

非核心項目隨時被踢走 壁球爭取多年食白果

東奧增5賽項 場內爭勝場外拗手瓜

今屆東京奧運共有5個新增比賽項目，是自1920年以來最多。獲納入奧運對體育項目發展自然是好事，不過事實上可固定在奧運出現的只有25個核心項目，其餘項目隨時可能被剔出奧運，「東奧限定」的空手道便是一例，反映核心項目和非核心項目之間仍存在鴻溝；納入奧運與否除包括普及程度等條件，亦涉及國際奧委會（IOC）推廣地域多元、男女平等及監管相關體育聯會等。

●香港文匯報記者 李健威

現有的25個核心項目是IOC在2013年時定下，其後在2014年，IOC再通過「奧林匹克2020議程」，在舉辦的比賽項目上賦予奧運主辦國更多話語權，故此每個主辦國的奧委會都可在奧運開幕前，從IOC認可的賽事中選取數項，提議納入賽程；以東奧為例，除最終登場的5個項目外，日本原本還提議加入壁球、武術及滾軸運動。

不過從定下25個核心項目開始已經有暗湧，當時最後2個席位主要由舉重、摔跤及現代五項競逐，IOC最初建議剔除從未在現代奧運「缺席」的摔跤，原因是摔跤界歷年一直充斥禁藥醜聞，同時相關體育聯會亦被指領導無方，未能處理貪腐問題；豈料在敲定25個核心項目後數周，IOC又重新表決，將摔跤保留在奧運內。此後摔跤連同在2016年里約奧運首次開辦的高爾夫球及七人欖球賽，便一直在奧運出現。

青奧試水溫 霹靂舞吸年輕人

IOC的做法相信用要施壓國際摔跤總會進行改革，有9年報道奧運經驗的自由身記者鮑爾提到，在面臨除名壓力下，國際摔跤總會當時隨即撤換管理層，同時IOC基本只需投票一次，就可復辦摔跤，鮑爾形容整個過程就是向摔跤總會施加政治壓力的藉口。

壁球則爭取納入奧運多年均不果，鮑爾提到相關組織多年來的工作方向均非常正確，卻仍然未能納入，外界對此均感到震驚。

納入奧運的另一考慮條件，是年輕人對賽事的接受程度，其中一個試點是限定14至18歲人士參與的青年奧運會。以將在2024年巴黎奧運登場的霹靂舞為例，這項目在2018年時已成功在布宜諾斯艾利斯青年奧運會舉辦。IOC主席巴赫於2013年上任後，一直推動奧運加入能吸引年輕人的項目，鮑爾解釋稱，田徑等傳統項目在年輕人之間漸失去吸引力，卻同時是賺取收入的主要來源，因此才引伸出以青年奧運會測試新項目的做法。

被批側重歐文化 力推平等

巴赫同時亦力求精簡奧運，並推動男女平等，以下屆巴黎奧運為例，雖然新增4個大項，不過將分項逐個計算，賽事總數卻由339個減至329個，被開刀的主要是拳擊及舉重；此外，女性選手在巴黎奧運所佔比例預計達到50%，遠較2000年悉尼奧運的38.2%有所改善。

奧運多年來亦一直被批評側重歐洲文化，例如棒球雖然在東亞及美洲大受歡迎，在西歐卻並不普及，亦被指是男性主導的賽事。不過近年棒球漸推廣至世界各地，南非、以色列及巴西都陸續成立總會；此外，為解決性別不平等問題，IOC決定將棒球與較多女性參與的壘球合併，能否長遠成為奧運固定項目，則取決於在今屆東奧可否取得商業上的成功。

列為奧運項目相信是所有體育的最高目標，例如衝浪便在東奧首次出現，國際衝浪協會主席阿蓋爾直指，這有助將衝浪推廣至非洲、亞洲、拉丁美洲等地。不過衝浪、滑板和運動攀登這3個非核心項目，雖然可於巴黎奧運繼續舉辦，但能否留到2028年洛杉磯奧運仍是未知之數，一旦再次被剔出，勢必影響資金來源，妨礙相關體育活動的發展。

街頭「板子女」運動殿堂競技 入奧憂失探索自由

滑板在今屆東京奧運首度亮相，使這項運動不再局限於街頭，不過在很多人眼中，滑板是一項危險的活動，愛好者普遍都是「叛逆分子」，未能獲得大眾認可，難登大雅之堂。雖然反對將滑板列入奧運項目的人士表示，列入奧運項目將對這項運動的發展帶來局限，令他們失去探索自由的空間，但對「板子女」而言，奧運也許是一個讓她們展現自己能力、改變社會看法的好機會。

