



# 從「一帶一路」高峰論壇看香港機遇



議事論事  
葉建明

第九屆「一帶一路」高峰論壇11至12日在香港舉辦。活動期間，大會安排超過300場一對一投資項目對接會，涵蓋280多個項目，將覆蓋更多充滿新機遇的「一帶一路」市場。

本屆高峰論壇主題為「構建互聯互通、創新及綠色新絲路」，體現了香港不斷強化優勢，發揮獨特作用、引領潮流的積極努力，也體現了香港在「一帶一路」倡議中的重要角色。

2016年，香港首次舉辦「一帶一路」高峰論壇。當年有包括20多位「一帶一路」沿線國家和地區政商領袖在內的1000多位相關人士與會。之後各屆與會人員數量和覆蓋範圍不斷擴大。本次高峰論壇與會者更達到近6000名。他們來自70個國家和地區，其中有超過80名「一

帶一路」共建國家和地區的政商界領袖。國務院港澳辦官方微信公眾號發表的評論文章認為，各方面踴躍參與「一帶一路」高峰論壇，是用行動對香港投下堅定的信心票。

## 香港角色地位越來越凸顯

行政長官李家超致辭時強調，在「一國兩制」下，香港是唯一一個同時享有中國優勢和全球優勢的城市，有「超級聯繫人」和「超級增值人」的獨特作用，在實現「一帶一路」倡議中有着關鍵作用。全球投資者都可充分利用香港在金融、法律、建築、工程、物流、空運、人才和文化等方面的優勢，支持他們的「一帶一路」項目。他表示相信，共建「一帶一路」倡議邁入下一個「金色十年」。

過去十年間，香港在「一帶一路」的角色地位越來越凸顯。作為國家與世界之間的「超級聯繫人」和「超級增值人」，香港配合國家戰略，在國家推動「一帶一路」中扮演極為重要的角色。

香港作為國際金融中心，特別是作為

全球最大的離岸人民幣業務中心，在「一帶一路」跨境結算和人民幣投資方面明顯居於領先地位。香港金管局與絲路基金共同出資150億元人民幣成立「一帶一路」投資平台，為「一帶一路」建設提供金融支撐。

國際調解院將在香港設立總部，籌備辦公室去年1月已在香港正式運作。這是國際刑法院和國際仲裁院之外的重要機構，以及唯一一個在國際爭議的解決與調解方面的國際政府間機構。在香港的國際調解院將發揮爭議調解的重要作用。此外，特區廉政公署為13個「一帶一路」共建國家和地區的反貪機構代表舉辦「大型基建反腐治理專業課程」。

2013年至2023年的十年間，香港與其他「一帶一路」共建國家之間的貿易同比增加60%，佔香港所有對外貿易總量的43%，其貿易量是香港與其他經濟體貿易量的3.8倍。這些數字表明香港與「一帶一路」共建國家間貿易前景廣闊。

與此同時，擁有5家全球排名前百大

學的香港，在上一個學年接受了超過4000名來自「一帶一路」共建國家的留學生，同時每年資助超過700名香港學生到共建國家和地區學習交流。為實現民心相通，為「一帶一路」沿線國家培養建設人才作出香港的努力。

共建「一帶一路」倡議將邁入下一個「金色十年」。而香港參與「一帶一路」漸入佳境，也將在由治及興的路上邁入下一個「金色十年」。

## 營商環境吸引全世界投資者

雖然美國一直詆毀香港國安法律，抹黑香港營商環境。不久前更發布所謂「更新版香港商業警告」，宣稱美企在港運營活動越來越面臨風險。但是，包括美國在內的世界各地營商者，更多的是相信事實，相信自己的真實體驗，越來越不相信美國的謊言和威脅。

本月10日，廣東省政府在香港成功發行離岸人民幣地方政府債券。全場認購倍數達11.4倍，受到來自主權投資基金、

銀行、保險、資產管理、基金和私人銀行等投資者高度關注和踴躍認購。這進一步凸顯香港作為國際金融中心和全球離岸人民幣業務樞紐的獨特優勢，同時也表明外資對香港的信任，對粵港澳大灣區發展的信心。

還有一些消息令人尋味。今年首8個月，有9間醫療科技公司在香港開設或拓展業務，其中光美國就有三間，另有兩間分別來自韓國、新加坡。另外，港澳永久性居民中的非中國籍人員於今年7月10日起，可申領「港澳居民來往內地通行證（非中國籍）」。措施受到外籍居港人士廣泛歡迎。截至今年8月31日，入境處已經收到約51000宗通知書的申請，平均每天超過1000人申請。他們中，包括企業高管、駐港經濟機構負責人。

