

# AI機械企鵝 抗疫又環保

## 中三女生參加智城挑戰賽 製可愛公仔教小朋友垃圾分類

地球環境資源日益減少，推廣可持續發展及環保意識越見重要，為提高港人環保意識，有初中隊伍於近日舉行的「智慧城市@九龍東」香港學生挑戰賽2021中，製作了人工智能(AI)機械企鵝，一方面能識別可回收廢物的類型，另一方面又可檢查體溫、提醒人們戴口罩及提供酒精搓手液，於學校或兒童醫院等地點使用，便能達到防疫及公眾環保教育的功效，成功獲得賽事的冠軍。

●香港文匯報記者 郭虹宇

「智慧城市@九龍東」學生挑戰賽由青年成就香港部(JAHK)與摩根大通合辦，今年的2021總決賽於7月17日舉行，由96名來自九龍東不同中學的21支初中隊伍參與角逐，賽事以九龍東重新發展成智慧城市試點為切入點。旨在引起學生對STEM的興趣。

是次挑戰賽由保良局何蔭棠中學6名女生組成的隊伍奪得冠軍，就讀中三的隊員霍雨欣介紹，她們選擇了垃圾回收為主題，花費3個月成功製成一隻人工智能機械企鵝，外形由3D打印機製作，企鵝的左手帶有紅外線測溫儀器，右手則備有酒精消毒液，身體胸口處有小屏幕，既可顯示檢測體溫的結果，是否有佩戴口罩，又可檢測膠樽、鋁罐及廢紙三類可回收垃圾。

### 成本500元 可改其他動物造型

另一隊員李詩瑤則指，該機械企鵝成本約500港元，主要推廣對象為小朋友，目標使用地點為

學校、兒童醫院等，因此設計時以較可愛的企鵝為形象，將來可能會設計各類不同的動物，「期望能從小教育小朋友垃圾分類及可回收物的環保意識，讓小朋友作為榜樣，進一步帶動成人建立環保習慣。」

該校指導老師楊志恆表示，疫情下學生們只能利用額外時間，透過網上視頻或課外的時間準備比賽項目，他期望同學們能在參加STEM比賽過程中玩得開心。

亞軍由基督教女青年會丘佐榮中學斬獲，隊員中三生李亦縉指，想解決回收箱使用率偏低的問題，設計了一個附有金屬探測器的回收箱，一鍵可區分金屬及非金屬，目前設想將會開發一款具備遊戲及獎勵積分系統的應用程式，透過該程式回收垃圾可換車票，以提升孩子及家



●來自保良局何蔭棠中學的6位中三女生憑着人工智能機械企鵝一舉奪得比賽冠軍的榮譽。

長回收的動力。保良局何蔭棠中學另一組學生則獲得季軍，團隊以緩解城市熱島效應為目標，設計了熱傳導發電機，透過將冷氣機餘熱轉化為電能，進而用作手機充電及殺菌紫外線燈供電等方面。



●基督教女青年會丘佐榮中學5名中三女同學奪得比賽亞軍。



●獲得季軍的隊伍及社工合影。

# 高官參與全民運動日 與眾同樂



▲各高官及其他嘉賓在「全民運動日2021」的立展展前合照。



▶李家超參與全民運動日活動，擺出劍擊姿勢頗有功夫。

香港文匯報訊(記者 費小燁)昨日是香港每年一度的「全民運動日」，行政長官林鄭月娥下午前往沙田車公廟體育館與市民分享運動的樂趣，同時支持中國香港代表隊在東京奧運全力以赴，再創佳績。「全民運動日2021」由康文署舉辦，除了開放多項康樂設施供市民免費使用外，在十八區指定體育館亦舉辦免費康體活動，包括劍擊、羽毛球、乒乓球、單車等奧運體育運動的同樂活動響應東京奧運，還有網上直播運動示範，讓大家可以輕鬆有趣的方式進行體能運動。

昨日與行政長官一起參與活動的包

括民政事務局長徐英偉、民政事務局長常任秘書長謝潔潔、康文署署長劉明光、沙田民政事務專員柯家樂、保齡球運動員胡兆康及三項鐵人運動員蔡欣妍等。林鄭月娥首先觀賞舞蹈示範，與市民一起感受富有活力的體育舞蹈。

