

神二十今升空 陳冬三度出征帶二新

A2

香港特區行政長官李家超訪問杭州的重要一站，是於昨日與「杭州六小龍」的企業代表交流互動。李家超表示，杭州多年來積極推動創科產業，以「杭州六小龍」為標誌的創科企業發展迅速，建設了蓬勃的產業生態圈和優良的投資環境。香港正全力發展成為國際創新科技中心，他會大力推動杭港兩地的創科企業加強合作交流，優勢互補。他強調，香港是一個全開放的國際城市，會做好內聯外通的工作，更可服務內地企業拓展國際市場，他歡迎包括「杭州六小龍」在內的創科企業來港落戶或拓展業務，「我期待未來浙港兩地企業加強創科合作、優勢互補，攜手推出更多具有創新創意的『爆款』項目。」

●香港文匯報記者 俞畫

昨日上午，李家超與團隊來到杭州未來科技城展館，那裏專門為特區政府訪問團設置專題展覽，展示「杭州六小龍」的核心成果與前沿科技。

「企業目前有多少人？科研人員的佔比如何？企業在發展過程中遇到最大的困難是什麼？」李家超以「三連問」的形式，開啟了他與「杭州六小龍」的對話。

企業代表徐軼凡介紹，基於自研的訓練模型、計算集群及萬卡算力，團隊僅用半年時間便開源了多個百億參數大模型，在各個榜單上都有不俗的表現，「我們還有個外號叫AI界的拼多多，整個訓練成本不到600萬美金，是OPEN AI的十分之一左右。」

在徐軼凡看來，深度求索能在短短的時間裏取得這樣的成績，是因為企業從誕生的那天起便將「自主研發」放在了十分重要的位置上，「自2023年11月發布第一個百億參數大模型後，深度求索一直保持着高頻的研發節奏，目前整個團隊不到300人，其中研發人員的佔比超過一半。」

在團隊人數不大的情況下，企業將持續專注研究底層模型技術，「我們會堅持『開放共享』的初心，用開源的形式匯聚更多開發者的想像力和創造力，去打造整個大模型的生態，尤其是中國大模型的生態，為中國的自主創新和人類進步作出我們自己的貢獻。」

指港可在算力方面起助力

徐軼凡的一番肺腑之言聽得李家超頻頻點頭，並表達了歡迎深度求索與香港展開合作的寄望，「在算力方面，香港或能起到一定的助力作用。」

宇樹科技與群核科技可謂是香港的「老朋友」了——在剛剛結束的世界互聯網大會亞太峰會上，兩家企業均派代表赴港參會。今年3月，宇樹科技機器人更是在香港歷史博物館舉辦的全民國家安全教育日專題展覽開幕典禮上驚喜亮相，帶領香港學生參觀專題展覽，並向他們講解國家安全知識。

「今（昨）天早上我們帶來展示的是宇樹的消費級四足機器人，它的售價在1.2萬元人民幣左右，消費者可以買回去做一些簡單的事情，比如幫忙取外賣、快遞，或是在跑步時幫忙馳水等等，目前很受市場歡迎，也有不少來自香港的訂單。」宇樹科技董事、CMO王其鑫邊操控四足機器人「後空翻」，邊向李家超介紹宇樹科技與香港的合作現狀。

歡迎群核科技擬赴港上市

得知群核科技已啟動赴港上市，李家超更是表達了熱烈的歡迎。「中國香港作為國際金融和貿易樞紐，正加快國際創科中心建設，發揮內聯外通的獨特優勢。」李家超表示，相信未來會有愈來愈多內地企業選擇香港作為國際化部署的重要據點，「如果在政策上有什麼不明白的地方，歡迎隨時諮詢，我們一定盡快給出答覆，助力企業揚帆出海，做大做強。」

李家超一行昨日中午出席了由浙江省委書記王浩所設的交流餐敘。傍晚，李家超出席由浙江省省長劉捷所設的交流餐敘，就深化浙港合作交流意見，並了解當地文化表演事務的發展經驗和方向。

李家超今日上午會出席浙港高層會晤暨浙港合作會議第一次會議，香港特區政府將與浙江省政府簽署涵蓋科技創新、住房安居、經貿合作、青年發展方面的合作協議。同日下午，李家超會啟程轉往寧波訪問。

本報今起推中企系列報道 港中旅：IP引領說好港故事

A3

THE 亞洲大學榜出爐 港六校躋身50強

A4

特首取經「六小龍」 誠邀創企落戶

「三連問」深度求索 盼浙港合推「爆款」項目



●李家超親手試玩電子遊戲「黑神話：悟空」，為遊戲畫面所驚艷。 香港文匯報記者俞畫 攝



●李家超（中）參訪浙江強腦科技有限公司，見證智能仿生手操縱毛筆寫字的功力。

試打機玩模型 盛讚「悟空」栩栩如生

在上午的交流互動中，除了聆聽企業的分享外，李家超還饒有興致地在遊戲科學的展台上玩起了「黑神話：悟空」。只見大屏幕中的悟空在李家超的操縱下一會兒盤腿打坐，一會兒站起身向前跑動，而畫面中的風景也隨着悟空的移動實時變幻，令人賞心悅目。

「您看到的畫面中，有30%來自實景掃描，再加上手雕等技術，使畫面就算放大十倍，依然能看到古建築上的紋理。」遊戲科學聯合創始人余冉星的語氣裏充滿驕傲，「為了在遊戲中展現中國傳統文化的魅力，我們的設計團隊走遍全國，選取100多處名勝古蹟、古建築，再通過實景掃描的方式將其呈現在遊戲裏，致力帶給全球玩家令人震憾的視覺體驗。」