春江水暖鴨先知。對營商環境感知最敏銳也最深刻的是企業和企業家，而不是那些唾沫橫飛的政客。

全國政協委員、香港島各界聯合會常務副理事長

# 美眾議院通過的實是「自殘法案」



議論風生  
李繼亨

美大選臨近，極端思維主導美國政界。昨日，美國眾議院通過所謂的《香港經貿辦認證法》，肆意抹黑攻擊香港維護國安法律，威脅「取締」香港特區政府經貿辦。該法案暴露了美國霸權主義嘴臉和強盜邏輯，也在揭露美國的心虛和膽怯。美國意圖以法案的方式打擊香港，但實際上起到的作用恰恰相反，香港是美國第二大貿易順差來源地，越是打擊香港其力道也就越是落到美國投資者身上。這是典型的損人不利己的「自殘法案」，美國將為自身傲慢和狂妄付出沉重代價。

為什麼說極端思維主導美國政界？因為在過去兩天，美眾議院就通過了多達八條針對中國及香港特區的法案，一條比一條瘋狂，美國仿若停留在上世紀九十年代，以為全世界是美國的天下，肆意在其國內以法案的形式逞兇逞能。

這條所謂的「經貿辦認證法」，內容極盡霸凌、霸道、霸權之能事。例如，法案一方面訂明，美政府在與香港經貿辦合作或協議中，不能把特區政府描述為「保護法治或人權」，又或者容許特區政府為「破壞香港自治及自由」辯護。另一方面又要求美國國務卿須在法案生效後的30日或之內，向國會認證香港經貿辦是否繼續享有儼如外交機構享有的特別待遇，若國務卿對此持否定態度，經貿辦須在認證後180日內停止運作，且有關認證須每年進行一次。

## 政客「成功爭取」的自欺欺人

真是何其可笑！從回歸至今，試問美國何曾承認過香港特區保護法治和人權？而全世界最不講人權、到處煽動戰爭造成數以萬計生命死亡的美國，全世界擁有最嚴苛、最全面國家安全法例的美國，竟然好意思攻擊香港完善維護國家安全、維護自身的繁榮穩定，真不知羞恥為何物。更何況，過去幾年美國已經出台了多項打擊香港的所謂法案，例如所謂的《香港民主和人權法案》，美國當局和國會早就有一百種方式打擊香港，如今再出台多一條法案，根本沒有任何差別。唯一的不同，不過是美國政客手中又多了一條「成功爭取」的「政績」、美國國務卿又多了一項向國會報告的工作程序而已。

為什麼說這條法案根本是「自殘法案」？因

為美國在香港享有重大的經濟利益。雖然過去幾年港美貿易數字不斷下降，但在2022年，美國仍是香港特區除內地外之最大單一貿易夥伴。當年美國進口佔特區總貿易額之4.2%（約267億美元或2009億港元），主要貨品包括美國第五大酒類、第七大牛肉買家；以出口而言，2022年的數字是美國佔特區總貿易額之6.5%（約375億美元或2903億港元）。過去10年美國對香港的總貿易順差更達到2715億美元，在其全球貿易夥伴中最高。

## 美商界將成最大受害者

而香港經貿辦的主要工作，就是協助美國商界來香港投資興業，換句話說是幫助美國商界來香港「搵錢」。事實上，要找到像香港如此優質、如此多機遇、如此營商環境良好的地區，可能性又有多大？如果找得到的話，過去幾年美資豈不全部撤出香港，何以貿易順差仍然如此巨大？

幾日前，美國出台「更新版香港營商警告」，其實和此次法案如出一轍，但最多只能嚇唬不知情況的美國人。事實上，香港投資推廣署前日就公布，近月來吸引三間美國企業來港投資。有做磁石共振系統的美國公司說，香港比想像中有更多機會。這就是對美國當局狠巴巴的一巴掌，連美國商界自己都不信，還能叫誰信？

根據美國的立法程序，法案仍有待參議院通過，才可送交美國總統簽署生效。然而，昨日剛通過的眾議院版本與參議院的版本略有差別，若兩院版本不能調和，便需要各自以獨立法案通過。但美國本屆國會任期還有四個月，能否趕得及仍是未知之數。

中國外交部發言人昨日指出，該法案將正常的經貿合作政治化、工具化，蓄意抹黑香港駐外機構，性質十分惡劣。中方對美方操弄涉港議題、打壓香港發展的惡劣行徑表示強烈不滿和堅決反對。中方敦促美方停止推進上述法案，以免對中美關係穩定和發展造成更大傷害。如美方一意孤行，中方必將採取切實有力措施予以堅決反制。

