

內地掃黑除惡 嚴打網絡「軟暴力」

為期一年 深挖背後「保護傘」 拓寬舉報渠道

內地深化掃黑除惡鬥爭，重拳嚴打網絡水軍。大公報記者8月2日從中央政法委獲悉，內地啟動為期一年的深化掃黑除惡專項鬥爭，自今年7月起在全國推進。行動在持續打擊傳統黑惡勢力之外，重點整治依託網絡平台、借助「軟暴力」實施的有組織黑惡犯罪，嚴打網絡水軍相關涉黑惡行，強化紀法協同深挖黑惡勢力背後「保護傘」與「關係網」，同步拓寬民眾舉報渠道，鏟除黑惡滋生土壤。

大公報記者 趙一存



▲浙江省海寧市的公安民警展開夏夜治安巡查。



◀內地深化掃黑除惡專項鬥爭日前啟動，針對黑惡犯罪不斷向線上轉移、犯罪形式趨於隱蔽變形的新趨勢、新特點，開展深化懲治行動。

可登錄「12337」線上平台舉報

據了解，此次深化掃黑除惡專項鬥爭，是在常態化掃黑除惡鬥爭基礎上，針對黑惡犯罪不斷向線上轉移、犯罪形式趨於隱蔽變形的新趨勢、新特點開展的深化懲治行動。中共二十大以來常態化掃黑除惡持續保持高壓態勢，2025年全國刑事案件、命案數量均為本世紀以來最低，民眾安全感、掃黑除惡滿意度長期維持高位。與此同時，黑惡犯罪具備頑固性與反覆性，傳統黑惡犯罪尚未徹底根除，線上新型黑惡違法活動持續滋生，亟需持續加大打擊整治力度。

重拳整治境內外黑惡勢力勾連

與此同時，專項鬥爭劃定清晰打擊範疇，各地持續嚴厲打擊「村霸」「鄉霸」「沙霸」「礦霸」「街霸」「市霸」等傳統黑惡勢力，重拳整治黃賭毒黑合流團夥以及境內外黑惡勢力相互勾連實施的犯罪，依法懲處操控未成年人犯罪、侵害未成年人權益的黑惡團夥。針對網絡衍生黑惡亂象，執法機關重點打擊有組織開展裸聊敲詐、非法放貸、非法催收、輿情敲詐、網絡水軍滋事、惡意索賠、勞務碰瓷等違法活動，從嚴處置跟蹤滋擾、威脅恐嚇等各類「軟暴力」涉黑涉惡行為。

此外，對於民眾關注度高、案情複雜、查辦阻力較大的涉黑涉惡案件，相關部門將實行掛牌督辦，綜合運用異地用警、提級管轄、專案攻堅等舉措推進案件辦理。辦案環節持續加大黑惡財產清繳力度，斬斷黑惡勢力經濟來源，防範相關團夥死灰復燃。政法機關將嚴格依照《反有組織犯罪法》等法律法規辦理案件，恪守證據裁判、疑罪從無等原則，堅持以事實為依據、以法律為準繩，落實「是黑惡一個不漏、不是黑惡一個不湊」要求，依法保障當事人與律師合法權益。

掃黑除惡鬥爭 重點打擊哪些

大公報記者趙一存整理

1.傳統領域黑惡勢力

- 依法嚴厲打擊「村霸」「鄉霸」「沙霸」「礦霸」「街霸」「市霸」等黑惡勢力
- 依法嚴厲打擊製販毒品、開設賭場、組織黃淫等黃賭毒黑合流的犯罪團夥和境內外黑惡勢力勾連犯罪
- 依法嚴厲打擊操縱縱控制未成年人實施違法犯罪、侵害未成年人權益的黑惡團夥

2.涉網及「軟暴力」黑惡犯罪

- 依法嚴厲打擊利用網絡平台和「軟暴力」手段有組織地實施裸聊敲詐、非法放貸、非法催收等黑惡犯罪及相關犯罪
- 依法嚴厲打擊跟蹤滋擾、威脅恐嚇、敲詐勒索等「軟暴力」涉黑涉惡犯罪

3.案件攻堅與追贓舉措

- 對民眾反映強烈、案情重大複雜、辦案阻力大、社會關注度高的涉黑涉惡案件掛牌督辦，綜合運用異地用警、提級管轄、專案攻堅等措施，推動取得突破
- 進一步強化黑財清繳力度，徹底打掉黑惡勢力的經濟基礎，防止其「死灰復燃」

