

# 金管局夥五大學研數碼貨幣

數字貨幣在香港漸行漸近。金管局昨成立央行數碼貨幣(CBDC)專家小組，並與5間本地大學簽署諒解備忘錄，5間大學學者將參與專家小組的研究工作，小組匯聚多個領域的專家，涵蓋商科、電腦科學、經濟學、金融學和法學等。根據諒解備忘錄，專家小組會協助金管局研究CBDC相關的主要政策和技術事項，亦會就CBDC及金融科技相關議題為金管局提供意見和培訓，並舉辦研討會。

◆香港文匯報記者 馬翠媚

是次參與的5間本地大學分別是中大、城大、理大、科大和港大。專家小組成員會以個人身份參與工作。除了本地大學外，金管局未來亦會考慮邀請海外大學學者參與專家小組。專家小組已經開始撰寫兩篇研究論文。第一篇論文與CBDC的私隱事宜有關，並比較不同類型「私隱提升技術」的功效；第二篇論文將探討CBDC的互通性，並檢視區塊鏈技術和相關標準如何促進不同CBDC方案的兼容性。

## 探討CBDC政策及技術

金管局副總裁李達志昨表示，金管局一直積極促進政府、業界和學術界在研究CBDC



◆金管局與5間本地大學簽署諒解備忘錄，學者將參與CBDC專家小組的研究工作。前排左四為金管局助理總裁(金融基建)鮑克運。

方面的合作，局方很高興能夠與頂尖的學術專家合作，共同探討批發和零售層面CBDC的主要政策和技術事項。專家小組將扮演重要角色，協助香港鞏固在CBDC研究領域的前沿地位。

科大商學院院長譚嘉因表示，科大商學院一直積極推廣研究項目及聯繫持份者，以期探索CBDC的潛力，他相信金管局CBDC專家小組將對促進政府、業界及學術界在CBDC研究方面的合作，發揮重要作用。港大協理副校長(教師事務)、經管學院副院長(研究與知識交流)林晨亦認為，央行數碼貨幣在塑造香港金融的未來扮演著關鍵的角色，當香港在這個數碼時代向前邁進，央行數碼貨幣儼然是香港

金融基礎現代化和強化的基石，更進一步推動香港作為全球金融中心的發展。

## 渣打完成數碼港元測試

另外，金管局今年5月公布「數碼港元」先導計劃，渣打香港亦入選先導計劃，測試模擬數碼港元在不同場景的應用，特別在無網絡或電力供應的情況下，就其包容性、安全及可靠性進行研究，以探討模擬數碼港元的潛能。該行表示，過去數月，團隊與超過10間不同類型的商戶及機構，和200名參加者完成兩輪測試及示範，包括公共交通工具、校園、食肆及員工市集下模擬數碼港元的應用。該行正整合相關測試之數據，並將另日公布詳細結果。

## 新世界下月表決出售新創建股份

香港文匯報訊(記者黎梓田)新世界(0017)將於11月2日舉行股東特別大會，表決出售旗下新創建(0659)予控股股東周大福企業。獨立投票顧問機構Glass Lewis及ISS均建議股東投贊成票。新創建股價昨收報9.25元，較全購價高出1.1%。ISS報告認為，是次出售作價合理，而新世界將可藉出售獲得大量現金流，以改善其財

務狀況，並能因此重組業務，根據其發展策略，將資源分配到其他核心業務中。Glass Lewis就指，有關出售並無值得股東憂慮的重大因素。

## 兩投票機構倡股東贊成

新創建獲周大福企業提出全購，目前正開放予全體股東接納，初步截止日期至11月13

日。而持有新創建60.87%股權的新世界，已表明接納方案，但仍需在股東會獲得通過。是次全購作價每股9.15元，較公布前溢價14.5%，較其每股資產淨值則折讓9.9%。

新世界獨立財務顧問新利，早前建議獨立股東投票贊成，認為條款公平合理，又指出所得款項約218億元，完全以現金收取，相當於新世界的市值超過50%，有關款項有助該集團圍繞具潛力的核心業務進行重新定位，並符合管理層的減債策略。