美國以霸權主義橫行世界的時代早已過去，其所謂的「民主制度」、強大意識形態，早已隨着國會山騷亂、撤離阿富汗、煽動世界各地戰爭，以及美國政客的種種醜行而全面坍塌。當他們叫囂「取締」香港經貿辦時，實在是世人面前上演的一場滑稽肥皂劇：玩夠了沒有？

# 「商業警告」抹黑不了香港



以法論事  
江樂士

美國為了遏制中國，一邊廂搞「去風險化」和脫鉤，另一邊廂則對香港虎視眈眈。華府清楚香港對中國十分重要，香港亦因此屢屢被打壓，所謂的「香港商業警告」便是一例。然而，美資企業沒有配合華府抵制香港，令華府氣急敗壞。

中央在2020年頒布實施香港國安法，助香港止暴制亂。時任美國總統特朗普自此便處處針對香港，不但終止香港的特殊貿易地位，還禁止香港出口美國商品使用「香港製造」的標籤。同年8月14日，他向媒體表示，自己希望香港經濟崩潰，又揚言香港市場會跌落地獄。倘若成真，將會摧毀無數港人人生計。

拜登接任總統後蕭規曹隨，繼續打壓香港。2021年7月16日，他首度對香港發出「商業警告」，聲稱美企在港營商面臨多種風險。香港終結暴亂、重新出發，並與新冠疫情搏鬥之際，美國出於地緣政治需要，竟然對香港落井下石。

美資企業若是聽從拜登當局的擺布，港人人生計必然會受到一定影響。幸好它們不受擺布，而是選擇繼續在香港擴大業務。例如，美資銀行花旗集團在今年3月宣布將以香港為基地，在大灣區和亞洲各地拓展財富管理業務。花旗集團財富管理主管安迪·西格表示，集團會致力發展香港和內地業務，並強調客戶和團隊均對香港的未來充滿信心。

3月13日，在港營運多年的摩根大通也宣布會繼續投資香港。其營運總監丹尼爾·平托表示相信公司在港業務會持續增長。摩根大通掌管2.6兆美元資產，中國地區構成其亞洲業務的半壁江山，它已明確表示將會在中國招聘更多資產管理專才。

香港美國總商會早在1月30日公布會員在港營商的意向調查結果，當中96%會員把過去一年的業務表現評為「一般至優良」，81%會員表示2023年錄得的收入比前一年有所增長，約67%會員現時在大灣區開展業務，反映美資企業活躍於大灣區市場。76%的受訪會員認為，香港是亞洲區內具競爭力的國際商業中心，理由是香港與國際互

聯互通、資金自由流動、實行低稅率及簡單稅制，以及擁有健全的法律和監管制度。

儘管西方一直以來百般抹黑香港國安法，有69%的受訪會員表示他們的業務不受香港國安法所影響，業績更比前一年上升了7%，可見商界深入了解香港國安法後，它們的疑慮得以釋除。

《維護國家安全條例》於本年3月23日正式生效，履行了香港維護國家安全的責任，華府居然糾纏不休。美國自己擁有一套健全的國安法律體制，甚至設有死刑的最高刑罰。相比之下，香港在1993年已廢除死刑，《維護國家安全條例》在制定時已參考英國《國家安全法案》，華府執意抹黑香港國安法律，對英國國安法卻不予置喙，盡顯雙標。

在華府歇斯底里詆毀香港之際，幸好香港美國商會保持清醒不受蒙蔽。在《維護國家安全條例》通過後四個月，美國商會主席趙富年率領代表團於7月訪美，他們向政策專家、智庫和商貿官員匯報稱，他們商會許多會員不願離開香港，因為他們對香港的法治充滿信心，認為香港是營商者的理想之地。換句話說，美國商會代表團向與其會面的人作見證，澄清香港現況與反華勢力口中描述的相去甚遠。港人對法治充滿信心，任憑美國兩屆政府百般抹黑，也不能抹煞香港是一個做生意的好去處此一事實。

然而，拜登當局罔顧事實，在9月6日發出「更新版香港商業警告」，聲稱美資企業在港營商面臨日益增加的風險。他們在2021年首次對港發出「商業警告」，抹黑香港不果後再次霸凌香港。顯然，他們認為欺凌香港的行動可以讓他們在11月美國大選中獲取更多選票。

