

馬力全開馳騁新春

春節合家歡遊戲指南



3C科技

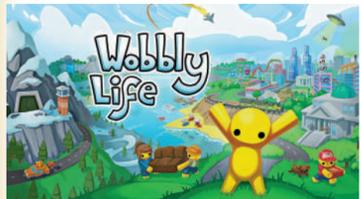
爆竹聲中一歲除，春風送暖入屠蘇。當農曆馬年的鐘聲敲響，家家戶戶沉浸在團圓的喜悅中時，除了傳統的守歲、拜年，不論是共處一室或是遠在天邊，在一方小小的熒幕之中，亦可以燃點家

庭溫情。不論是性能強勁的次世代主機、靈活開放的個人電腦，還是人手一部的移動設備，各大平台都湧現出不少值得全家同樂的精品遊戲。值此馬年新春佳節，不妨與家人一起遊玩三個平台的合家歡遊戲，讓這個新年更加溫馨、熱鬧。

杜若



▲《Wobbly Life》是電腦平台演現出的眾多創意遊戲之一。



《Wobbly Life》

在遊戲平台 Steam 上獲得 95%「壓倒性好評」的《Wobbly Life》，是一款充滿歡樂的物理沙盒遊戲。玩家将扮演一個像麵條一樣柔軟的黃色小人，在一個充滿了迷你遊戲、神秘事件和古怪工作的開放世界島嶼上自由探索。遊戲的魅力不在於競爭，而在於「胡鬧」——你可以和家人一起開着冰淇淋車在小鎮橫衝直撞，或者努力工作賺錢去買一套滑稽的恐龍服裝。遊戲支援最多四人的本地分屏或線上聯機，其簡單直觀的操作和非對抗性的核心玩法，足夠成為一款適合全家同樂的治愈遊戲。

電腦平台

——遊戲多元，創意無限

與主機平台相比，PC 平台的獨立廠商更多，也孕育出了更多具有無限創意的家庭遊戲佳作。春節期間，如果是希望更沉浸地體驗精彩的創意遊戲，不妨在電腦平台尋覓一二。



▲《雙影奇境》是雙人遊戲的又一高峰。

《雙影奇境》

《雙人成行 (It Takes Two)》是一款值得被載入史冊的經典雙人遊戲。其開發商 Hazelight Studios 帶來的最新作品《雙影奇境 (Split Fiction)》，則再次定義了「合作遊戲」。這款遊戲強制要求兩名玩家（本地分屏或線上）共同進行，講述了兩位作家被吸入自己筆下奇幻世界的冒險故事。遊戲最大的亮點在於幾乎每一關都提供了截然不同的玩法機制，前一秒你們還在古堡裏合作解謎，後一秒可能就在科幻都市裏上演追逐戰。這種設計要求玩家之間必須保持持續、有效的溝通，共同協商策略才能過關。對於希望增進親子關係，尤其是與處於青春期的孩子建立更深層次溝通的家庭來說，這款遊戲提供了一個絕佳的契機。

主機平台 ——客廳娛樂，共聚一堂

主機平台憑藉其為客廳大螢幕量身打造的優化體驗和優秀硬件性能，始終是合家歡遊戲的搖籃。隨着任天堂新一代主機 Switch 2 於 2025 年問世，一批來自於著名遊戲 IP 的家庭遊戲也值得闖家共同嘗試。



▲《瑪利歐賽車世界》是經典賽車遊戲的續作。

《瑪利歐賽車世界》 (Switch 2)

作為 Switch 2 護航陣容的扛鼎之作，《瑪利歐賽車世界 (Mario Kart World)》為這款歷史悠久的遊戲注入了新鮮活力。各大媒體均給予其極高評價，認為它不僅是系列的集大成者，更在多個層面實現了突破。遊戲首次引入了名為「自由漫遊」的微型開放世界地圖，玩家可以在比賽間隙，駕駛卡丁車在精心設計的主題區域中自由探索、收集金幣、完成趣味挑戰，極大地豐富了遊戲的非競速體驗。

遊戲的「淘汰巡迴賽」模式成為了家庭聚會的新寵，多輪比賽逐步淘汰末位玩家，緊張刺激的氛圍貫穿始終，讓每一次超越和被超越都充滿了戲劇性。遊戲在多人遊戲方面也頗具創意，不論是多達 24 人的線上遊戲，或是 4 人的本地分屏遊戲，都足夠一家大小在春節來一場「速度與激情」的對決。



《LEGO Party!》 (全平台)

如果想跳出 Switch 的限制，那在全平台發售的《LEGO Party!》值得一試。這款橫跨 PC、PlayStation、Xbox 和 Switch 的全平台派對遊戲，憑藉樂高這一全球知名 IP 的強大號召力，以及海量設計精妙的小遊戲，成為派對遊戲的一個特別選擇。