舞蹈是今年「全民運動日」重點推廣體育項目，適合不同年齡人士參與。一眾嘉賓其後與殘疾運動員一起參與硬地滾球，並為單車比試主持起步。他們亦參與躲避盤和橡筋帶健體運動，以及觀看匹克球、地壘球、合球和室內賽艇同樂活動。

### 李家超支持港隊東奧再創佳績

政務司司長李家超昨日亦到深水埗區石硤尾公園體育館，與參加者一起參與橡筋帶健體運動，以及與一眾嘉賓啟動室內划艇挑戰賽的起步儀式，與眾同享運動樂趣。他在社交媒體facebook上發帖指出，「日日運動半個鐘 健康快樂人輕鬆」，儘管他工作繁忙，都會每天抽時間做運動，持之以恆鍛煉身體，保持心情愉快。

他說：「坐言起行，大家動起來！一邊做運動，一邊支持港隊在東京奧運爭奪殊榮，再創佳績！」

# 房委會夥衛生署拍片 鼓勵長者練體能

香港文匯報訊(記者 費小燁)受疫情和惡劣天氣影響，長者可能會較長時間留在家中，因而也減少了做體能活動。為鼓勵長者保持活力和身體健康，香港房屋委員會與衛生署合作向屋邨長者居民推介一系列運動短片，方便他們在家跟隨短片隨時做運動。該套由衛生署長者健康服務製作的《耆樂·起動》家居運動短片系列共有7集，旨在幫助長者強化肌肉力量，改善手腳協調、身體平衡、心肺功能和腰背姿勢。運動內容由衛生署的物理治療師專門設計，亦適合平時沒有運動習慣的長者。

房屋署副署長楊耀輝昨日表示，房委會推行「長者康健在屋邨」計劃多年，旨在向屋邨長者推廣「健康樂齡年」的訊息，而健康的體魄與體能活動息息相關，透過日常體能活動更有助長者保持身心健康。他說：衛生署設計和製作《耆樂·起動》家居運動短片系列的原意，與「長者康健在屋邨」計劃的目標非常一致，期望透過是次合作向屋邨居民推廣「在家也可以做運動」的訊息。

衛生署助理署長馮宇琪表示，世界衛生組織建議長者每星期應進行最少150至300分鐘中等強度的帶氧體能活動，或最少75分鐘至150分鐘劇烈強度

的帶氧體能活動。因此，衛生署長者健康服務製作了名為《耆樂·起動》家居運動短片系列，讓不同活動能力的長者，即使足不出戶，也可跟隨短片示範做運動，藉以提升體能活動量、鍛煉不同身體部位、改善健康和提升自我照顧能力。

《耆樂·起動》家居運動短片系列已上載於衛生署長者健康服務網頁(www.elderly.gov.hk/tc\_chi/fightvirus/physical\_activity.html)及其YouTube頻道。各公共屋邨住宅大廈的升降機大堂亦張貼了介紹短片系列的海報，居民可用手機掃



●房屋署副署長(屋邨管理)楊耀輝(右三)與衛生署助理署長(長者健康)馮宇琪醫生(左二)參與拍攝《耆樂·起動》宣傳短片。

描海報上的二維碼，以觀看運動短片，並在家練習。

# 陳茂波撐國家立反制裁法 認同有需要「以戰止戰」

香港文匯報訊(記者 文森)對於有消息指，全國人大常委會將於本月中審議，將《反外國制裁法》納入基本法附件三在香港實施。香港特區政府財政司司長陳茂波昨日在電台節目上表示，預料中美角力將持續，美國去年接連推出所謂制裁招數，國家不能「挨打」，而是要「以戰止戰」，故認為有需要訂立相關法律，不過具體如何應用，應由人大常委會決定。

他指出，《反外國制裁法》即使納入基本法附件三亦有不同做法，包括直接實施

或者經本地立法，例如國旗法、國徽法納入附件三後都再經過本地立法。如果《反外國制裁法》亦是經本地立法，屆時將有諮詢過程，讓政府了解如何兼顧本港實際情況。他預計中美角力會持續，會注意會否為市場帶來風險，惟整體而言對下半年審慎樂觀，尤其在香港國安法訂立後，外資認為社會回復安定，有利營商，仍有數百億美元流入香港，去年資產管理業務亦增加21%，反映實際操盤者對香港前景的看法。