美資企業對香港的營商環境信心十足，拜登卻出於政治目的一再危言聳聽，2021年詆毀香港不成，如今再次舊調重彈，大談在香港的「營商風險」。

鑒於兩屆美國政府都不斷惡意炒作香港議題，相信外界不會當拜登當局的話是一回事。拜登在俄烏衝突和巴以衝突問題上的作為損害世界和平，如今又試圖以港遏華，但其地緣政治操作，包括這份「商業警告」不會有市場，只會被人嗤之以鼻。

註：原文刊於《中國日報香港版》  
律政司前刑事檢控專員

# 發揮優勢香港也能開發3A遊戲大作



新民政道  
盧曉楓

國產首個3A遊戲大作《黑神話：悟空》（下稱《悟空》）8月20日橫空出世。根據報道，遊戲推出兩周，全平台遊戲銷售量已突破1800萬套，總銷售額超過61.6億元人民幣。遊戲的製作成本加上營銷費用雖達4億元，但它受到全球玩家熱捧，在商業上的成功已經毋庸置疑。3A遊戲的定義，有一個比較公認的說法是指「A lot of money」，不管從哪一方面看，《悟空》都符合玩家對3A遊戲的期待。

《悟空》首先令人驚嘆的是畫面，其獨特格調和質感讓人耳目一新，又切中玩家心中對中國美學的韻味。早在2023年1月

公布的宣傳片段已經吸引全球玩家的注目，點播超過5000萬。製作團隊在畫風上選擇了寫實為基調，恰恰與中國神話夢幻主題相互輝映。任務打破上世紀80年代起《西遊記》基本京劇年譜形象為底色作延伸，反璞歸真以原著的文字描述為骨骼，賦予現代虛幻寫實主義風格，對中國神話形象作了嶄新的詮釋，符合國際審美的潮流。

## 《悟空》折射中國創新奮鬥歷程

出色的畫面是基礎，3A遊戲還需要故事劇情為主軸，以及可玩性（包括操控，質感和耐玩度）作支撐，才能吸引玩家完成通關，贏得口碑。從IGN中國10/10，IGN國際8/10的評分，可見其已比肩蜚聲國際的一流3A故事類第三人稱視角遊戲。

《悟空》成功地把中國傳統文化與現

代美學和遊戲產業相結合，對全球遊戲玩家展示中國文化的獨特印記。《悟空》製作人表示，初心是做一個好玩的遊戲，一個可以滿足大多數像自己一樣的中國玩家對中國神話遊戲的暢想。《悟空》從零開始到實現成功，正好折射中國創新產業厚積薄發後的奮鬥歷程。

《悟空》作為一個商業項目的出發原點，是對於遊戲的堅持，再者是伴隨內地遊戲產業和遊戲製作商不斷的發展，積累雙方共同作用的結果。該項目最早階段的難點是招聘，或者說尋找志同道合的人才。所有做過創業項目的企業家，都深有感觸。製作人也提到20多年前入行時，每天做的只能是網遊，從憤懣到理解，然後沉下心堅毅前行，日復一日地堅持，逐步集腋成裘，七年前他在深圳創辦了「遊戲科學」，向夢想發起了衝擊。

在遊戲產業方面，香港有獨特優勢。特別是平面設計和創作意念上，香港對於中西美學的理解一直領先。電競是遊戲價值鏈的重要環節，是遊戲成果的商業和競技體育應用。但遊戲產業的最根本基礎，是內容生產，也就是遊戲的製作。即使不同類型的遊戲，都離不開故事創作、物理引擎開發、畫面及特效製作、算法優化等部分組成。《悟空》最後大戰的場景，製作方尋找了很多建模素材，又購買了素材包，最後都不滿意，還得到佛寺走一圈，最後決定實景錄入建模，既有寫實感，也對計算需求作了大限度優化，使遊戲更流暢。

## 要有理想也要有開創精神

再偉大的作品，其實最初也是由「草台班子」摸索出來的。香港年輕人不可持

「萬事俱備，只欠東風」的心態來創業。特區政府積極推動香港新型工業化。其實每一個產業的出發點，都是圍繞提高人類衣食住行或者精神文化獲取和娛樂體驗出發。香港的成功因素之一是貼近市場、貼近消費者需求。香港在推動新型工業化過程中可從中得到啟發：可從市場化末端，逐步往上游去溯源，融入成為大灣區共同發展的產業及生態鏈的一部分？能把香港年輕人的優勢和興趣調動起來，成為其事業開拓的原動力？看似離香港很遙遠的半導體產業，恰恰和遊戲緊密相連。喜歡電競的年輕人當中，會不會有一群人希望創作自己的3A作品？會不會有香港年輕人立志做出新一代芯片？一切皆有可能，核心在於理想的驅動，在於企業家的開創精神！

新民黨東區區議員