



何立峰與美財長視頻通話 嚴正關切美對華加徵關稅

【大公報訊】據央視新聞報道：2月21日，中美經貿中方牽頭人、國務院副總理何立峰應約與美國財政部部長貝森特舉行視頻

通話，雙方圍繞落實中美元首通話共識，就中美經濟領域重要問題深入交換意見。雙方均認同中美經貿關係的重要性，雙方同意就

彼此關心的問題繼續保持溝通。中方就近期美對華加徵關稅等限制措施表達嚴正關切。此前，針對美方對所有中國輸美商品加徵

關稅的單邊主義行為，中國已於10日0時起，正式對約值140億美元（約1092億港元）的美國進口商品加徵15%和10%兩檔關稅。

王毅出席二十國集團外長會 倡導和平與安全

對話總比對抗好 和談總比打仗好

【大公報訊】據新華社報道：當地時間2月20日，中共中央政治局委員、外交部長王毅在南非約翰內斯堡出席二十國集團外長會。南非外長拉莫拉主持會議。二十國集團各成員和嘉賓國外長、聯合國副秘書長等國際組織負責人與會。

王毅說，當今國際形勢變亂交織，地區衝突動盪頻發，全球安全赤字有增無減。二十國集團有必要重溫里約熱內盧峰會共識，共同做維護世界和平穩定的力量，攜手構建一個更加安全的世界。王毅就此提出中方建議。

同做多邊主義的捍衛者

一是共同做世界和平的守護者。要相互尊重主權和領土完整，尊重各國自主選擇的發展道路和社會制度。堅持通過對話談判，以和平方式解決國家間分歧和國際地區熱點，不搞陣營對抗、不干涉別國內政。和平共處五項原則在當前形勢下仍具有旺盛生命力。

二是共同做普遍安全的締造者。人類是命運共同體。習近平主席提出全球安全倡議，倡導共同、綜合、合作、可持續的安全觀，走對話而不對抗、結伴而不結盟、共贏而非零和的新型安全之路，共同應對各種傳統和非傳統安全風險挑戰。中方願就此同各方加強交流與合作。

三是共同做多邊主義的捍衛者。國際形勢越複雜，全球挑戰越突出，越要維護聯合國權威，發揮聯合國作用。我們要把二十國集團外長發起的「全球治理改革行動倡議」變為行動，堅定維護以聯合國為核

心的國際體系、以國際法為基礎的國際秩序、以聯合國憲章宗旨和原則為基礎的國際關係基本準則。

關於烏克蘭危機，王毅指出，最近和談的呼聲不斷上升，和平的窗口正在開啟。儘管各方立場不盡一致，複雜問題難有簡單解決辦法，但對話總比對抗好，和談總比打仗好。中國始終主張危機盡早和平解決，始終按照習近平主席提出的「四個應該」積極勸和促談。中方支持一切致力於和平的努力，包括最近美俄達成的共識，期待各當事方能夠找到照顧彼此關切、可持續和持久的解決方案。中方願根據當事方的要求，考慮國際社會尤其是全球南方國家的關切，為危機政治解決繼續發揮建設性作用。

關於當前中東局勢，王毅表示，加沙停火協議必須得到連續有效執行。「巴人治巴」是加沙戰後治理應當堅持的重要原則，「兩國方案」是唯一可行的解決方案。巴勒斯坦問題不能再被邊緣化。國際社會應尊重敘利亞人民的選擇，同時要嚴防極端勢力在敘流竄坐大，不能讓暴恐分子在敘有容身之地。

王毅強調，今年是二十國集團的「非洲時刻」。我們應該傾聽非洲聲音，重視非洲關切，支持非洲行動，為非洲的和平與發展做出更大貢獻。中方堅定支持非洲人民自主解決非洲問題，反對外部勢力干涉非洲內政，相信非洲人民有智慧、有能力、也有權利處理好自己的事情，非盟「消弭槍聲」目標一定能夠實現。

