

應王毅邀請周二起訪華3天 舉行新一輪中美戰略溝通

美國總統國安事務助理沙利文將訪華

【大公報訊】記者馬靜、葛冲北京報道：外交部發言人毛寧24日宣布，應中共中央政治局委員、中央外事工作委員會辦公室主任王毅邀請，美國總統國家安全事務助理傑克·沙利文將於8月27日至29日訪華，舉行新一輪中美戰略溝通。

據鳳凰衛視等報道，美國白宮透露，沙利文此行將與中國高層官員展開深入對話，議題廣泛覆蓋雙邊合作、地區穩定及全球治理等關鍵領域，旨在進一步增進兩國間的理解與協作。白宮指，沙利文與王毅會談將討論南海、朝鮮、緬甸和人工智能等議題，沙利文還希望推動恢復中

美戰區級軍事對話，並希望聽取中方對中東局勢的評估。

專家：加強戰略溝通 避免誤判

此次訪華將是沙利文就任美國總統國家安全事務助理以來第一次訪問中國，也是自2016年以來，美國總統國家安全事務助理首次訪問中國。對於沙利文此次中國之行，特約評論員張思南在新聞節目中表示，沙利文是代表哈里斯，代表民主黨來摸中國底的。

張思南認為，當前哈里斯和特朗普都在迎合

美國國內的民族主義情緒，鼓吹強硬對華政策。兩邊都想對華極限施壓。但美國只想通過極限施壓獲取最大化利益，卻不想把中國逼急了。沙利文摸底的目的，就是服務於哈里斯的選舉，為哈里斯提供設計對華政策的參考。

不過，張思南指出，沙利文的中國行表明了中美兩國之間管控分歧、避免衝突的決心和努力，有得談自然比沒得談要好，美國也許不能成為中國想要的那種朋友，至少美國也不想成為中國最壞的敵人。

近期，中美互動頻繁。7月31日，中美禁毒合

作工作組首次高官會議在美舉行。8月15日至16日，中美金融工作組在上海舉行第五次會議。8月21日，中美氣候行動工作組循環經濟專題小組在北京召開中美循環經濟專家對話啟動會。

此前，王毅和沙利文曾在多個場合進行過長時間戰略溝通。有國際問題專家表示，舉行新一輪中美戰略溝通，對於當前緊張的中美關係以及複雜的地緣政治形勢具有重要意義。相信沙利文訪華是在落實兩國領導人舊金山會晤達成的重要共識，加強中美之間戰略溝通，避免誤判，提高相互認知。

124個國家地區參與 為世界人才搭建合作平台 全球創業者聚京 覓前沿科技商機

8月23日至25日，HICOOL 2024全球創業者峰會在北京舉行，其中的創業大賽吸引了124個國家和地區的7406個創業項目、9700名創業人才報名參賽，海外項目佔比超過六成，創業項目和創業人才數量均創歷史新高。據悉，HICOOL全球創業者峰會始辦於2020年，5年來，以賽為媒共吸引145個國家和地區的3.2萬名創業人才、2.4萬個創業項目參與，誕生了16家「獨角獸」企業、127家「專精特新」企業，為全世界優秀創業人才和創業項目搭建國際一流的交流與合作平台。本屆峰會還展示了多項獲獎項目以及前沿科技，如飛行摩托、裸眼懸浮3D顯示屏、多款多場景應用無人機……觀眾通過觀展能感知中國科創發展的強勁脈搏。

大公報記者 馬曉芳北京報道

HICOOL 2024全球創業者峰會開幕式暨頒獎盛典23日在京舉行。來自124個國家和地區的7406個項目、近萬名創業人才，歷時3個多月的激烈比拼，當晚迎來最後結果。新一代智能光學顯微成像儀器與全流程解決方案、基於多尺度深度學習的功能型生物分子設計工場、中樞神經系統疾病病原創新藥研發、超大載重高烈度環境特種智能繫留無人機平台等12個項目獲得一等獎。