遊戲的核心魅力在於將樂高積木的「創造」與「破壞」精神融入到每一個小遊戲中。玩家們可能需要合作搭建一座橋樑來躲避洪水，也可能需要駕駛自己拼裝的賽車在賽道上互相碰撞。此外，遊戲內置了極其豐富的樂高人仔自訂系統，從頭到腳的數百種零件讓每個家庭成員都能打造出獨一無二的虛擬化身。這種高度的自訂性與充滿歡樂的對抗合作玩法，使其成為家庭同樂的優秀之選。

除了以上的家庭遊戲外，傳統的「年貨遊戲」如足球類型的 FIFA 系列，籃球的 2K 系列都在 2025 年底推出了新作，也是家庭同樂的一個獨特選擇。



▲《LEGO Party!》有經典加持，適合全家同樂。

《咚奇剛 蕉力全開》

(Switch 2)

如果是夫妻共度新年，那榮獲 2025 年遊戲大獎 (The Game Awards) 「最佳家庭遊戲」桂冠的《咚奇剛 蕉力全開 (Donkey Kong Bananza)》，是一個不錯的選擇。這款平台跳躍遊戲，在遊戲測評平台 Metacritic 上綜合評分高達 91 分，足以證明其遊戲性的強大。遊戲巧妙地將《大金剛》系列經典的橫版闖關與類似《Minecraft》的環境可破壞機制相結合，玩家操控的大金剛可以用強而有力的拳頭擊穿地面、砸開牆壁，創造出意想不到的通關路徑。這種設計不僅帶來了視覺上的震撼，更在解謎和探索層面增加了無窮的可能性。

遊戲的雙人合作模式極具巧思，第二位玩家可以扮演小金剛，騎在金剛的背上，負責投擲道具或觸發機關。這種脫胎於《超級瑪利歐 奧德賽》的非對稱合作玩法，極大地降低了新玩家的上手門檻，非常適合由經驗豐富的家庭成員帶領孩子或伴侶，共同體驗合作闖關的無窮樂趣，一同分享發現隱藏道路的驚喜。



▲《咚奇剛 蕉力全開》或許是過去一年 Switch 平台最優秀的遊戲。

《王者榮耀》

嚴格來說，《王者榮耀》並非一款傳統意義上的「合家歡」遊戲，其激烈的 5v5 對抗玩法具有較高的競技門檻。然而，若要討論近年對中國家庭與社交圈影響深遠的移動遊戲，繞不開這款競技遊戲。

在春節期間，家庭成員，特別是年輕一代的表親、堂兄弟之間，「開黑」一局《王者榮耀》幾乎成為了如同打麻將、玩撲克一樣自然的團聚活動。它打破了線下交流的些許尷尬，提供了一個共同的目標和話題。遊戲本身也在積極融入傳統文化，例如推出以中國神話、歷史人物為原型的英雄，以及包含戲曲、武術等元素的外觀。2026 年春節，《王者榮耀》更是推出多款與各地博物館聯名的遊戲外觀，弘揚傳統文化的同時，為遊戲帶來無盡的新意。

移動平台

——陪伴無間，隨處同樂

手機遊戲以其無可比擬的便攜性和即開即玩的特性，成為了填補家庭零碎閒暇時光、創造共同話題的利器。



▲《蛋仔派對》主打可愛風，適合與家人同樂。

《蛋仔派對》

除了《王者榮耀》外，《蛋仔派對》也是個隨時隨地的遊樂選擇。作為一款色彩繽紛、節奏明快的派對闖關遊戲，《蛋仔派對》以其可愛的蛋仔形象和簡單直觀的操作，迅速俘獲了年輕玩家和女性用戶的心。遊戲的核心玩法類似於「糖豆人」，玩家需要操控自己的蛋仔在各種機關重重的關卡中衝向終點。除了官方設計的關卡，遊戲還提供了地圖編輯器，讓玩家可以發揮想像力，創造屬於自己的賽道和樂園，並邀請家人朋友一同挑戰。這種「玩」與「創」結合的模式，極大地延長了遊戲的生命力，也為家庭互動提供了可能。

結語

從主機到 PC，再到手機移動平台，遊戲的形式在變，平台在變，但其連接人心的本質從未改變。各類闖家歡遊戲，或鼓勵並肩作戰，或激發創意比拼，或營造溫馨日常，它們如同一個個精心打包的新春禮盒，等待着一家人親手開啟。

在這個快節奏的時代，我們常常感嘆陪伴的缺失。而遊戲恰恰是這個時代最易得的陪伴之一。在共同的目標、挑戰和歡笑中，創造屬於一家人共同的獨家記憶。與家人一起，找到純粹的快樂，讓愛與溫暖，通過一根小小的手柄、一次輕輕的點擊，共同帶回家。