

教育部：不設重點班 小一小二免筆試



▲內地減學生考試壓力，小學一二年級不設筆試。圖為學生們在機器人展示中心觀看機器人表演。

【大公報訊】記者江鑫嫻北京報道：9月1日，全國絕大部分地區中小學、幼兒園即將正常開學。教育部30日召開發布會稱，為切實降低學生考試壓力，小學一二年級不進行紙筆考試，其他年級由學校每學期組織一次期末考試；初中年級從不同學科實際出發，可適當安排一次期中考試。新學期開學後義務教育學校不得以任何名義設置重點班。對此，學生表示輕鬆，家長則多感到焦慮。他們擔心減少考試，看不到孩子的真實學習成果，影響未來升學，期待減負政策在實行過程中不斷完善。

教育部基礎教育司司長呂玉剛表示，新學期開學後，義務教育學校不得以任何名義設置重點班，切實做到均衡配置師資。不得隨意增減課時、改變難度、調整進度，不得利用課後服務時間講新課。嚴禁給家長布置或變相布置作業，嚴禁要求家長檢查、批改作業，杜絕重複性、懲罰性作業，不得要求學生自批自改作業。

不按考試結果給學生「貼標籤」

呂玉剛表示，不得違規組織考試，考試結果不排名、不公布並以適當方式

告知家長和學生，不得將考試結果在各類家長群傳播。不得按考試結果給學生調整分班、排座位、「貼標籤」。

為切實降低學生考試壓力，教育部印發了《關於加強義務教育學校考試管理的通知》，明確小學一二年級不進行紙筆考試，其他年級由學校每學期組織一次期末考試；初中年級從不同學科實際出發，可適當安排一次期中考試。

另據介紹，「雙減」督導已被列為2021年教育督導工作「一號工程」。自9月起，每兩周對各省「雙減」工作落

實進度進行通報。目前，「雙減」問題舉報平台已收到8000多條舉報，下一步，將要求相關省份查處處理。

針對有家長擔心「雙減」政策下，「一對一」家教會因此盛行的問題，教育部新聞發言人續梅表示，對於學科類培訓可能轉入地下或者家庭來開展這種違規的學科類培訓，教育部正在研究制定具體的指導意見。將出台針對性舉措，來指導各地進行科學的鑒別，對發現的違規問題會進行認真查處。對於線上的學科類培訓，教育部會進行常態化的網上巡查活動。

內地鐵腕整治網遊 嚴格實名註冊登錄

未成年人打機 限假期每日1小時

杜絕沉迷

針對未成年人過度使用甚至沉迷網絡遊戲問題，監管措施正不斷強化。國家新聞出版署30日發布《關於進一步嚴格管理切實防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》要求，所有網絡遊戲企業僅可在周五、周六、周日和法定節假日每日20時至21時向未成年人提供1小時服務；嚴格落實網絡遊戲用戶賬號實名註冊和登錄要求。對未嚴格落實的網絡遊戲企業，依法依規嚴肅處理。多家網遊公司回應稱，將嚴格遵守，積極落實。

大公報記者 江鑫嫻北京報道

國家新聞出版署有關負責人表示，2019年國家新聞出版署《關於防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》規定，網絡遊戲企業向未成年人提供遊戲服務的時長，法定節假日每日累計不得超過3小時，其他時間每日累計不得超過1.5小時。對此不少家長反映，一些青少年沉迷網絡遊戲嚴重影響正常的學習生活和身心健康，甚至導致一系列社會問題，希望採取切實可行措施，嚴格落實實名驗證，進一步限制、壓縮向未成年人提供網絡遊戲服務的時段時長。

對此，國家新聞出版署在新學期開學之際印發通知，對網絡遊戲防沉迷工作提出具體明確要求，着力推動防沉迷工作取得更好社會效果，為未成年人健康成長保駕護航。

該負責人介紹，今次《通知》從嚴從緊，聚焦防止未成年人沉迷網絡遊戲的關鍵環節，提出四方面舉措：首先是進一步限制向未成年人提供網絡遊戲服務的時段時長，要求網絡遊戲企業大幅壓縮向未成年人提供網絡遊戲的時間，所有網絡遊戲企業僅可在周五、周六、周日和法定節假日每日的20時至21時向未成年人提供1小時服務，其他時間一律不得向未成年人提供網絡遊戲服務。

依法處理違規網遊企

其次，在國家新聞出版署網絡遊戲防沉迷實名驗證系統已建成運行後，重申嚴格落實網絡遊戲賬號實名註冊要求，明確所有網絡遊戲必須接入該系統，所有網絡遊戲用戶必須使用真實有效身份信息進行遊戲賬號註冊和登錄，網絡遊戲企業不得以任何形式（含遊客體驗模式）向未實名註冊和登錄的用戶提供遊戲服務。

三是加強對防沉迷措施落實情況的監督檢查。針對網絡遊戲企業提供遊戲服務的時間限制、實名註冊、規範付費等方面要求的落實情況，出版管理部門將加大檢查頻次和力度，對未嚴格落實的網絡遊戲企業，依法依規嚴肅處理。

四是要積極引導家庭、學校等社會各方面行動起來，切實承擔監護守護職責，共同營造有利於未成年人健康成長的良好環境，形成防止未成年人沉迷網絡遊戲的工作合力。

該負責人稱，遊戲企業是防沉迷工作的主體。《通知》對遊戲企業防沉迷責任再次作了明確，所有遊戲企業都要嚴格執行，全面設置防沉迷系統，嚴格開展實名驗證，對認證為未成年人的用戶，堅決執行時段時長控制和消費金額限制，以實際行動和成效，向全社會展現誠意誠信和責任擔當。