裸眼懸浮3D 元宇宙可視化

大賽現場展出的多種黑科技非常吸睛，盡顯前沿技術魅力。清航空天（北京）科技有限公司的飛行摩托，搭載先進的渦噴動力系統，能夠在地面與低空中快速移動，是低空經濟新型產業的典型代表；天馬輝靈境視覺科技（北京）有限責任公司的裸眼懸浮3D顯示屏，突破了當前國際顯示技術的天花板，是元宇宙級可視化終端顯示技術典範。來自「山河灣谷創新區」的高科技項目——多模態精神疾病輔助診療與篩查評價系統，以可穿戴方式採集頭部腦電信號，運用自主研發的多模態生理指標大模型，3-5分鐘即可得到測試者情緒分析報告。

有靈活「手臂」和聰明「大腦」的醫療機器人、高性能的納米材料、可實現垂直著陸回收的運載火箭模型……來到展館入口處，本次峰會特設的「HICOOL服務首都高質量發展成果展」展區裏的展品琳瑯滿目，展示過去五年HICOOL厚植首都創新創業沃土、培育孵化的16家「獨角獸」企業及127家「專精特新」企業，呈現HICOOL在促進人才服務、科技創新中的豐碩成果。

首設產業對接舞台 促成果轉化

本屆峰會首次設立產業對接舞台，打造新能源汽車、生物醫藥、大中小企業融通對接等專場活動，集聚國家新能源汽車技術创新中心、極狐汽車、蔚來汽車、小米汽車、安貞醫院、北京工業大學等科技企業代表和產研資源，圍繞行業前沿技術、科技成果轉化等方面深入交流，打造供需信息互通、上下游產業鏈接的高效平台。

對外經濟貿易大學國際經濟貿易學院教授藍慶新說，國際合作有助於各國依託比較優勢分工，獲得規模經濟效益，加大創新力度，優化要素配置結構。

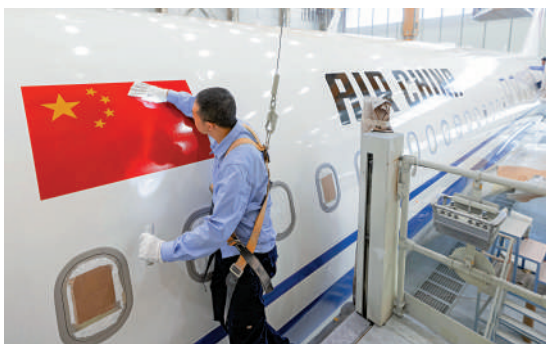
C919首次「身披」五星紅旗

【大公報訊】據新京報報道：今年4月，中國國際航空公司與商飛簽訂100架C919飛機訂單。預計8月底，訂單中的第一架飛機即將交付，這架飛機也是有史以來第一架噴塗五星紅旗的C919國產大飛機。

本次「噴塗」任務是由中國商飛上海飛機製造有限公司的「大飛機美容師」團隊執行的。本次噴塗是第一次在C919飛機上執行國旗圖案噴塗。團隊內部選擇了幾位「匠人」級別的老師傅，專門負責機身五星紅旗的噴塗。「國旗的噴塗厚度要非常精準，厚了漆面容易

起皮，薄了容易有毛邊。」噴漆四組組長張偉兵說，「我們要保證國旗表面的光潔度、無顆粒。」他是整個團隊年齡最大的師傅，從事噴塗工作已經36年。確定各標識位置後，他們要憑藉精湛的技藝和對色彩的敏感把握，將標識噴塗繪製在機身上。完成高光清漆噴塗後，工程師對全部機身噴漆的均勻和平整度進行嚴格的檢查和覆驗。

