雙》系列。



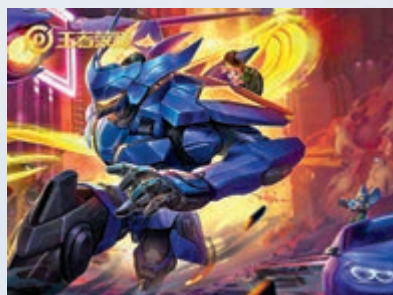
▲《三國志·戰略版》中的趙雲。

真·三國無雙

《真·三國無雙》系列與《三國志》系列同出一源，都是日本光榮公司。《三國志》是戰略類遊戲，《真·三國無雙》則是重視畫質的動作類遊戲。從《真·三國無雙3》開始，趙雲成為了未來五代作品的主角，每一代作品中，都會將趙雲刻畫得更帥氣。在官方推出的數次遊戲人物人氣評選中，趙雲也一直位列榜首，成為遊戲界的寵兒。在《真·三國無雙》系列中，趙雲長槍白馬，戰鬥時向前勇猛突進，這樣的遊戲設定也影響了國產手機遊戲。



◀《真·三國無雙》中的趙雲形象。



◀《王者榮耀》以趙雲為角色創作的皮膚「引擎之心」。

王者榮耀／傳說對決

在騰訊推出的《王者榮耀》與海外版《傳說對決》中，趙雲也是以忠勇帥氣的「男神」形象出現。在技能上，他的技能「龍鳴」「驚雷之龍」都與他字「子龍」相關。在騰訊公司推出的遊戲皮膚中，《王者榮耀》的趙雲擁有8個皮膚，是現在推出的所有英雄中最多的，都以「帥氣」為主題。在眾多皮膚中，以汽車為靈感的，帶有些許「變形金剛」特色的「引擎之心」皮膚，甫開售24小時內就達到1.5億元（人民幣）的銷量。

劍俠情緣網絡版叁

在內地玩家眾多的網絡遊戲《劍俠情緣網絡版叁》（簡稱《劍網3》）中，少林是最早登場的五大門派之一，遊戲中多以輔助，肉盾的形象出現。但由於少林都是僧人，沒有女性角色，男性角色也都是以和尚為主，因此少林的主要玩家，是以希望為團隊做貢獻的輔助玩家為主，雖然在現實中、小說中地位頗高，但在遊戲中人氣卻顯得一般。



◀《劍網3》裏的少林角色。

天涯明月刀

少林作為武林門派，一直出現在歷史長河中，或是金庸的武俠小說裏，但在古龍的小說中，卻鮮少出現少林這個門派。為了增強遊戲的傳播度，古龍小說改編的遊戲《天涯明月刀》中，反而在後續更新中推出少林門派。遊戲裏的少林有雅僧和怒僧兩種形態，使用念珠和金剛杵作為武器。但是對於怒僧的原書來看，少林弟子更顯得鬼魅邪惡。在這個遊戲中的少林，少了佛法的威嚴，多了些邪魅的感覺。

▶《天涯明月刀》中的少林怒僧角色。

