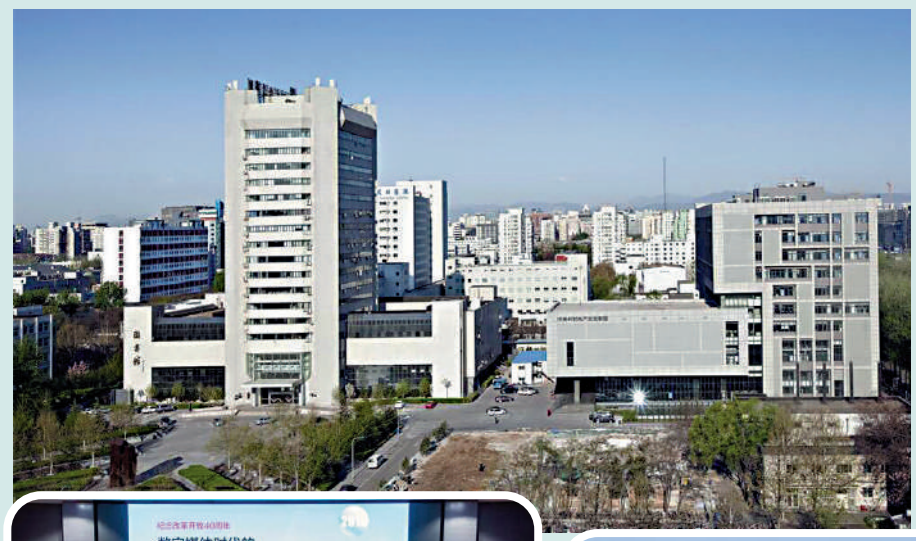
升學

修讀內地數字媒體學位 圓遊戲設計夢

去年本港大學聯招（JUPAS）最多人競爭的學位之一，與遊戲設計有關。遊戲設計受年輕人歡迎的同時，亦是本地需求殷切的人才，不過本地開設相關專業的學位課程並不多。內地有大學開設與遊戲相關的專業「數字媒體」，其中13間大學更開放給香港學生透過「內地高校招收香港中學文憑考試學生計劃」進行申請。大公報記者根據各大學的學科排名，篩選出其中三間大學介紹，分別是北京服裝大學、北京電影學院和浙江理工大學。

大公報記者 張凱晴



◀北京服裝大學的數字媒體藝術專業，在全國排行第二位。

▲北京電影學院的數字媒體藝術系，大部分教師具有博士學位和海外留學經歷。

▲浙江理工大學的數字媒體藝術專業，在競爭力排行榜中名列全國第16位。

北服 軟硬件課程豐富

據校友會2022中國大學數字媒體藝術專業排名（研究型）顯示，北京服裝大學（北服）在全國排行第二位。北服大的數媒專業分為「信息設計」和「數字生活方式」，簡單來說，一個偏重軟件設計，一個偏重硬件交互設計和服務設計。

專業主科包括創新思維訓練、時尚圖形設計、圖像符號設計、概念設計、腳本及故事板、視聽語言、數字音效、影像表達、界面與交互設計、信息設計理論與實踐、新媒體廣告、數字媒體營銷、網絡動畫、網絡遊戲、數字短片及後期特效、綜合媒介研究以及新媒介藝術，課程種類非常豐富。

網上有意見認為，近年報考北服大數媒專業的人數逐漸增多，不過目前專業並沒有擴招趨勢，推測競爭將會逐漸加大。

DSE取錄最低分數參考	
中文2分	英文2分
數學1分	通識1分

- 院校最低錄取志願序號：1–2
- 科目去年取錄人數：0
- 「校長推薦計劃」考生最低錄取標準：四核心科總分達10分或以上，每科分數不得低於2分

學生生活小資料	
學費	每年人民幣10000元
住宿費	每年約人民幣650元
生活水平	包括伙食及雜項等，每月約人民幣1500元

北影 科研藝創快速發展

北京電影學院的數字媒體學院數字媒體藝術系，在校友會2022中國大學數字媒體藝術專業排名（研究型）中，排行全國第四位。

學院以北影的電影藝術教育為基礎，近年在學科專業建設、人才培養、科學研究、藝術創作、社會服務等多方面快速發展，學院師生作品屢獲國際及國內的領域相關大獎。

學院師資涵蓋戲劇與影視學、設計學、計算機科學與技術，大部分教師具有博士學位和海外留學經歷，是一支整體學術水平較高且專業實踐能力較強的師資隊伍。

DSE取錄最低分數參考	
中文2分	英文2分
數學1分	通識1分

- 院校最低錄取志願序號：不知道
- 科目去年取錄人數：0
- 「校長推薦計劃」考生最低錄取標準：四核心科總分達10分或以上，每科分數不得低於2分

學生生活小資料	
學費	每年人民幣10000元
住宿費	每年約人民幣900元
生活水平	包括伙食及雜項等，每月約人民幣2500元

浙理大 培養兼通藝術人才

浙江理工大學注重數字媒體的多方面發展，浙理大的計算機科學與技術學院（人工智能學院）及藝術與設計學院，分別開設了數字媒體技術和數字媒體藝術。

根據軟科的數字媒體技術專業大學排行榜，浙理大的計算機科學與技術學院（人工智能學院）數字媒體技術全國排行第34位。數字媒體技術是融合理工、人文、藝術專業，會學習數字媒體藝術基礎理論及相關核心技術。培養面向網絡的、新型的數字媒體開發的綜合知識和技能的兼通藝術和技術的複合型高級專門人才。