# 盛德街重建傾掂數 制定補償方案

香港文匯報訊(記者 文森)市建局行政總監韋志成昨日發表網誌，指去年在九龍城區啟動盛德街及靠背壟道兩個公務員建屋合作社樓宇重建試點項目，其中涉及盛德街的上訴個案已於6月處理，並正就該項目為業主制定收購補償方案，稍後會發出收購建議函件，預計項目重建後提供約640個單位。

### 韋志成：方案按「合情合理」原則

韋志成表示，重建公務員合作社樓宇對社會的意義重大，因該些合作社樓宇位處珍貴市區土地，可釋放發展潛力，做到地盡其用，增加房屋供應。他指出，盛德街項目因規劃內容較簡單，進度較快，目前正制定收購補償方案，籌備工作大致完成，該項目重建後可提供約640個單位，比目前約150個單位增加逾3倍。他期望盛德街項目的合作社單位業主收到收購補償方案後，能夠了解

方案是按「合情、合理」原則，平衡居民需要和公共資源的有效運用，並接納收購建議。

韋志成說，相對於一般舊樓收購工作，合作社重建項目的業權收購工作複雜得多。在過去一年多，市建局與多個政府政策局和不同政府部門，在解散合作社、補回地價、支付印花稅及補償方案等，舉行了逾20多次跨部門會議，探討不同方案，最終提出5項新措施，包括免費法律援助縮短「散社」程序，在土地補償金額方面促成政府檢視合作社社員繳付補償的評估基礎，引入劃一補地價安排、減免印花稅及行政費，以及照顧「特大戶」而更具彈性重置方案。

公務員建屋合作社計劃是上世紀五十年代推出的公務員房屋福利，政府以優惠地價批出土地，並提供政府貸款，協助合資格公務員成立合作社建屋。

# 38%兒童日均遊戲時間不足一小時

香港文匯報訊(記者 文森)兒童遊戲時間及方式對學業、社交能力和身心健康都有影響，臺灣青年商會聯合香港善導會昨日公布的一項調查發現，在新冠肺炎疫情下，兒童日均學習時間較去年減少1小時至3.9小時，日均自由遊戲時間則為2.6小時，但仍有38%受訪兒童的日均自由遊戲時間少於聯合國《兒童權利公約》提倡的最少1小時。調查機構建議家長每日至少花30分鐘與子女一同玩耍，除可促進親子關係，透過不同類型遊戲更可幫助兒童建立社交規範、提升溝通技巧和情緒表達能力。

調查機構於今年7月成功訪問了536名4歲至12歲兒童及其家長，發現受疫情、停課等因素影響，兒童上課時間減少，平均每日學習時間較去年減少約1小時，遊戲時間則較去年多約30分鐘；惟有人最長的學習時間仍高達9.1小時。調查又訪問了兒童的遊戲方式，發現45%受訪兒童可自由地玩耍，即自己決定玩什麼、何時玩及與誰一起玩，只有10%是以指導遊戲的方式玩耍，即有大人坐在旁邊教導遊戲的方法和規則。

43%受訪家長認為自由遊戲最重要，僅6%認為指導遊戲最重要。

調查並發現，受訪兒童最常參與遊戲種類為體能活動，佔32%，其次是電子遊戲以及創造性或想像力活動，分別佔20%及18%。相較去年調查結果，體能活動、想像力活動和社交或模擬活動有所增加，電子遊戲則減少。而在疫情下，兒童主要在家中與父母玩耍，50%受訪家長平均每日花1小時陪伴子女玩耍，平均值為1.8小時，比美國兒科學會2019年建議的30分鐘較多，而最常見的親子遊戲種類為體能活動，佔43%。

### 籲家長日花30分鐘玩親子遊戲

調查機構強調，自由遊戲可提升社交能力和認知能力，如專注力、記憶力和自我調控能力；指導和規則遊戲則可幫助兒童建立社交規範、提升溝通技巧和情緒表達能力，建議家長可讓兒童多參與與不同類型的遊戲，例如於家中與子女多進行智力遊戲，以彌補戶外體能活動的限制及不足，亦可減少子女在家中玩電子遊戲的時間。

機構亦鼓勵家長每日平均至少花30分鐘與子女一同玩耍，可與子女進行桌上遊戲，例如卡牌和棋類，幫助他們學習及練習遵守規則，更易適應復課後的校園生活。