

騙徒瞄準「商機」

偽造認證助超時打機

輕信解鎖

防沉迷

小學生被呃12萬

焦點追蹤

近期，未成年人沉迷遊戲的話題引發熱議，國家相關部門進一步嚴格管理，而不少遊戲公司亦升級「未成年人保護措施」。但今年以來，破解「青少年防沉迷系統」新型網絡犯罪活動頻發，不少騙徒瞄準了其中的「商機」稱自己可以偽造成年人身份認證，幫助未成年人超時玩遊戲。有初中生被騙徒以破解「防沉迷模式」為名騙走10萬元，更有小學生被騙12萬餘元。廣東警方在偵破案件中發現這類犯罪活動「背後」黑產業鏈。

大公報記者 方俊明

青少年朋友好奇心強，在上網看視頻、打遊戲時，往往會因自控力不足而沉迷。「青少年防沉迷系統」便是在國家有關部門要求下，由各大遊戲、視頻、直播等網絡平台共同推行的軟件系統，通過實名註冊、人臉認證等方式控制青少年娛樂遊戲時間。

進入該模式後，用戶使用時段受限、服務功能受限、在線時長受限，且只能訪問青少年專屬內容池。可玩着遊戲，突然就到時間下線了，能否有辦法繞過這個防沉迷系統呢？當該念頭從青少年遊戲迷腦海中一閃而過之時，不法分子早已嗅到了「商機」，通過利用防沉迷系統對青少年實施詐騙，乃至想方設法利用非法手段幫助未成年人破解防沉迷認證機制，以便從中牟利。

今年寒假期間，杭州11歲小學生小雨（化名）迷上了一款手遊，當天正在遊戲裏「大殺四方」時，屏幕突然跳出「禁止遊戲」的提示，小雨知道自己已玩了防沉迷模式設置的一小時。可是當時他玩得正嗨，還想多玩一會，於是就想着去破解遊戲的防沉迷模式。小雨看到遊戲的聊天界面，有人發言稱可以幫助解除防沉迷模式。

小雨沒有多想，覺得在官網遊戲的聊天界面裏發布的消息肯定不會有假，便立即聯繫了對方並加了對方的QQ。從一開始對方稱解除防沉迷模式僅需22元，到小雨的遊戲賬號存安全問題需要先修復，再給小雨發來淘寶鏈接，讓他拍網店商品山藥、購買電子消費充值卡等，最終小雨總共用自己的零錢、父母的支付寶轉賬消費了13次，總計12萬餘元。

當地民警接到報案後都覺得匪夷所思，「對方可能就是抓住了這個小孩子心智不成熟這點，後面提了很多離奇的條件。關鍵這之後孩子在父母不知情的情況下，還真的拿了家長的手機在操作。」

破防火牆繞過人臉識別

無獨有偶，今年暑假，四川13歲初中生小耀（化名）亦被人以「破解遊戲防沉迷系統」為名騙走10萬元。嫌疑人以解除防沉迷系統設置為由，要求小耀將其父母的銀行卡及身份證照片、手機驗證碼發給他，並讓小耀耐心等待；截至小耀媽媽發現與報警當天，銀行卡內資金已被盜取損失10萬元。隨後，嫌疑人在廣東茂名市落網，目前該案正在深挖中。

相比利用防沉迷系統實施詐騙，更有不法團夥破掉防沉迷系統這道「防火牆」，進行被叫「代過遊戲人臉識別系統」的交易。廣東網警今年便在工作中發現，有一批網站正在社交平台上大肆推廣「代過遊戲人臉識別、售賣過臉技術」的廣告。經層層追蹤，警方發現不法分子研究出了一套破解遊戲防沉迷機制的方法：他們是先從網上購買公民信息，然後利用技術方法繞過遊戲人臉認證，最終目的是為未成年人提供服務。



青少年朋友好奇心強，在看視頻、打遊戲時，往往會因自控力不足而沉迷。大公報記者方俊明攝



根據防沉迷系統，用戶需使用有效身份證件進行實名認證。未滿18周歲的用戶限制遊戲時間。



部分用戶會上網購買虛假資料進行認證，延長遊戲時間。

租用遊戲賬號 鑽漏洞玩過癮

特稿

目前，正在運營的內地遊戲企業均已接入國家統一的防沉迷系統，玩家註冊遊戲時必須實名認證。但實名認證只要求玩家輸入姓名與身份證號碼，無法進一步辨別玩家本人與實名信息是否匹配。記者在體驗部分遊戲過程也發現，如果未成年人用父母已經實名認證過的手機賬號、微信賬號等玩遊戲，可以「繞過」實名認證。而為減少未成年人冒用成人身份情況的發生，包括騰訊等不少頭部遊戲企業推出人臉識別驗證等措施。

記者發現，除了部分遊戲驗證可冒用成人身份情況外，網上電商平台也有提供遊戲賬號出租服務，多數未有提及禁止未成年人租借遊戲賬號的信息。只要完成支付，未成年人就能「一鍵上號」，順利租到賬號。

同時，部分遊戲存在疑似誘導充值等行為。譬如在遊戲主界面便有「限時累計充值」或「超值首充」等字樣，打開後有「6元贈禮」及「98元贈禮」的選項；並在顯著位置提示「累充98元領三日登錄禮」。而部分「頁遊禮包」等廣告在內容宣傳上也有區別對待未成年人賬號。用幾個身份號碼或多註冊賬號，儘管有防沉迷系統，但遊戲總時長並不受控制，通過調換遊戲，可持續玩好幾個小時。據悉，現時所有在運營遊戲接入國家防沉迷實名驗證系統，但各遊戲公司防沉迷規則並不互通，且尚未有行業統一的管理平台，這便使得未成年人玩遊戲總時長不受限制。