## 博時：華為手機明年銷量七千萬部

香港文匯報訊(記者李昌鴻 深圳報道)博時基金「把握市場 科創中國」四季度投資分享會昨在深圳舉行，該基金權益投資部投資副總監兼基金經理肖瑾瑋表示，華為Mate 60系列手機自8月底上市以來銷售暢旺，市場一直供不應求，預計明年華為手機銷量將達7,000萬，後年達到1億部，重新成為全球領先的手機廠商。該效應令全國尤其是大灣區相關產業鏈受益十分明顯。華為在芯片領域的突破和內地每年專利高居全球首位，未來內地有希望成為全球第二個創新中心，並在全球科研體系和開放市場中不斷發展並超越歐美創新中心。

他表示，美國對中國的科技打壓始於2018年，重要節點包括2018年12月扣押孟晚舟，及2020年9月15日斷供華為芯片代工。Mate 60 Pro的發布表明經過5年時間，國內半導體能夠在極限施壓情況下取得先進製程的突破，背後是EDA工具、設備、材料、工藝和全產業鏈努力配合的系統性工程，其意義十分重大。

## 相關產業鏈具投資機遇

談到華為手機發展前景時，肖瑾瑋表示，自8月29日開始銷售以來，Mate 60系列手機銷售十分火爆，市場需求強烈，但供應方面華為與眾多產業鏈合作企業在加大力度予以解決，預計Mate 60系列今年年銷量500萬至600萬部，生命週期銷量1,600萬至1,700萬部，由於自主生產的手機芯片得到解決，供應量不斷擴大，預計明年華為整體手機銷量達到7,000萬，後年達到1億部，重回全球頭部手機地位。

而華為手機巨大的銷量將十分利好相關產業鏈，因此看好內地科技行業，分為三個層面：華為消費電子業務回歸對產業鏈的帶動，包括手機產業鏈中的整機組裝、元器件、設備等，估值首先回升；新技術導入對產業鏈的帶動效用，包括衛星通信、人工智能芯片及服務器、智能駕駛及快充等；對半導體國產化的拉動和溢出效應，推動國產供應鏈形成正向經濟效益的循環。投資重點集中在相關手機ODM、零組件、上游芯片的業績彈性。新技術導入集中在終端通信和鴻蒙生態，其中包括衛星通信、星閃連接、快充等新技術的廣泛應用。

## 歐菲光股價漲近一倍

最近，A股市場上，自華為Mate 60系列推出以來，由於受融入華為產業鏈的利好，許多產業鏈中下游企業獲得大量訂單提升了業績。其中，從事光學模組和指紋模組的歐菲光股價持續暴漲，不到兩個月其漲幅達接近一倍。此前，該公司被蘋果剔除供應鏈3年陷入虧損。

肖瑾瑋認為，華為國產智能手機回歸，標誌全球進入了多中心創新時代，美國在全球統一市場基礎上構建了以硅谷為核心的創新體系，中國及中國台灣、歐洲、日韓、印度均作為衛星體系參與分工並作出貢獻。近5年來，美國戰略目的是將中國剔除這個體系並進行自我封閉。但未來隨著國產智能手機回歸，其背後的工具鏈和生態體系將有可能成為除美國以外的第二選擇，加上近幾年中國科技專利一直高居全球首位，因此有望成為全球第二個創新中心，並在全球科研體系和開放市場中不斷發展並超越原有的創新中心。

特刊

2023世界VR產業大會  
2023 WORLD CONFERENCE ON VR INDUSTRY

# 2023世界VR產業大會：虛實融合 智興百業

10月19日至20日，由江西省人民政府、工業和信息化部共同主辦，中國電子信息產業發展研究院、江西省工業和信息化廳、南昌市人民政府、虛擬現實產業聯盟共同承辦的2023世界VR產業大會在南昌舉行。大會以「VR讓世界更精彩——虛實融合，智興百業」為主題，舉辦開幕式及開幕演講、主論壇、主題論壇、企業生態論壇、產業對接、展覽展示等各類重要活動24場。

文：黃慧

◆「2023中國VR50強企業」發布。許玉宸攝

◆虛擬主持人(江小薇3.0)亮相。許玉宸攝

江西省委書記、省人大常委會主任尹弘出席開幕式並致辭，省委副書記、省長葉建春主持。工業和信息化部副部長徐曉蘭，江西省委常委、南昌市委書記李紅軍分別致辭。

江西省領導唐一軍、史文斌、朱斌、夏文勇出席。

尹弘代表省委、省政府向蒞臨大會的各位嘉賓表示歡迎。他指出，習近平總書記對江西發展VR產業高度重視、寄予厚望，2018年向首屆世界VR產業大會親致賀信，提出明確要求。在習近平總書記的關心關顧下，江西連續舉辦了五屆世界VR產業大會，已成為全球VR

