



倒數 14 天

# 王柏勤 Tabe

小檔案

王柏勤（遊戲ID：Tabe），1991年1月18日出生於中國香港，前英雄聯盟職業選手，現擔任AL電子競技俱樂部英雄聯盟項目教練。

職業選手生涯成就：

2011年●TGA大賽《英雄聯盟》王者爭霸賽冠軍、WCG中國區冠軍  
2013年●英雄聯盟全球總決賽亞軍

教練生涯成就：

2021年●帶領RNG奪得LPL春季賽冠軍、季中賽冠軍。  
2022年●帶領RNG奪得2022LPL春季賽冠軍。  
2023年●帶領BLG戰隊獲得2023LPL春季賽、季中賽亞軍。



杭州亞運後掀起一股電競熱潮，在傳統奧運會亦不斷引入新項目下，未來甚至踏上奧運舞台亦非不可能，近年來內地多個城市繼續加碼電競產業扶持政策，致力於更好、更快地建設電競城市，而杭州更在新一輪動漫遊戲產業支持政策中首次納入電競產業，並提出到2025年初步建成國際動漫之都、電競名城。隨着電競市場規模近年來的井噴式增長，不少的香港年輕人北上尋找新機遇，而王柏勤（Tabe）正是其中一個成功例子，他所帶領的英雄聯盟職業隊伍更曾獲得國際賽事冠軍，為眾多想要北上從事電競行業的港青開拓出了一條新路。

◆文：香港文匯報記者 夏方芳、林奕彤

## 由叛逆少年到電競名帥

# 港青Tabe 北上拓新路



掃碼睇片

王柏勤（Tabe）早於三年前已經以教練身份帶領老牌豪門戰隊RNG獲得春季賽、季中賽的冠軍。三年過去，Tabe依然在他所熱愛的遊戲領域中耕耘，從未放棄過對勝利的追求。經歷了去年世界賽的失利，經過不到半年的短暫休息、調整後，他又重新回到職業賽場。目前由Tabe執教的AL戰隊以7勝1負的戰績位列分組賽小組第一，而他的努力和付出不僅反映在成績之上，更是備受粉絲觀眾們的認同，認為他的到來讓隊伍實力得到了大幅度提升，對一個北漂港青而言，這是最有力的肯定。

### 拒絕父母鋪排 孤身北上發展

Tabe出生香港書香門第，母親是中大教育學院副教授，他的一個哥哥亦是名校畢業，曾就讀名校九龍華仁書院的Tabe，人生道路從他出生開始彷彿已有了鋪排，「考上大學，再讀碩士、博士……將來也做助教、副教授、教授……」是再正常不過的事，但十五六歲開始，Tabe迷上了電競遊戲，他坦言自己大部分的精力都花在遊戲之上：「成績不好，因為我花了更多的時間在鑽研遊戲上。」中學畢業前夕，他萌生了專職從事電競的想法，這自然遭到了家人的一致反對，母親還動用了朋友圈很多長輩過來勸他放棄，但直至最後也沒能阻止他在香港高級程度會考（HKALE）前坐上飛往北京的航班。

### 打拚14年成就獲肯定

在很多人眼中，Tabe的選擇或許難以被理解，不過他為夢想所付出的努力和汗水，並不見得比任何人少：「19歲下定決心不再唸書，獨自從香港坐飛機去北京打職業（電競）。直到在S3的時候我拿了世界亞軍，奠定了自己在電競圈裏的水平，這對我來說是一個里程碑。這些年，作為教練也經歷了很多，我是2017年左右才開始做教練，直到2021年帶RNG的時候，才獲得了春季賽冠軍和季中賽冠軍，這又是另一個里程碑。回想起去年季中賽的時候，雙殺了韓國戰隊進到8強，非常辛苦地贏了冠軍，這個對我來說很有紀念意義。」

雖然Tabe未有遵從家人眼中的理想道路，不過他卻從未忘卻父母的教誨，並應用到自己的職業生涯之上：「其實從小到大，我家裏人對我讀書方面的要求以及對我的家培養都還蠻嚴格。這些事情令我在職業生涯中，可能相較於其他選手或教練，知道怎麼樣和別人溝通會更舒服。在評價他們時，我都會一針見血，從不會故意去傷害他們的自尊心，我覺得這和我小時候受到的教育有關鍵性的聯繫。」