大公報記者方俊明整理

代過人臉「工作室」技術推廣與服務

對外以「工作室」名義運作，不但在網站、社交平台上推廣代過遊戲人臉識別，還銷售各種破解遊戲防沉迷系統教程；部分工作室還推出「包月」和「永久帶過」等服務。

代過人臉技術服務支撐

涉案團夥明顯趨科技化，以技術衝破防沉迷系統，包括採取多個製圖軟件等技術將非法獲取的他人靜態照片通過動態的人臉識別，最終以一代過遊戲人臉識別系統牟利。

買賣公民個人信息

部分嫌疑人販賣或盜取包括姓名、身份證號碼等公民個人信息，另外部分嫌疑人再去盜取相應的身份證照片等。



防止未成年人沉迷網遊措施

《關於防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》(2019年)

未成年玩家每天的遊戲時間累計不能超過1.5小時，法定節假日不能超過3個小時。每日22時至次日8時，網絡遊戲企業不得以任何形式為未成年人提供遊戲服務。

《未成年人保護法》

增設「網絡保護」專章，明確要求網絡產品和服務提供者不得向未成年人提供誘導其沉迷的產品和服務。

「清朗·暑期未成年人網絡環境整治」專項行動

進一步加大對違法違規行為的處置處罰力度，對於侵害未成年人合法權益的問題保持「零容忍」態度。

《關於進一步嚴格管理切實防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》(2021年)

所有網絡遊戲企業僅可在周五、周六、周日和法定節假日每日20時至21時向未成年人提供1小時服務。

內地近年出台多項措施防止未成年人沉迷網遊。

付錢能破解系統？警方：小心詐騙

付錢就能破解「遊戲防沉迷系統」？廣州警方提醒網絡遊戲愛好者，新型詐騙手段層出不窮，一定要提高警惕性，不要相信遊戲破解、外掛程序，不要輕信遊戲群掃碼發福利活動。同時，建議家長注重家庭教育，發現孩子一旦沉迷網遊，要及時介入，對孩子進行正確的引導。

家長要提醒小孩保護個人信息

廣州警方透露這樣一個案例。越秀區的小李同學在家裏上網打遊戲，這時QQ有一個名叫owre的加他為好友，對方自稱是某遊戲公司員工，還發了營業執照的照片，稱只要35元就可以幫忙解除遊戲防沉迷系統。於是，小李通過對方發送的二維碼掃碼進了一個微信群，並按照對方要求在群裏發了35元微信紅包。之後對方又以身份證號碼綁定和開通費為由，讓小李通過微信群紅包分4次將700元發到群裏，對方收到錢後，繼續

以遊戲賬號有問題需要交的受理費為由，讓小李再轉賬1000元，此時小李才發現上當受騙了。

廣州警方指出，該類案件主要針對未成年人，特別是沉迷網絡遊戲的中小學生，詐騙分子把自己包裝成電腦高手，一步步誘騙未成年人轉賬。家長應當協助引導未成年人正確看待網絡遊戲，加強對未成年人手機使用和微信、支付寶、銀行卡等支付方式的監管。此外，家長要提醒自己小孩要保護好個人信息安全，不要輕信所謂破解傳言，不要輕易把賬號、密碼、個人身份信息等告訴陌生人，避免造成不必要的損失。

業內專家也認為，遊戲防沉迷是一項系統工程，需要通過全社會各方合力，包括家庭、學校、社會、遊戲公司多方努力，才能找到真正行之有效的防沉迷治理方案，同時不斷優化完善相應的教育及管理措施，為未成年人營造健康的成長生態。

大公報記者方俊明整理



幾位未成年人在圍觀餐廳內的遊戲機。

團夥科技化 犯罪手法如遊戲

對於沉迷遊戲的部分未成年人，「如何繞過防沉迷系統的人臉識別」似乎也變成一場場遊戲。記者採訪發現，「上網購買成年人賬號」成了未成年玩家公開的「秘密」。在廣東警方今年偵破的全國首例破解「青少年防沉迷系統」新型網絡犯罪案件中，涉案團夥明顯趨科技化，以技術衝破防沉迷系統，通過「代過遊戲人臉識別系統」牟利。

一個人臉視頻賣120元

據警方對媒體披露，這類犯罪團夥首先需要他人的身份信息與身份證照片，因此專門有嫌疑人盜取包括姓名、身份證號碼等公民個人信息，之後另一部分嫌疑人再去盜取相應的身份證照

片，以使用這些身份信息去「過人臉識別」。

這些提供「過人臉識別」的團夥對外以「工作室」名義運作，採取多個製圖軟件等技術，將非法獲取的他人靜態照片通過動態的人臉識別。據悉，部分軟件承擔了增加相片清晰度、底版清晰度等功能，另外部分軟件則實現眨眼動作和轉頭、搖頭、點頭等動作添加。而遊戲玩家當他出現需要「人臉識別」時，便將彈出的那個「人臉識別」頁面鏈接轉發給「工作室」來進行「代過」操作。警方在偵查中發現，一個動態人臉視頻在網上售賣能達到85元到120元（人民幣，下同）不等，可以給15到30個遊戲賬號代過人臉驗證。