

直擊 COMPUTEX TAIPEI 2024



◆現場不少攤位的设计都標示了AI元素

AI 技術 翻轉 PC 產業

究竟怎樣才算稱得上為一部AI PC (人工智慧電腦)? AI PC是指具備可以執行生成式AI功能的電腦,這些電腦不需要連接到雲端,而是可以在本地端運行AI應用程式。加上, AI PC是必須具備一些特定的元素,尤其是必須具備NPU,這是一個專門支援AI模型的硬體單元,它能夠在本地端執行生成式AI應用程式,降低延遲並保護隱私。同時,根據微軟的最新定義, AI PC必須能夠支援Copilot AI功能, Copilot是一個AI助手,可以協助開發者進行程式碼編寫、自動完成和建議。

年來最重大的變革。用戶可於Microsoft Surface及OEM合作夥伴Acer、ASUS、Dell、HP、Lenovo及Samsung的一系列輕薄美觀的電腦裝置上獲得以上體驗。

各品牌AI PC成展場焦點

在AI運算暨系統解決方案區,多個廠商都展示最新AI產品應用, Acer與ASUS都分別展出旗下首款Copilot+ PC——Swift 14 AI筆電、Vivobook S 15, 以AI技術翻轉PC產業, 賦予更多創新想像。

例如, Acer Swift的14 AI 2.5K觸控式螢幕讓你以更高的準確度和色彩精準的圖像來繪畫和編輯影像, 只需輕觸專用的AcerSense按鈕, 便可啟動並探索Acer PurifiedVoice 2.0和Purified View等AI增強功能。

而ASUS Vivobook S 15則是透過其Snapdragon X Elite平台和內建Qualcomm AI, 將AI體驗帶進生活, 它不但擁有40多個NPU TOPS, 更配備雙風扇冷卻系統和高達1TB的儲存空間, 其新一代AI增強功能包括Windows Studio效果v2和品牌AiSense鏡頭, 以及配備智能調光和鎖定的在場偵測功能。現場還展出了多款ProArt系列, 這些主



◆手提電腦如能配備AI相關硬件, 就可稱為AI PC。

打多型態、耐用度高, 如P16、PX13和PZ13等, P16和PX13搭載AMD Ryzen AI 300系列處理器及最高NVIDIA GeForce RTX 4070顯卡, 帶來超過300 TOPS的AI算力。

除了電腦品牌外, 現場還有很多電腦中所需要的晶片廠商攤位, 如Intel、AMD和Snapdragon等, 它們展示其CPU、GPU和NPU, 適用於各種人工智慧任務, 同時亦是AI PC必須的其中硬件, 藉以讓大家對AI PC更有一個全面的認識。

手提打機電腦戰國時代



◆ZOTAC ZONE

自Steam Deck平地一聲雷誕生, 改寫了玩家對遊戲電腦的認知與常識, 因這類娛樂平台擁有超越家用遊戲機的自由度和性能, 同時免卻不同電腦配置所產生的兼容性問題。只要連接無線網絡, 即能

下載無數新舊大作, 達至Play anywhere的效果。

今年回歸COMPUTEX的ZOTAC, 為參觀者帶來期待已久的手提打機電腦ZOTAC ZONE, 這部配備7吋AMOLED觸屏的新機擁有120Hz畫面更新率, 加上800尼特強勁光度, 足以呈現頂尖視覺效果。其AMD Ryzen 7 8840U主處理器, 16GB LPDDR5X-7500記憶體以至能支援不具備散熱器的傳統式SSD等, 都是ZOTAC ZONE的最大賣點, 加上操控手感甚佳, 深得試玩者普遍歡迎, 然而索價800美元預定9月應市的它, 內藏電池只有48.5Wh, 跟同類產品的80Wh有段距離, 比較輸蝕。

華碩的電玩產品子品牌ROG過往推出過Ally來進軍Steam Deck市場, 如今經過小型升級誕生出Ally X, 其價位與ZOTAC ZONE相近, 畫面亦是7吋120Hz但只是FHD IPS級數, 所以亮度稍為遜色。不過, 它的主處理器為Ryzen Z1 Extreme級別, 內藏記憶體與SSD較Ally更勝一籌, 再者電量達80Wh, 整體而言Ally X都超越了前一代。喜愛ROG系列產品的朋友, 實在有個可繼續追捧的對象。

另一方面, 微星MSI較早前推出了Claw AIM主機, 它採取雙戰線以中階及高階配置呈獻兩個不同版本, 所以配備Intel Core Ultra 5主處理器的版本賣得較便宜, 記憶體和電量也屬中級水平, 較適合入門者需要。

◆文: FUKUDA 圖: 雨文

歷來人流最多的一屆

就今年的重點所在, 香港資訊科技商會榮譽會長方保僑表示, 今年的展覽是他二十多年來見到最多人流的一年, 這很大原因是今年的主題是「Connecting AI」。「本來今年2024就是AI年, 只是現在更加繁盛, 因此今年在展館裏寫着AI的東西有很多, 不過是不是真的AI則要大家繼續研發, 現場看到的多是AI形式化的產品」。當然, 在展館中, Microsoft便首次展示了一系列Copilot+PC, 當中的電腦內置了叫做「Edge AI」的按鈕, 在電腦上輕易使用「AI」對答。