據了解，用中國元素去做遊戲是遊戲科學創始團隊一直以來的心願，為此他們付出了整整六年的研發時間，才將其推向市場與玩家見面。「2024年『黑神話：悟空』發售

後，打破了多項歷史紀錄，其中『同時在線人數超過300萬』，更使其成為有史以來同時在線人數最高的單機遊戲。」不僅如此，「黑神話：悟空」還帶動了《西遊記》在海外的出圈，讓不少外國網友愛上了中國文化。

除了玩遊戲，李家超還一眼看中了擺在展台上的悟空模型，「這個齊天大聖栩栩如生，我孫子肯定喜歡。」李家超笑着捧起了悟空模型，頗有些愛不釋手。「這是我們最新推出的IP衍生品，它的全身關節都可以活動，你能給它擺出或站或坐的各種造型，非常有意思。」

余冉星說，這款衍生品售價1,998元，限量一萬份，「上線一分鐘就售罄了。」

「內地科技讓遊戲製作能力大幅提升，而遊戲熱潮掀起的漣漪效應，帶旺周邊產品和成功打造文化IP項目，更彰顯中國傳統神話的吸引力以及打通中西市場的表達方式。」李家超說。



●李家超（右二）參訪杭州未來科技城城市展館中杭州雲深處科技有限公司的專題展覽。



●李家超（左）參訪杭州未來科技城城市展館中杭州深度求索的專題展覽。

企業談成功之道 「人才培養是關鍵」

「今天我帶來了兩個問題，希望在場的六位企業代表都能談一談。」在離開展廳後，李家超與團隊和企業代表來到二樓會議室，進行交流互動，並提出了兩個早已準備好的問題。「第一個問題，企業成功的因素是什麼？第二個問題，企業需要政府提供哪些支持？」

「對於群核科技而言，人才永遠是我們最核心的資產。」群核科技聯合創始人兼首席技術官朱皓解釋，作為全球最大的空間設計平臺——「酷家樂」的運營方，群核科技的研發人員佔比超過一半，「我們的用戶可以在『酷家樂』平臺上實現秒級的高像素的真實渲染，這背後離不開各行業頂級人才的交叉合作。」

雲深處科技人力資源總監杜軻對此也表示贊同，「機器

人研發需要的是跨學科、跨行業的複合型人才的團隊合作，我們非常希望能在產學研一體化方面得到政府的支持。」

杜軻舉例，「譬如可以將我們的研發課題前置到企業端，或是與企業進行具體項目的前期聯動，這樣當人才進入到我們這個行業的時候，能夠快速落地來進行一些實踐。」

「我為什麼要問這兩個問題，第一是希望能從你們的成功故事中汲取經驗，帶回去與香港的科創企業進行分享，第二是希望能通過你們了解，政府怎樣可以做得更好，去吸引優質的企業留下來。」李家超感慨道：「雖然今天交流的時間不長，但我印象最深的，是你們的活力和激情，相信這也是企業能夠成功的因素之一。」

文匯報

WEN WEI PO
www.wenweipo.com

政府指定刊登有關法律廣告之刊物
獲特許可在全國各地發行

2025年4月 24 星期四

乙巳年三月廿七 初八(立夏)

多雲驟雨 日間炎熱

氣溫26-31°C 濕度65-95%

港字第27412 今日紙2疊8張半 港售12元

爆料專線

(852)60635752

www.photoline@tkw.com.hk

立即下載
香港文匯網App



除了到訪杭州未來科技城展館，李家超和團隊還來到了浙江大學醫學院附屬第一醫院總部，了解智慧醫院運作和應用醫療科技最新發展，包括在研發全新治療惡性血液病方案的成果，以及利用人工智能技術作精準臨床診斷。

「不停穿梭的自動化藥物配送系統和先進機械人手術系統，讓我親身感受到AI的便利性和實用性。」李家超說。

為了進一步了解創科為生活帶來的益處，李家超和團隊還參訪了「杭州六小龍」之一、主力研發腦機接口的強腦科技。在那裏，強腦科技的體驗官倪敏成用殘臂熟練地戴上了BrainCo智能仿生手，一氣呵成地向李家超展示了用意識控制智能仿生手操縱毛筆寫字的功力。據了解，這也是全球首款能直覺控制單指運動的神經控制假肢。

「BrainCo智能仿生手，是一款融合腦機接口技術與人工智能算法的高科技康復輔具，通過採集、處理人體運動產生的肌電、神經電信號來實現仿生手的動作控制。」倪敏成介紹道，通過不斷的調試，目前這款智能仿生手可以滿足自己日常生活使用所需要的常用手勢，實現「大腦想做什麼動作，仿生手就執行什麼動作」。

「強腦科技創始人兼首席執行官韓璧丞早前來港出席世界互聯網大會亞太峰會時，我已被他的致辭打動，」李家超在社交平台上寫道，我很高興今天在杭州再次見到韓璧丞，並得知他認同香港有得天獨厚的「內聯外通」以及教育科研優勢，有意和香港加強交流和合作。「特區政府會為他們提供協助，希望在為他們拓展國際市場的同時，他們亦可推動香港創科發展，促成雙方更多合作，取得雙贏。」



●李家超（左）參訪杭州未來科技城城市展館中杭州群核信息技術有限公司的專題展覽。