4.同步深挖腐敗鏈條

- 堅持掃黑除惡與打「傘」破「網」同步推進
- 健全紀檢監察機關和政法機關問題線索快速移送機制
- 及時深挖涉黑涉惡違法犯罪背後的腐敗和「保護傘」「關係網」

據悉，此番行動中，掃黑除惡與深挖「保護傘」同步推進，各地健全紀檢監察機關與政法機關線索移送機制，對黑惡案件背後的腐敗鏈條、利益關係網一查到底，絕不姑息。檢察機關依託偵查職能，查辦司法人員涉黑相關職務犯罪，監督關口向前延伸，實現抓早抓小。專項鬥爭同步推進源頭治理，壓實網絡平台主體責任，斬斷上下游違法犯罪利益鏈條，完善「三書一函」工作機制補齊行業監管短板，持續整頓基層治理薄弱區域，夯實基層組織防線。

民眾可多渠道提交涉黑涉惡線索

另外，普通民眾亦可通過多條渠道提交涉黑涉惡線索，公眾能夠登錄全國「12337」線上統一舉報平台提交信息，也可借助公安部、各地省級掃黑辦公示渠道以及各行業主管部門投訴途徑



▲內地公安民警深入治安複雜場所開展檢查，及時消除治安隱患。

開展舉報，各地專項行動期間新設的舉報熱線、郵箱同樣接收民眾線索。所有舉報線索將落實轉辦、核查、反饋流程，必要時啟動提級覆核。有關方面嚴格執行線索保密、舉報人安全保護以及有獎舉報制度，鼓勵民眾主動檢舉各類涉黑涉惡線索。

從制度層面 消除民眾舉報後顧之憂



專家解讀

政府法律顧問與行政法專家、廣東風采新紀元律師事務所主任賀國帥向《大公報》表示，暢通民眾舉報渠道、健全線索核查機制，是實現對黑惡勢力連根拔起不可或缺的關鍵一環。

「當前黑惡犯罪形態持續演變，不少團夥依託網絡平台，借助『軟暴力』實施各類違法活動，作案行為分散、隱蔽性更強，單純依靠執法機關主動摸排存在局限。」他分析認為，人民群眾身處社會治理一線，更容易察覺輿情敲詐、勞務碰瓷、網絡水軍滋事等新型涉黑涉惡線索。

在賀國帥看來，此次專項鬥爭行動劃定多層次舉報路徑，全國「12337」統一線上舉報平台、各部委及省級掃黑辦公示渠道、各地新增舉報熱線郵箱互為補充，這構建起立體化線索收集網

絡。不過，他強調，線索收集只是第一步，能否真正發揮效用，關鍵在於閉環處置機制。他表示，官方明確對民眾線索落實轉辦、督辦、核查、反饋流程，必要時開展提級抽查覆核，這套機制能夠避免線索受理後石沉大海。同時，線索保密、人身保護、有獎舉報三項制度同步落地，直擊民眾「擔心遭到報復、舉報沒有回報」的顧慮，這從制度層面消除民眾檢舉揭發的後顧之憂。

大公報記者趙一存



▲黑龍江省依安縣民警深入轄區開展反詐普法宣傳工作。

國家防減救災委掛牌督辦甘肅山洪事件

【大公報訊】綜合新華社、政事兒報道：2026年7月26日，甘肅省定西市渭源縣會川鎮羅家磨村雙石門溝區域突發短時強降雨，引發山洪災害，目前已造成25人死亡、23人受傷。根據《自然災害調查評估暫行辦法》有關規定，國家防災減災救災委員會對該起災害調查評估實施掛牌督辦，要求甘肅省人民政府依照有關法律法規及規章規定，及時組織開展災害調查評估，推動提高防災減災救災能力，切實維護人民群眾生命財產安全。

此次災害發生前，當地氣象台、應急管理局等曾連續發布三次強降雨、山洪預警，景區管委會也收到了相關預警。三道「防線」卻未能阻止事故的發生，足以再次引起全社會對北方地區防汛減災的深刻警醒。此外，此次事發地是一家收費的「網紅景區」，其硬件配套和管理水平與「正規」標準存在差距。有遊客表示，景區工作人員多為附近村民，並未見專職安保人員，也無人疏導人流和車輛。從露營聚集地到景區出口距離較遠，這本身也暗藏着安全隱患。