會議期間，王毅還分別會見了俄羅斯、沙特、土耳其等各國外長。

菲三飛機闖南沙島礁挑釁 南部戰區警告驅離

【大公報訊】記者馬靜北京報道：菲律賓在三天內，兩次非法闖入中國南海相關空域，其中一次更是帶多名外國記者進行擺拍，蓄意製造輿論熱點。2月21日，中國人民解放軍南部戰區新聞發言人田軍里空軍大校就此事發表談話，2月20日，菲律賓2架C-208型機、1架N-22型機，非法闖入中國南沙島礁附近空域。南部戰區全程掌握、警告驅離。2月18日，菲1架C-208型機非法闖入中國黃岩島領空，多次擅自改變飛行高度，218秒降高920米，蓄意近距離穿越我在空正常巡邏直升機高度層，極易引發海空不測事件。菲方還反咬一口，誣稱中方行為「危險」。菲方挑釁滋事在前、顛倒黑白在後，企圖兜售其非法主張。我們正告菲方，這種拙劣伎倆注定徒勞無用。

中國南海研究院區域國別研究所所長丁鐸在接受《大公報》訪問時表示，隨着菲律賓中期選舉日益臨近，馬科斯政府正以在南海挑起事端贏得選民支持。去年11月菲律賓簽署所謂



▲2月18日，菲律賓飛機非法闖入中國黃岩島領空。

的「海洋區域法」後，試圖通過實質性的海空挑釁行動，來使該國內法得到「落實」。菲律賓想利用空中挑釁所帶來的較高的相遇風險，來「激活」《美菲共同防禦條約》的適用，以此試圖對中國形成更大威懾力。

軍事專家宋忠平在接受《大公報》訪問時表示，菲律賓當前的所作所為正上演「最後瘋狂」。當前美軍仍在執行拜登時期的軍事行動指令，一旦特朗普對軍事戰略進行規劃調整，菲山實極有可能失去美國這一重要靠山。不排除菲律賓企圖通過挑釁中國，引起美國對自身的關注。

「99%勤奮+1%靈感」 黑悟空的成功路

杭州六小龍進化路

「杭州六小龍」之一的遊戲科學，或許是最早被大眾所熟知的。去年，遊戲科學憑藉《黑神話：悟空》高水準製作水平和中國傳統文化魅力橫掃全球遊戲榜單，斬獲Steam年度最佳遊戲等三項大獎。對此，創始人馮驥卻說「踏上取經路，比抵達靈山更重要。」在追逐結果的遊戲行業，他們更享受「取經路」上「打怪升級」的過程。

今天是《黑神話：悟空》發售後的第186天。從2020年首曝光至今，《黑神話：悟空》的故事已連載四年多。在比這更早的兩年前，這款產品誕生自遊戲科學會議室的白板之上。那麼更早呢？或許可以追溯至2014年遊戲科學成立，又或是它的前身《鬥戰神》。但如果再往前呢？或許，我們應該將故事的起點，撥回到2004年，一個網遊剛剛興起的時代。

大公報記者 王莉

遊戲科學通關秘訣：「試試」

2004年，華中科技大學附近的一家網吧裏，一位剛畢業的大學生，正晝夜顛倒地沉迷著《魔獸世界》，他因為「痴迷」遊戲甚至放棄了考研，而這位網癮少年，就是如今大家熟知的《黑神話：悟空》製作人馮驥。

2005年，馮驥投了十幾份簡歷，最後進到了深圳一家小型遊戲公司做MMO的運營策劃。進入遊戲行業工作後，他曾迷惘過，大筆一揮寫下一篇《誰謀殺了我們的遊戲？》的萬字文章，抨擊行業內「賺錢比品質重要」的風氣。2008年，他加入騰訊遊戲，一年後擔任《鬥戰神》的主策劃。在「品質為王」理念的驅動下，《鬥戰神》上線初期收穫了極好的口碑，但奈何隨着手遊的興起，最終悄然落幕。

「那個產品雖然最後結果並不是非常成功，但它反覆被用戶稱道，所以一定程度促成了我們同樣的團隊。」2014年馮驥帶着另外六個不甘心的同事從騰訊離職創辦「遊戲科學」，踏上他的「西行取經路」。

2018年《黑神話：悟空》提上開發日程。在3A遊戲基本被歐美國家壟斷時，遊戲科學選擇了一條「少有人走的路」：用最重資產的單機遊戲形態觸摸行業天花板。正如他們對於公司命名為「遊戲科學」的解釋，「遊戲也和其他行業一樣，是一門99%勤

奮+1%靈感的嚴謹學科，而不是一樁跟風押注的賭徒生意。」

於是，他們自建掃描團隊，跑遍全國一百多個地方去掃描中國古建築以及不同地貌，團隊還從自建動作捕捉實驗室，自研物理引擎「混沌」等，這些在商業考量中「低性價比」的投入，恰恰成為日後「出圈」的競爭力。