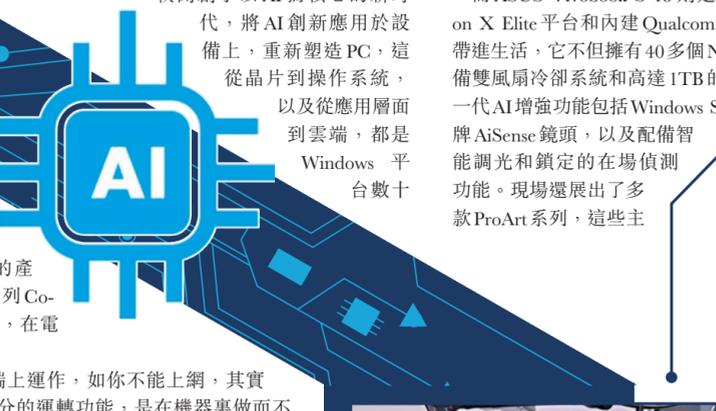
例如, 現在大部分的AI都是Cloud AI, 即是在雲端上運作, 如你不能上網, 其實什麼都做不到, 但如是AI PC的話, 它就令到那個部分的運轉功能, 是在機器裏做而不一定上網。展館裏, 亦有不少B2B、B2C的產品都備有AI元素, 現在可能又再成熟一些, 譬如人面追蹤, 或者是一些倉儲服務, 都有引入了用AI去做一些不同的運算, 將AI的功能擴展至不同層面。

香港電腦商會前主席、WebX產業聯盟創會會長許健生則發現, 很明顯台灣正打造一個人工智能產業鏈, 從上游物料、芯片、伺服器、電腦、人工智能應用等, 都會在台灣研究及開發, 這樣一做將帶動其他產業更智能化, 其實香港也可作為參考。台北國際電腦展那幾天人流十分暢旺, 很多都是被黃仁勳及幾位大卡如Lisa Su及

Gelsinger吸過來的, 但今年的參觀人士不是傳統的買家, 部分廠商回應今年反而不旺財。「真的, 黃仁勳的吸引力更勝過任何一位政府官員, 就像開幕時VIP Tour, 看人群的擠擁程度即時高下立見!」



◆WebX產業聯盟創會會長許健生



◆香港資訊科技商會榮譽會長方保僑



◆ROG Ally X



◆RMSI 微 Claw AIM 電競手提遊遊戲機

配備AI智能調節柔光環 vivo V30 5G 登場

新視界

日前, 全球智能手機品牌vivo宣布最新V30 5G手機登場, 手機以「AI柔光環/點亮每個日夜」為概念, 帶來全新攝影體驗, 包括磐石緩震結構、AI智能調節柔光環3.0、Snapdragon 7 Gen 3處理器, 一機滿足所有要求, 24/7打造你的隨身Studio。

當中, V30 5G亮點在於其旗艦級50MP三鏡頭, 50MP AF前置鏡頭、50MP超廣角鏡頭及50 MP自拍鏡頭, 前置5,000萬像素超清廣角主攝, 擁有92°超廣角拍攝f/2.0特大光圈鏡頭, 0.8X變焦, 具備多種人像拍攝功能, 如多人自拍自動追焦、人眼自動追焦, 聚會旅遊大合照也能輕鬆保留時光。而後置5,000萬像素超清廣角拍攝, 擁有50MP超清廣角、119°超廣角、0.6變焦、AI超級合影, 30人大合照也能清晰拍攝, 記錄歡聚時刻。另再配備50MP超廣角鏡頭, 支援1X焦距拍攝到119°超廣角拍攝, 加上夜景超廣角拍攝功能, 令相片在晚間拍攝無炫光、雜光, 保留清晰影像。

同時, 其後置鏡頭更具備獨創的AI智能調節柔光環3.0, 50倍補光燈柔和度, 100%柔光環面積, 20%色溫調節, 5段柔光燈的亮度智慧調節, 光環自像全新升級, 自動調整光環色溫, 並根據距離智能調整亮度, 電影級虛化效果, 真實自然, 膚質細膩, 保留細微影像。而用家在低光環境下同樣能透過「智慧柔光人像系統」, 呈現最佳影像, 是拍攝一族的隨身攝影室。

至於夜景攝錄功能, 亦具備AI柔光人像攝錄, 搭配OIS + EIS光學防震, 加上內置AI演算法及前後置4K攝錄, 50MP VCS仿生光譜技術, 3D虛擬補光系統, 獨家柔光燈補光, 硬件、軟件加柔光的結合, 隨手攝錄出色夜景人像影片, 拍攝夜景細節更加清晰, 色彩更加還原眼之所見, 從此夜間景色也能成為你的攝影棚!



◆vivo V30 5G在拍攝功能上, 加入多項AI元素。

◆文、圖: Man

潛水阿宅全民喜愛

遊樂場

去年在全球各地捲起旋風, 由Nexon子公司Mintrocket炮製的8-Bit風格動作冒險遊戲《潛水員戴夫》, 自早期預覽以至去年在Switch面世均叫好叫座, 其夾雜了貌不驚人的肥宅潛水員日間在海中暢泳和探索發掘、夜晚把漁獲放到壽司店烹調盛宴予客人享用的反差甚大玩法, 加上變化多端的劇情推進與趣味十足小遊戲, 一次過盡攬所有遊戲類型愛好者的心。如今相隔原版發售近一年, 幕後捧出內容再下一城之「年度版」, 添加聯乘2D格鬥動作《聖騎士之戰Strive》內容元素, 玩起來更添新鮮感。

同樣備受推崇的ARPG頂峰《艾爾登法環》, Bandai Namco亦剛推出了萬民期待追加資料片《黃金樹幽影》; Square Enix和Atlus早前相繼發售兩款人氣JRPG《勇者鬥惡龍X覺醒的五種族Offline》中文版與《真女神轉生V Vengeance》。時尚卡牌構築遊戲《星詠之詩》日前也登陸Switch的亞洲區e-Shop。



◆《潛水員戴夫》加《聖騎士之戰》再下一城。

◆文: FUKUDA