今次滑板能登上奧運舞台，與其他大受歡迎的運動看齊，許多滑板愛好者都視之為改變社會對滑板的看法。在滑板運動盛行的美國，滑板界主要由男性主導，出色的滑板手經常登上雜誌封面，又或得到知名人士贊助，參加各種比賽，但女性卻鮮有這種機會，因此今屆奧運設有男女子滑板比賽，是她們難得的表現機會。

13歲女奪金 助脫負面標籤

在女子滑板街道賽中，年僅13歲的日本選手西矢栞和巴西選手萊亞爾分別獲得金牌和銀牌，她們的成就獲得不少關注，來自世界各地的觀眾紛紛表示祝賀，這也讓東道日本的民眾，改變對滑板的態度，證明奧運有助於滑板擺脫在社會上的負面標籤。



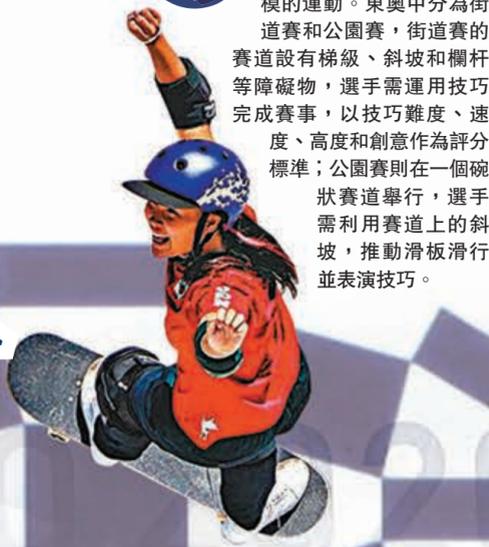
●滑板賽事吸睛度高，更展現選手互相扶持的運動精神。網上圖片

東奧新增項目

滑板



從美國南加州的街頭興起，其後日漸發展成具規模的運動。東奧中分為街道賽和公園賽，街道賽的賽道設有梯級、斜坡和欄杆等障礙物，選手需運用技巧完成賽事，以技巧難度、速度、高度和創意作為評分標準；公園賽則在一個碗狀賽道舉行，選手需利用賽道上的斜坡，推動滑板滑行使表演技巧。



空手道



本身是源自日本沖繩的運動，在今屆日本主辦的奧運中首次登場。項目分為個人形（kata）和組手（kumite）兩種比賽形式，其中個人形的選手會以假想敵為目標，通過套拳展示進攻和防守動作，裁判會根據速度、節奏、平衡和力量等標準評分；組手則是兩名選手在3分鐘內對打，可通過摔、踢和打等動作得分。



運動攀登

東奧的攀登設有3個項目，包括速度賽、抱石賽和先鋒賽，根據每位選手在3個項目的總分得出最終結果。在速度賽中，每次會有兩名選手同時開始攀爬15米高的攀登牆，按時間計算成績；在抱石賽中，選手會在沒有安全繩索保護下，限時4分鐘攀爬4米高的攀登牆；至於先鋒賽，選手需在6分鐘內，攀爬15米高的攀登牆，抱石賽和先鋒賽均按高度計算成績。

棒壘球



棒壘球即男子參與的棒球和女子參與的壘球，由於項目在全球而言不算熱門，在上兩屆奧運均未能登場，今屆東奧亦只有6個國家參與。兩者規則類似，兩個隊伍輪流擊球和防守，直至防守隊伍三振出局，每次擊球和防守成功算作一個球局，9個球局後得分最多的隊伍勝出。



衝浪

在東奧的短板衝浪比賽中，選手可在每個浪潮衝浪一次，裁判根據動作難度評分。

選手：奧委會誤解運動攀登性質 參賽冀爭社會認可

運動攀登是今屆東奧新增項目之一，但不少參賽選手認為，今次比賽的評分制度存在不足之處，未必能以此判斷誰是最佳攀登好手。捷克選手翁德拉指出，從國際奧委會（IOC）設定的比賽規則可見，IOC誤解攀登運動性質，運動員今次參賽目的，重於爭取外界對這項運動的認可，多於視為一決高下的機會。

在影視平台Netflix和YouTube興起下，年輕觀眾已對游泳等傳統奧運項目逐漸失去興趣，故IOC決定引入運動攀登、滑板和衝浪等新項目。運動攀登包括速度賽、抱石賽和先鋒賽這

3個項目，選手在各個單項的排名相乘後，最低分者便奪冠。

然而攀登好手一般只專攻單項，南非選手科塞便形容，東奧攀登比賽性質儼如三項鐵人賽，參加者需先後進行跑步、游泳和騎單車。評分制度的缺陷可從他在資格賽的成績反映出來，他在速度賽的20名選手中排名18，在他擅長的抱石賽和先鋒賽中則名列前茅。國際運動攀登總會主席斯科拉里斯指出，希望運動攀登能在東奧獲得廣泛關注，從而成為永久項目。