◆2023年Tabe(右)執教的BLG在季中賽「雙殺」韓國戰隊後興奮莫名。 網上圖片



▲LPL現時IG戰隊上單選手鄒樹德（ID：YSKM）和EDG戰隊上單選手麥富強（ID：SoloKill）都來自香港。 網上圖片

## 把握北上機遇 冀成爲港青榜樣

從一名打機少年到今日在電競圈屹立不倒的名牌教練，Tabe把握住中國電競產業發展的機遇，他走出了一條可行的道路，為後來者開拓出無限可能，Tabe希望用自己的故事給一些有天賦的港青追尋夢想的勇氣：「在香港傳統精英家庭教育的背景下，許多家長都不敢或者不願意讓孩子嘗試這條路。」他以江西、湖南做例子（出產了多名電競明星選手），認為內地電競人才之所以這麼多、氛圍這麼好，是因為某些地區有成功的榜樣。

雖然在內地成名多年，不過Tabe始終心繫香港電競發展，他所屬的俱樂部考慮到教練和隊員舟車勞頓來到深圳比賽，一開始本婉拒了此次專訪，但在聽聞是來自香港媒體的約訪後，他立即與俱樂部溝通，今次訪問才得以成事，Tabe表示自己暫時雖然仍屬於在LPL(中國頂級《英雄聯盟》職業聯賽)工作，不過如果有機會亦希望為香港電競作出貢獻：「我其實都有留意到香港有亞洲電子競技總會（AESF），也知道香港電競其實一直都在努力，包括像英雄聯盟這方面有中國香港隊。但就短期來說的話，我始終還是希望在LPL工作，也希望自己可以為LPL做得更多。長期來說，也希望有機會能夠幫香港電競事業發展作出貢獻。」



◆港隊於杭州亞運電競項目《夢三國2》奪得銀牌。 資料圖片

## 九龍城區議員視察啟德體育園

身兼九龍城區議會主席的民政事務專員蔡敏君女士，率領九龍城區議會議員及相關居民代表，在文化體育及旅遊局代表及啟德體育園總監鄧竟成陪同下，聽取啟德青年運動場工程的最新進度，並實地視察球場燈光測試過程和親身體驗剛鋪設完成的國際級草坪系統。

啟德青年運動場的戶外照明系統，符合多個國際標準和指引，適合舉辦不同的國際及本地體育賽事，而場內的照明系統亦參考國際大型體育場地設施的規格，可配合不同用途而適當調節照度，讓使用者能在合適的光度下進行各項活動，照射範圍亦會集中於場地之內。

啟德青年運動場項目工程已進入最後建設階段，其他符合國際標準的場地設施亦將陸續完成安裝及進行測試，預計啟德體育園的主要設施可於2024年年底落成，並開始進行各項測試活動。待檢視試業活動及各項測試滿意後，可望於2025年上半年啟用。

◆香港文匯報記者 郭正謙



◆九龍城區議會議員早前到訪啟德體育園參觀並了解啟德青年運動場最新工程進度。 公開圖片

## 電競產業潛力大 世界各地爭相「搶灘」

香港文匯報訊（記者夏方芳 林奕彤）電競成爲杭州亞運項目後影響力大增，不少地方均推出支持電競產業發展的新舉措，中國除了杭州以發展電競名城爲目標外，廣州亦推出新措施支持電競產業，根據今年4月發布的《廣州開發區（黃埔區）促進遊戲和電競產業高質量發展的若干措施》（下稱「遊戲電競10條」），從平台建設、租金補貼、版號獎勵、賽事引進、人才落戶等方面扶持遊戲電競產業，國際性、全國頂級職業盃賽、聯賽聯盟俱樂部主場落戶，更給予最高人民幣500萬元一次性補貼，參加相應比賽亦可獲得名次最高獎勵100萬元。

至於在電競產業發達的韓國，當地去年舉行電競遊戲《英雄聯盟》世界錦標賽，直接和間接經濟效應達到2,000億韓元（約11.7億港元）。韓國國會已開始探討修訂法例，為經營電競團體或承辦電競賽事的企業提供稅收減免，鼓勵更多企業推動電競體育經濟。

此外沙特阿拉伯今年亦將舉行電子競技世界盃，這次比賽的規模龐大，涵蓋了多個熱門電競項目，包括《英雄聯盟》、《DOTA 2》、《反恐精英：全球攻勢》、《堡壘之

夜》等，設立了6,000萬美元的總獎金池，使其成爲世界上最具吸引力的電競賽事之一。而這次電子競技世界盃的舉辦不僅是沙特政府「2030願景」計劃的一部分，也表明了他們在全球電競市場中佔據一席之地的雄心。



▲內地電競產業發達，每逢大賽均能吸引大量觀眾入場。 資料圖片