對於一路「打怪升級」的通關秘訣，馮驥總結為「試試嘛，又不會死」。

每個「劫難」都是創新起點

事實上，《黑神話：悟空》在開發過程中，也猶如孫悟空西天取經一樣經歷了「九九八十一難」：「赤尻馬猴」的毛髮系統就迭代了17個版本；戰鬥系統推翻重做超過5次；在掃描第一版重慶大足石刻時，建模一度達到誇張的「12億個面」。而正是每一次經歷的「劫難」，都成為革命性創新的起點。

「當UE5引擎還未普及時，我們就決定全面轉向新技術路線。」團隊技術總監招文勇回憶，這種超前決策帶來了長達9個月的開發停滯，卻最終讓遊戲在畫面表現上實現了代際跨越。

美術團隊創造性地将宋代水陸畫、晉城玉皇廟二十八宿彩塑數字化，構建出獨樹一幟的東方魔幻美學體系，這些成果都源自無數次「試錯」積累的量變。



▲《黑神話：悟空》橫掃全球遊戲榜單，深受中外玩家歡迎。



▲人們在德國2024年科隆國際遊戲展與《黑神話：悟空》拍照。

《時代》雜誌2024年10大最佳遊戲排行榜

1. 龍紀元：紗障守護者
2. 宇宙機器人
3. 最後的魔幻 VII 重生
4. 沉默之丘2
5. Neva
6. 心靈殺手2：夜泉鎮、湖邊小屋
7. 黑神話：悟空
8. 星際大戰：亡命之徒
9. 樂高地平線大冒險
10. 絕地戰兵2

大公報整理

等待黑悟空製作團隊 杭州小鎮空置辦公樓三年

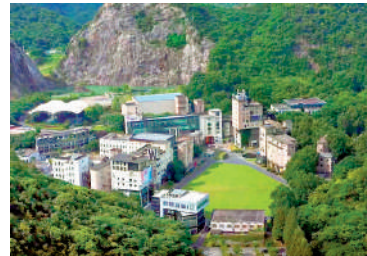
耐心 培育

2018年，當確定上馬《黑神話：悟空》項目後，遊戲科學在深圳組建了專注於單機遊戲的團隊，次年遷至杭州入駐雲創小鎮。儘管當初團隊規模不大，研發前景也不明確，但在深入了解項目計劃，小鎮還是決定在資金和場地上給與全力支持。當馮驥提出，希望能暫時保留臨近的兩幢辦公樓，以備團隊擴充之用時，小鎮果斷應允，甚至為此空置整整三年。2022年《黑神話：悟空》還獲得了杭州市動漫遊戲專項資金支持，2023年又享受研發費用加計扣除2800餘萬元。

宋亞妮是最初對接遊戲科學的小鎮企業服務專員。她回憶，最初遊戲科學從深圳搬來杭州時，由於很多員工都不是本地人，小鎮就主動幫助他們協調到一批單身公寓資源。甚至在調整辦公場地後，員工們還是懷念以前食堂的飯菜，物業就每天把原來食堂的菜單發給員工，等他們選好後，再由物業打包送上門。

馮驥說，杭州是適合安居樂業的地方。「能夠有所建樹的成果，都需要比較漫長的時間，而且這個漫長的時間未必它一定能成功，這個時候哪裏能夠讓這些人在這裏即使這樣（或指杭州的人才），他們還是覺得可以安居樂業，我覺得反而是一個加分項。」

大公報記者王莉



▲杭州為新興科創企業提供支持和保障，圖為遊戲科學在杭辦公地點雲創小鎮。

醞釀新作 鬥罷艱險又出發

萬眾 期待

「無論是一個產品的製作過程，還是經營一家公司，大到一個國家，一個民族，都要有危機感，我們面臨的不是一個輕鬆的事情，『鬥罷艱險又出發』。」誠如馮驥說的一樣，在《黑神話：悟空》取得成功後，遊戲科學又踏上了新的「取經路」。

對於遊戲迷另一呼聲極高的DLC（可下載內容，包括新的關卡、角色、武器、皮膚、地圖、遊戲模式以及劇情擴展等），馮驥在其微博上隱喻今年會有新的動作。同時他也透露，「我們考慮要做《黑神話：悟空》的時候，就希望『黑神話』能夠包含中國各式各樣的神話傳說，所以提前註冊了像小倩、鍾馗、楊戩這樣的角色。有些角色可能不如孫悟空有名，但這其實也給了更大的再次創作的空間。」

大公報記者王莉