在速生時代 做耐生內容

【大公報訊】記者夏微上海報道：AI重新定義了生產效率、創作邊界和行業格局，但好內容需要方向的判斷、時間的積累、對用戶的理解，更需要「不做什麼」的定力。世紀華通總裁謝斐在出席ChinaJoy同期行業峰會時表示，要在速生的時代，做耐生的內容，「中國遊戲產業真正的韌性，從來不在於誰跑得最快，而在於在變化中守住了不變的東西——對原創的堅持，對用戶的敬畏，以及對世界的責任感。」謝斐表示，AI技術解決了「怎麼做」，但「為什麼做」的答案只有人能回答。中國音像與數字出版協會理事長孫壽山指出，遊戲作為數字時代兼具科技屬性與文化屬性的主要載體，雖依託技術而生，根脈卻在人的思想。

近年來，我國遊戲產業湧現出的一批具有全球影響力的優秀作品，正是「以人立作、以文化人」的生動寫照。以《燕雲十六聲》為例，對中國武俠意境、江湖氣韻和中式生活美學的精妙雕琢引發全球玩家熱議。據網易公司副總裁龐大智介紹，《燕雲十六聲》選擇了五代十國這段少被遊戲創作涉足的歷史時期，玩法上也沒有套用已有的傳統設計框架，而是把開放世界的體驗選擇給到玩家。「這些非共識的產品決策，在基於現有市場共識的框架裏面，是很難做到的。只有憑着足夠敏銳的洞察力和清晰的創意願景，以及踏入『文化無人區』的勇氣，才能開啟漫長且富有挑戰的『琢玉』過程。」

AI技術成內地遊戲業務核心動能

解放原創生產力 半年製作期10天完成

【大公報訊】記者夏微上海報道：在AI平台上自己設計遊戲、感受融合AI與雲計算能力的渲染技術帶來的遊戲視聽體驗、與機器人比拼成語接龍、穿上外骨骼機器人輕鬆逛展……作為中國數字娛樂領域的年度盛會，今年的ChinaJoy以「與AI同遊」為主題，在超14萬平方米的展區中，全面展示AI如何重塑遊戲內容生產、研發運營、用戶服務。數據顯示，當前遊戲企業AI技術普及率已達86.36%；面向全球市場的數字遊戲發行平台Steam標註AI輔助創作的遊戲產品已突破一萬款，佔平台總量比重超8%。

三七互娛技術中心數據副總裁王傳鵬指出，AI已經從外部工具變成了業務發展的核心動能。他以《明月宮心壺》為例，原本需要半年或者更多時間才能製作出的小遊戲，因為AI的使用，只需兩三個人近10天時間就做出來了。這樣的事不僅發生在三七互娛，幾乎覆蓋了整個遊戲行業。比如心動網絡今年初上線的TapTap

Maker，創作者以自然語言描述創意，由AI完成代碼、美術、音樂等生成工作，逐步產出可以玩的遊戲。沒有編程基礎的創作者可以獨立完成創作，專業開發者也可以用它加速玩法驗證與原型迭代。據工作人員介紹，TapTap Maker上線半年，累計有4699款作品由此誕生，其中許多出自第一次做遊戲的創作者。

AI加持下的遊戲技術，正在跨行賦能。早前「景德鎮手工瓷業遺產」申遺成功，據騰訊互娛副總裁、總編輯余睿超透露，騰訊的遊戲AI技術也參與其中。「我們攜手景德鎮文旅、博物院、申遺辦，將五千多件古陶瓷標本、七百多套世界瓷器互動地圖數據，以及近三百份申遺文獻與考古報告，『餵』給多模態AI數據集。依託這一數字底座，我們還打造了景德鎮世界遺產官方小遊戲《數字景德鎮·瓷都小匠》。」在ChinaJoy現場，玩家可以通過這款小遊戲，化身學徒，從選泥到燒製，沉浸式走完景德鎮千年瓷業的發展脈絡。



▲今年的ChinaJoy以「與AI同遊」為主題，現場AI元素滿滿。大公報記者夏微攝

從本屆ChinaJoy的參會名單看，除了遊戲企業以外，芯片、硬件、機器人等領域的上下游企業都來了，共同呈現AI驅動下整個遊戲產業鏈的協同發展。宇樹科技、逐際動力等數十家領軍科技企業集中亮相。高通驍龍主題館則通過手機、平板、PC、耳機等一系列高性能芯片加持下的產品，展示其全場景「AI算力發動機」的魅力。