騰訊：全力盡快落實

對此，騰訊遊戲回應稱，堅決支持，並將全力盡快落實《通知》相關要求。未來，騰訊將基於主管部門的最新規定，進一步關注、投入未成年人保護與發展事業。網易遊戲方面亦表示，針對國家新聞出版署的最新通知、要求，將嚴格遵守，積極落實。盛趣遊戲表示，未來，將持續升級防沉迷系統，積極探索運用AI和機器學習技術、生物識別技術來落實「人證對應」，防止用戶杜撰身份信息通過驗證。



多方合力 防未成年人遊戲沉迷

政府、遊戲企業 要始終把防沉迷作為遊戲管理的重中之重，嚴格防沉迷管理的制度執行。

遊戲企業 要全面設置防沉迷系統，嚴格開展實名驗證，對認證為未成年人的用戶，堅決執行時段時長控制和消費金額限制。

家長、老師 要更好履行監護教育職責，加強關愛陪護和約束規範，引導未成年人形成良好生活習慣。

家長 要加強對未成年子女遊戲賬戶的管理，指導未成年子女在使用網絡遊戲時進行真實身份驗證，嚴格執行未成年人使用網絡遊戲時段時長規定。

嚴格限制時長

所有網絡遊戲企業僅可在周五、周六、周日和法定節假日每日的20時至21時向未成年人提供1小時服務。

嚴格落實實名

嚴格落實網絡遊戲賬號實名註冊要求，所有網絡遊戲必須接入國家新聞出版署網絡遊戲防沉迷實名驗證系統，所有網絡遊戲用戶必須使用真實有效身份信息進行遊戲賬號註冊和登錄。

依法加強監管

對未嚴格落實的網絡遊戲企業，依法依規嚴肅處理。

多方積極引導

家庭、學校等社會各方面形成合力，切實承擔監護守護責任。

大公報記者江鑫嫻整理

學生家長熱議新規

專心學習 體驗提升

山東濟南初二學生小寧

新規可以減少遊戲時間，讓我們把更多精力放在學習上。大家集中在20時到21時一起上線，遊戲體驗也會更好。

疏堵結合 實行分級

重慶家長肖先生

孩子正在讀小學四年級，國家層面引導合理玩遊戲的措施很好。最重要的是父母對孩子的引導，家長要當好榜樣。個人覺得應該疏堵結合，按年齡劃分，實行分級制度，還要杜絕借用成年人身份信息玩遊戲。

戶外活動 保護雙眸

上海醫務工作者徐女士

我有一雙兒女在小學就讀，孩子身邊的同學近視眼不在少數。孩子們過早、過度地接觸電子產品，造成眼睛疲勞，視力下降。我們應該保證孩子們有充足的戶外活動時間，強身健體的同時，保護雙眸！

大公報記者 殷江宏、韓毅、張帆整理

護學生健康成長 家長拍手稱快

【大公報訊】記者殷江宏濟南報道：「每到寒暑假，我就開始焦慮，孩子從早到晚抱着手機不放，青春期的孩子又比較敏感，說深了不行，說淺了沒用……」對於此次出台的未成年人網遊新規，山東濟南初二學生小南的家長李女士拍手稱快：「終於等到了這一天！」

據李女士介紹，兒子小南沉迷於網絡遊戲，主要是從疫情期間開始。「以前只是放學後玩一會兒，疫情期間在家裏上網課，他們幾個小朋友偷偷在課間聯網打遊戲，到上課時間也停不下來。後來老師打電話說他的上課時長遠遠不夠，我們才知道……。」

可想而知，小南的成績一落千丈。疫情期間的期中考試是在家裏進行的，小南一下子從前幾名下滑到30多名。雖然返校後有所好轉，迄今仍未回到原來的名次。老師反映小南課間經常和小夥伴討論遊戲攻略，上課時也會發呆走神。而到了周末或寒暑假，小南就像出籠的小鳥，呼朋喚友，上線開打。

李女士認為，此前對未成年人網遊的規定是不超過1個半小時，時間範圍是早上8點到晚上22點。但孩子們可以從一個遊戲換到另一個遊戲，加起來時間遠超1.5小時。此次規定統一為每日20時至21時，相對而言更為嚴格合理。



▲河北省平鄉縣小學老師為學生講解沉迷網絡遊戲的危害性。

齊心救「機迷」助家庭恢復和睦

【大公報訊】記者李陽波西安報道：今年38歲的汪先生，為了阻止兒子玩網遊，不得不經常請假，妻子甚至辭掉了工作，原本和睦溫馨的家庭，幾乎到了崩潰的邊緣。

剛開始的時候，汪先生和妻子並不是很反對兒子玩遊戲，只是提醒要注意時間，不要沉迷其中。「那會他也比較節制，也只是玩幾款很簡單和初級的遊戲」可是隨着時間的推移，兒子不愛說話了，也不愛運動了，每天吃完飯便鑽進自己的房子，反鎖房門誰也不讓進去。「那年期末，兒子的成績一場糊塗。」意識到問題嚴重性的汪先生，回家後便沒收了兒子的手機和電腦。這反而惹出了更大的事情。「兒子經常不回家了，也經常曠課，躲出去玩遊戲。我和他媽每周都要和他捉迷藏，那一陣子，我們的生活徹底亂了，連正常的工作也沒法保證了。」

2021年以來，學校和社區志願者服務機構，都敏銳的發覺很多孩子沉迷網遊而帶來的危機，家、校、社區開始聯手「解救」深陷網遊世界的孩子們。「我的孩子有救了，有了這個政策，相信我們的孩子很快就能清醒。」汪先生說，他現在唯一的心願，就是盼望着那一天快點到來，讓自己和家庭也能恢復正常。



▲青少年沉迷網絡遊戲嚴重影響正常學習生活和身心健康，嚴格落實實名驗證勢在必行。