

現年74歲、現職國際足聯（FIFA）全球足球發展主任的前阿仙奴領隊雲加，近年提出了不少革命性建議，例如世界盃改兩年一次，同時也對現行球例提出一些修訂，例如重新定義越位。雖然負責制定球例的國際足球協會理事會（IFAB）去年開會時，暫時否決了雲加對於越位定義的修訂，但他的其他建議，例如是設置倒數計時器、受罰席等，不排除日後有機會實行，以下是幾項較為人談論的「雲加變法」。

大公報記者 譚德龍

任FIFA全球發展主任

雲加獻策 完善球例

雲加及部分其他人 建議新例及估計成事指數

新例	成事指數（最多5★）
倒數計時器	★★★★★
受罰席	★★★★★
腳踢界外球	★★★★
自傳自由球	★★★
打和互射12碼	★★★
可外彎角球	★★
手/手臂觸球一律判罰	★★
多入球獎賞分	★
削減VAR職權	★
越位只在最後35碼執行	★
擴闊龍門	↓
35碼盤射代替互射12碼	↓



▲雲加（舉盃者）任阿仙奴主帥時奪得不少錦標，圖為贏得2017年足總盃。

►雲加提議球證除了紅、黃牌，亦可加設橙牌。



5.打和互射12碼 直到分出勝負

某些運動比賽沒有打和這回事，例如NBA，法定時間打和會加時、雙加時甚至三加時等，直到分出勝負為止，網球也有決勝局制度，故此有建議足球比賽若打和就以互射12碼分高下，但可能只局限於非聯賽賽事。是項建議也絕非天方夜譚，據透露今年初國際足聯曾經考慮，在2026年世界盃分組賽引入這種「決勝制」，打和後互射12碼獲勝的一方，可額外獲得1分；此舉或許有助更清晰區分小組排名，但另一方面卻可能鼓勵一些實力較弱球隊，更加偏重防守博和局。

2026年世界盃由美國、加拿大和墨西哥聯合主辦，當中美國除NBA外，NHL（冰球）等項目也沒有打和，上述建議並非無可能。



▲國際足聯曾考慮2026年世盃分組賽引入打和射12碼的賽制。

6.自由球「自傳」 加快比賽節奏

目前間接自由球規定主踢球員必須先把皮球傳交另一位隊友，但新建議是容許主踢球員把皮球「交給自己」，即變相讓有關球員可直接盤球推進。主張者認為由於對方球員必須和自由球地點距離10碼，意味主踢的球員不會被對手緊貼身旁防守，多數會選擇自己帶球向前推進，而非像如今很多時因為在前的隊友被對手盯緊，往往只能把球先橫傳甚至後傳，對球隊有更大好處，此舉亦可以加快比賽節奏。曲棍球比賽已引進有關新例，據報效果也不錯。

反對者覺得修訂屬多此一舉，皆因只要隊友上前輕輕把自由球開給欲帶球者便可，但由後者「自給自」畢竟更為直接，所費時間亦較短，細節上有所不同。



▲雲加建議比賽中的自由球，可以自己傳給自己加快比賽節奏。

4.增橙牌及受罰席完善罰則

球員犯規，若情況嚴重球證會直接出示紅牌並驅逐球員離場，若情況較輕微則會領黃牌以示警告，但該球員仍可以留在場內比賽，再無特別事故發生可踢至完場，對於被侵犯的一方來說除了一個罰球外，實際得益有限。其實源自籠球的受罰席概念，多年前已有人提出引入到足球比賽的可行性，建議除了紅、黃牌之外，另設一張「橙牌」，吃牌的球員會被罰離場到場邊可能是5分鐘、10分鐘的時間，然後才重新落場比賽，這段時間內對方球隊會有多踢1人的優勢，可把握機會積極進攻爭取入球。

最佳例子是球員在半場線附近阻止對手進攻而犯規，球證多不會發紅牌，但黃牌又略嫌不足，橙牌相對便更適合。



▲雲加提議仿效NBA做法，同步停頓計時器。

3.多入球獎分制鼓勵進攻

為鼓勵球隊踢進攻足球，建議引入「獎賞分」。當球隊在一場比賽中射入5球或以上，便可獲贈額外1分，此舉或會在季尾爭奪聯賽錦標上發揮極為重要的作用，尤其是當所涉及的爭標隊伍相距極小的時候。不過，此舉卻引起了「道德爭議」，因為當其中一方領先至3:0、4:0時，還有重大誘因繼續爭取更多入球，可憐落敗的一方更加遭受「凌辱」。另外，此舉亦會破壞目前計算得失球差的制度，而且對於主要靠防守強來贏波並有力挑戰錦標的球隊不公平。