其數字媒體藝術專業為省級一流本科專業建設點（2022年），在2021–2022邱均平本科院校競爭力排行中，全國位列第16位。數字媒體藝術專業定位於學生的跨媒體、跨學科綜合設計能力與設計管理能力培養，為新媒體交互、動漫、數字影像、遊戲開發等產業提供設計與服務。

DSE取錄最低分數參考	
中文	普通類3分／藝術類2分
英文	普通類3分／藝術類2分
數學	普通類2分／藝術類1分
通識	普通類2分／藝術類1分

- 院校最低錄取志願序號：1–第二補錄志願
- 科目去年取錄人數：0
- 「校長推薦計劃」考生最低錄取標準：四核心科總分達10分或以上，每科分數不得低於2分

學生生活小資料	
學費	數字媒體技術每年人民幣6000元、數字媒體藝術每年人民幣10350元
住宿費	每年約人民幣1600元
生活水平	包括伙食及雜項等，每月約人民幣1000元

內地其他大學DSE最低收生分數				
學校	中文	英文	數學	通識
北京師範大學	3	3	2	2
・院校最低錄取志願序號：1；去年取錄0人				
上海大學	3	4	4	3
・院校最低錄取志願序號：1–6；去年取錄0人				
廈門大學	3	3	2	2
・院校最低錄取志願序號：1；去年取錄0人				
廣州美術大學	3	2	2	2
・院校最低錄取志願序號：1；去年取錄5人；以上為去年收生的成績參考				
湖南師範大學	2	2	1	2
・院校最低錄取志願序號：1；去年取錄2人；以上為去年收生的成績參考				

中國數字經濟規模逾45萬億

就業前景

國務院新聞辦去年發布《攜手構建網絡空間命運共同體》白皮書指出，截至2021年，中國數字經濟規模達到45.5萬億元，佔國內生產總值比重為39.8%。其中數字媒體亦是數字經濟重要經濟收入來源。據內地職友集網站，數字媒體藝術專業的就職排名，在藝術學類中排名第18。按目前市場需求而言，平均工資為人民幣8800元。

專業相關的企業招聘要求分析方面，經驗要求上，本科生就職率48.8%，大專43.0%，不限學歷4.2%，碩士3.3%；經驗要求上，1至3年44.6%，不限經驗26.2%，3至5年21.6%，5至10年5.9%，10年以上最少只有0.29%，其中令人驚訝的是，應屆畢業生只佔1.4%。

職位市場方面，有關專業職位需求量最多的地區是北京，佔29%。

職位薪金方面，技術比單純設計的吃香，UI（user interface）設計師月薪最高達人民幣13100元，其次是視覺設計師每月約人民幣12400元；月薪最少的是短視頻剪輯，收入約人民幣4500元。

浸大遊戲學士課程 全港唯一

本地升學資訊

全港唯一遊戲學士學位課程是由香港浸會大學舉辦的傳理學學士（榮譽）—遊戲設計與動畫主修（JUPAS Code：JS2370）。該課程亦是浸大明星科目之一，非常受歡迎。2022年共有606名申請者將之填報為組別A課程志願，即首3個志願，成功被取錄的則有17人。以組別A的報讀和取錄人數計算，平均約35.6人競爭一個學額，競爭非常激烈，是全港最多人爭的學位。

遊戲設計與動畫主修課程以遊戲設計及數碼動畫為主，提供全面而綜合的媒體藝術理論和創作訓練。基礎課程涵蓋範圍包括故事創作、視覺藝術與創新思維訓練。進階課程更注重於遊戲設計及數碼動畫，讓同學可按興趣專注發展。

通過初審的申請者將會被安排進行個人或小組面試。申請者需於面試中遞交意向書及作品集介紹自己的作品，意向書須列明報讀此課程原因及就業意向，不得多於200字。作品則須能呈現申請者的創意、視覺和設計能力、動畫及／或遊戲設計的潛能，並以數碼形式呈交。

課程以文憑試最佳五科成績包括中文及英文，作入學計分方法。

最低入學要求DSE科目成績	
中文3分	英文3分
數學2分	通識2分
選修1、2 3分	

▶浸大遊戲學士課程2022年平均約35.6人競爭一個學額，競爭非常激烈。

南加州大學遊戲課程「軟硬」兼備

海外升學資訊

根據EDU排名，南加州大學（University of Southern California，USC）在遊戲設計方面，是全球排名第二的大學。USC在遊戲設計和開發的不同領域共提供四個學位課程。本科階段有互動媒體與遊戲文學學士學位，以及計算機科學理學學士學位。

計算機科學（遊戲）學士學位課程的目標，是培養具扎實計算機科學基礎和遊戲開發跨學科背景的研究生。涵蓋主題包括遊戲製作、遊戲和交互的視覺設計、計算機動畫、視頻遊戲編程、遊戲硬件架構、遊戲引擎編程、嚴肅遊戲開發、入門級和中級遊戲設計，以及兩個學期的期末遊戲項目。畢業生將能夠在遊戲開發和計算機科學的研究生項目中繼續深造。

互動娛樂文學學士結合廣泛的文科背景與遊戲和互動娛樂設計專業。學生在課程的各個級別製作遊戲，獲得一系列數字媒體藝術的實踐技能；核心遊戲設計教育讓學生在教育中有空間獲得行業內的多個專業，拓寬他們的技能組合和後教育軌跡。課程在充滿活力的思想社區中教授動手技能，該社區探索新的交互模型以及娛樂媒體的新興市場和平台，重點放在協作、團隊建設、創新和創造性領導力上。

USC一般收生要求為持有國際文憑，與專業有關的學科如HL和SL，要求考試分數為5至7。

▲南加州大學遊戲專業會舉行遊戲博覽會，讓學生向業界展示自己設計和開發的遊戲成品。