7月底，這架C919順利完成了噴塗任務。8月9日，完成了首次試飛，月底，將交付給航空公司。



▲7月，工作人員使用高光手電筒對國旗進行覆檢。

前沿科技 引領未來



飛行摩托

搭載先進的渦噴動力系統，能夠在地面與低空中快速移動，是低空經濟新型產業的典型代表。

磁共振監測激光消融治療手術機器人

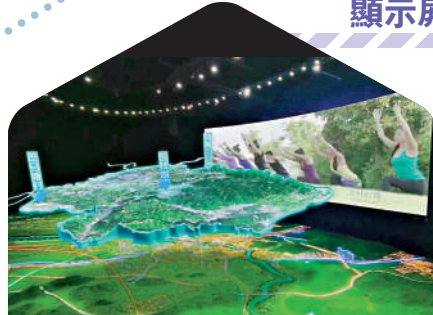


主要用於藥物難治性癲癇、顱內腫瘤等顱內病灶的微創治療，極大降低神經外科腦內病灶的治療難度，展現了逐步替代開顱手術的新趨勢。



納米超潔淨淨化裝置

基於納米超潔淨淨化技術，可以為工業油淨化提供除雜、除水、除氣、去乳化等解決方案，目前已應用在國內鋼廠等企業。



裸眼懸浮3D顯示屏

通過光路合理布局，通過視差成像產生懸浮顯示，懸浮亮度高且面積不受限制，視覺衝擊力強，是對當前國際流行逆折射懸浮顯示的顛覆。

大公報記者馬曉芳整理



▲HICOOL 2024全球創業者峰會8月23日至25日在北京舉行。圖為24日，觀眾在峰會現場參觀。新華社

港團隊落戶北京：冀京港加深科創連接

交流合作

多位參賽選手說，通過參加HICOOL，更深入了解到北京的產業政策和優勢。在中氣世紀（北京）科技有限公司創始人兼CEO徐申看來，通過參加HICOOL的比賽收穫了許多客戶資源，「作為創業者，我們期望內地和香港的科創企業之間能夠有更多的交流合作渠道，通過不斷完善的互動機制加深京港兩地的科創聯結。」

HICOOL全球創業大賽開辦以

來，吸引了很多香港創業項目，並將創業項目落戶北京。在HICOOL 2024全球創業大賽中，香港青年高諾和團隊帶來的移動機器人項目表現亮眼。該項目專注於汽車安全測試。高諾在參賽期間決定將公司落戶HICOOL產業園，他看中了北京順義區車企集聚的優勢及產業園優越的辦公環境。高諾表示：「我們成立北京蓋赫勒浦創新科技有限公司，並在決賽時拿到了營業執照，即將開展市場對接。」

大公報記者馬曉芳

《黑神話：悟空》突圍 銷量逾千萬套

【大公報訊】據新華社報道：深圳市遊科互動科技有限公司發布消息稱，截至8月23日21點整，《黑神話：悟空》全平台銷量已超過1000萬套。

《黑神話：悟空》是一款《西遊記》題材的中國國產「3A」遊戲，由深圳市遊科互動科技有限公司製作。「3A」遊戲一般指高成本、高體量、高質量的單機遊戲作品。此前，這一市場主要被日本、美國、法國等國的遊戲公司佔據。該遊戲20日在全球電子遊戲分發平台Steam上線，一些評論認為它有望爭奪年度最佳遊戲，全球多國玩家和業界人士紛紛給出好評。

外國玩家：期待了解更多中國故事

「《黑神話：悟空》營造的世界美得令人窒息，是一場讓人嘆為觀止的視覺盛宴，呈現了令人印象深刻的中國神話故事。」過去幾天，IGN比盧荷遊戲網站主編麥克·斯泰赫曼一直在測評《黑神話：悟空》，直言自己特意選擇中文版進行遊戲，因為「中文語音演繹能讓我更沉浸於中國神話世界中」。

在21日開幕的德國科隆國際遊戲展上，《黑神話：悟空》成為關注話題。波蘭遊戲開發工作室Render Cube首席執行官達米安·希曼斯基說：「對《黑神話：悟空》期待已久，這款遊戲動畫設計很棒，畫質一流，甚至遊戲中的霧氣都非常逼真。我知道這款遊戲基於孫悟空的傳說，期待在遊戲中了解更多中國故事和歷史。」

在線上線下，《黑神話：悟空》及其周邊均受到廣泛關注。如《黑神話：悟空》帶動了相關硬件設備的銷售，相關硬件設備的搜索量在電商平台顯著增長。《黑神話：悟空》在全國選取了多個景點作為遊戲背景，不少景點在網絡旅遊平台的搜索量持續增加。

業內人士表示，《黑神話：悟空》畫面精美、製作優良，折射了中國遊戲產業的快速發展。同時，這款取材於中國古典文學名著的遊戲，反映了中國文化的吸引力。《黑神話：悟空》的成功會帶動內地其他公司參與進來，更多採用中國文化、中國IP進行遊戲製作，通過新表達反映傳統文化旺盛的生命力。