以上季英超為例，曼城與利物浦鬥至煞科日，前者才以1分險勝，但若加入獎賞分制，曼、利分別得7分和3分，減低了門到最後的吸引力。



▲雲加鼓勵球隊踢進攻足球，建議引入入球「獎賞分」。

1.設計計時器及縮短比賽時間

去年卡塔爾世界盃多場比賽的上、下半場出現超長補時，成為賽事其中一大熱話，但基本上仍未有解決實際比賽時間遠少於法定90分鐘的問題。過去在不同賽事所作的統計顯示，一場球賽的實際比賽時間往往只有大約55分鐘，其餘浪費在皮球出界、被吹罰後停頓等項事之上，如今建議效法籃球比賽般設置倒數計時器，每當比賽停頓時，計時器亦同步停頓，確保絕無虛耗每一分、每一秒，亦較現時靠球證按停手錶、每個換人補30秒等更加精準。

當然，如是者球賽法定時間的長度亦需作出調整，可能是每半場各40分鐘甚至30分鐘。不過，此舉將會失去「補時入波」絕殺、追平等話題性。

2.後半場界外球以踢代擲

IFAB於去年6月的會議上，同意將來在部分賽事試驗改變一直以來開出界外球的方式，由用雙手把皮球擲入場內，改為變相開出自由球般可以用腳踢，情況如5人足球賽般。此建議受到包括前英格蘭射手連尼加等質疑，認為有關球隊的球員會像普通獲得自由球般，比手擲界外球花更多時間部署，更加浪費時間，而且球隊更多會直接把球大腳送入禁區，省卻組織但影響球賽質素。

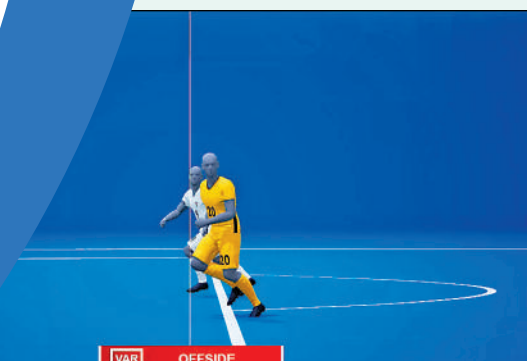
就此雲加微調有關建議，表示只會在獲取界外球一方的自己後半場才實行用腳踢，若在前半場則維持現行規例。其實國際足聯亦曾於30年前在比利時、匈牙利等地作試驗唯一般反應負面，且看現世代的足球又是否適合。



►雲加建議改變傳統用手擲界外球（下圖），改為與5人足球一樣用腳踢（上圖）。

7.裝攝錄機檢測 彌補VAR不足

視頻助理裁判（VAR）已引進球賽好一段時間，惟爭議依然無日無之，有建議要削減其「職權」。雲加最不滿VAR處理入球後有否越位的情況，認為雙方球員和球迷都要無奈地乾等數秒、長則以分鐘計的覆核，而最終一個本來精彩的入球，卻往往因為VAR的矯枉過正、劃線問題而作廢；上一分鐘球員還開開心慶祝，但下一分鐘卻由天上跌回地面，對球隊造成一定打擊。兩年前雲加決意改善有關情況，大力推動以安裝在球場席上的攝錄機去檢測球員有否越位，若然有便會透過科技系統立即向球證作出提示；去年世界盃上的半自動越位系統，多少是這樣做法，爭議亦會大減。



▲卡塔爾世盃引入半自動越位系統幫助執法。



▲卡塔爾世盃日本對西班牙，三笘薫（左）的1.88毫米傳球引起熱話。



►雲加現任職國際足聯發展主任。



▲雲加（中）今年入選英超名人堂。 網絡圖片



◀雲加認為應設倒數計時器，避免浪費比賽時間。