領域最具國際影響力和產業號召力的盛會。五年來，江西積極搶抓VR機遇，持續深耕VR賽道，規模實力快速攀升，創新能力穩步增強，場景應用日益拓展，品牌影響持續擴大。

尹弘指出，習近平總書記時隔四年再次親臨江西考察，為江西現代化建設指明了前進方向、注入了澎湃動力。虛擬現實是新一代信息技術的重要前沿方向，是數字經濟的重大前瞻領域，既是戰略性新興產業，也是我國明確重點發展的未來產業之一。我們將深入貫徹習近平總書記考察江西重要講話精神，堅持把VR產業作為培育未來產業、壯大數字經濟的重要抓手，充分借助世界VR產業大會平台，堅定不移走好VR產業融合集群發展之路，全力以赴把VR產業打造成江西現代化產業的一張靚麗名片。

尹弘強調，將着力提升VR產業規模能級，促進VR產業硬件製造、軟件開發、內容創作、平台建設等全鏈條全周期一體化發展，全面提升VR產業鏈供應鏈的穩定性和競爭力。着力攻克VR關鍵共性技術，建好用好國家虛擬現實創新中心等平台，完善共性技術突破、產學研用協同、創新成果轉化機制，建設VR技術創新策源地、試驗地和轉化地。着力拓展VR領域融合應用，擴大VR在健康醫療、教育培訓、交通物流、政務服務、生產製造、文娛影視等方面應用，讓製造更高端、生產更融合、生活更美好。着力優化VR開放合作環境，完善VR產業服務配套體系，推動優質資源要素向VR產業匯聚，持續提升服務效能，營造VR產業發展一流營商環境。

尹弘熱忱歡迎海內外有識之士關注江西、支持江西、投資江西，與江西一道把握VR發展大勢，共享VR發展紅利，攜手開創VR產業美好前景，譜寫VR發展精彩篇章。

## 中國VR50強企業發布 營收超億成中流砥柱

在開幕式上，虛擬現實產業聯盟名譽理事長、中國工程院院士趙沁平發布「2023中國VR50強企業」名單。

2023年，「中國VR50強企業」營收超1億元人民幣的數量增長到34家，硬件和軟件企業佔比領先，五年來平均研發投入比基本保持在50%左右。北京VR50強企業領跑全國，江西、深圳、上海穩定成為第二梯隊。隨著生成式人工智能、數字孿生、元宇宙等新技術新業態的興起，我國虛擬現實產業在硬件、軟件、內容應用等各項節日益完善，初步構建了以技術創新為基礎的生態體系，正邁入以產品升級和融合應用為主線的戰略窗口期，彰顯出強大的活力與吸引力。

◆觀眾在體驗VR設備。許玉宸攝

## VR讓世界更精彩 讓生活更美好

2023世界VR產業大會開發了九大創新應用場景，包括元宇宙會場、虛實互聯空間開場特效、虛擬主持人(江小薇3.0)、服務數字人、VR帶看(產業展+鄉村振興)、VR明信片海報、虛擬現實成果中心等。

2023世界VR產業暨元宇宙博覽會參展企業達200家，包括三大電信運營商、華為、科大訊飛、京東方、海信、新華三、小米、中興、HTC、芒果TV、泰豪、科駿等。全球VR和元宇宙產業鏈最新產品、技術和解決方案將在博覽會上集中展示，觀眾可以現場感受工業、教育、文旅、影視、遊戲、體育等多個領域互動性好、體驗性強的應用項目。華為設有華為助力數字江西建設展區：重點圍繞數字產業化、產業數字化、數字政府、新基建、綠色低碳、人才培養等方面呈現華為在江西數字經濟領域深化合作成果以及華為在南昌布局落地VR/AR產業情況。京東方科技集團股份有限公司則帶來全球首款32英寸超高分辨率3D光場顯示器參展。該產品具有單視點Retina水平4K分辨率、瞳孔級密集視點分布結合眼球追蹤實現60°大視角範圍內自然、流暢的移動視差體驗。3D光場重建，實現聚焦景深面可調，自然舒適的光場顯示體驗效果。