

智慧警政聯合人工智能實驗室成立

警方與數碼港簽合作備忘錄 強化港AI網絡安全生態

近年人工智能(AI)應用愈發廣泛,其安全性成為關注重點。數碼港與特區政府香港警務處網絡安全及科技罪案調查科昨日簽署合作備忘錄,並舉行「智慧警政聯合人工智能實驗室」開幕儀式,標誌着警務處與數碼港緊密合作,善用數碼港的超算中心算力,與數碼港企業合作研發及應用AI網絡安全創新方案,提升智慧政府的運作效率,協力強化香港AI網絡安全生態,並培養相關警務領域人才。

●香港文匯報記者 文森



▲「智慧警政聯合人工智能實驗室」。

◀「智慧警政聯合人工智能實驗室」開幕儀式昨日舉行。

香港警務處處長周一鳴、數字政策辦公室署理數字政策專員張宜偉以及香港數碼港主席陳細明等,昨日出席見證簽署儀式,同場亦舉行「智慧警政聯合人工智能實驗室」開幕儀式。

陳細明致辭時表示,人工智能由輔助工具邁向具備自主運作能力的代理人角色,在推動AI規模化應用的同時,必須確保其可信、可控的安全應用,平衡技術創新與風險管理,以釋放AI更廣泛的應用潛力。

他表示,數碼港以人工智能超算中心為核心,構建涵蓋算力、數據、模型、風險評估及AI治理的完整生態,並透過AI Agent平台、「GenAI沙盒++」等不同測試計劃及跨界協作,推動AI安全創新及在不同行業落地應用,加快「AI產業化、產業AI化」,以AI+賦能數字經濟與智慧社會發展。

周一鳴:將創科轉化為服務市民力量

周一鳴表示,香港科技罪案去年已略為回落,人

工智能發展已進入高速應用階段,公共安全的挑戰亦正在快速轉變,需要進一步推動智慧警政應對,「我們需要一個更開放、更靈活、更具前瞻性協作平台,將警隊的實戰經驗、數碼港的創科生態圈,以及創科企業的專業知識結合起來。今天(昨日)成立「智慧警政聯合人工智能實驗室」,正正是警隊進一步推動智慧警政的重要里程碑。」

他強調,聯合實驗室不但是技術研發空間,且是智慧警政的生態系統的起點,代表警隊與創科業界

建立更緊密公私營合作夥伴關係,將創新科技轉化為守護香港、服務市民的力量。

周一鳴表示,透過這個聯合實驗室,警務處將與數碼港及業界夥伴共同開展人工智能項目,由概念驗證到實際應用,建立更完整的研發及應用部署流程。現階段聯合實驗室已就反深偽技術及網絡防禦技術這兩方面,展開了人工智能項目,以應對新興數碼安全風險。

張宜偉表示,人工智能正加速普及,特區政府積

極推動「AI產業化、產業AI化」。在帶動產業轉型的同時,亦要高度重視治理與風險防範,確保「AI用得好、風險管得到」。在此前提下,數碼港與警務處攜手營運「智慧警政聯合人工智能實驗室」深具標誌性意義。這項合作不僅透過研發協作與人才培育,全面強化本地網絡安全生態圈;更為數碼港社群企業提供真實應用場景,以研發創新警政方案,結合科研力量與實際應用需求,更能提升公共服務效能,實現互利共贏。

大學生升旗隊月底訪京 深化港青歷史視野

香港文匯報訊(記者 朱欣欣)由香港新一代文化協會主辦的「第二屆香港大學生升旗隊代表訪京團」,昨日(22日)在香港會議展覽中心舉行隆重授旗儀式。訪京團匯聚全港11間大專院校共116名升旗隊精英,成為香港史上規模最大、代表性最強的大專學界升旗隊訪京活動,而訪京團本月31日起至下月4日展開為期5天的北京交流之旅,透過親臨天安門觀看升國旗儀式、參訪國旗護衛隊,深化香港青年的愛國主義教育與歷史視野,培育具家國情懷的青年棟樑。



●香港大學生升旗隊代表訪京團授旗禮。香港文匯報記者馮禧靈攝

訪京團成員來自香港大學、香港中文大學、香港科技大學等11所院校的升旗隊代表和領隊,並邀請6所院校領導以特邀嘉賓身份隨行,旨在持續深化香港青年愛國主義教育,厚植學子家國情懷,為落實「愛國者治港」培育青年棟樑。

冀與內地高校同儕深度切磋

授旗儀式邀請中央政府駐港聯絡辦青年工作部二級巡視員崔峰、中國銀行(香港)顧問李廣宇擔任主禮嘉賓。全體在儀式上肅立奏唱國歌,隨後主禮嘉賓向訪京團團長、香港新一代文化協會總幹事蘇祉祺頒授團旗,並逐一為參與院校頒授校旗。

蘇祉祺致辭時向團員提出要以中國人的

身份和角度去分析國情,明白國情的特殊性與中國式現代化的五大特徵,並寄語學生將個人前途運與國家前途運緊扣相連,並把訪京所見所聞分享給身邊師友,擴大正向影響力。

是次北京行程包括到天安門廣場觀禮台觀看升旗儀式、拜訪天安門國旗護衛隊,並走進北京航空航天大學與校內國旗護衛隊交流,以及參觀國家博物館、國旗特展館、中國共產黨歷史展覽館、中國人民抗日戰爭紀念館、居庸關長城等,從歷史文化、國家發展、軍事建設等多維度全方位認識國家。

香港科技大學學生陳伊泰曾加入醫療輔助隊少年團儀仗隊,並在金紫荊廣場擔任持旗手,他受訪時表示長期的步操訓練讓

他對國旗深存敬畏,此行期待與天安門國旗護衛隊交流,借鑑專業經驗,並強調「大學生的責任不僅在於學業求知,更要身體力行走進國情、認識國情。」

在科大修讀機械及航空航天工程的大一學生羅梓寧,也是中學升旗隊創隊成員,自小立志投身航天事業,表示此行不僅圓她到天安門看升旗的童年夢想,更能親身走訪北京航空航天大學,參觀中國人民抗日戰爭紀念館等,全方位豐富國情認知與專業視野。

香港中文大學學生孫佳欣說,過去未能如願在北京看升旗,今次終能一償夙願,期待與內地高校同儕深度切磋,並鼓勵香港大學生參與升旗隊,建立強烈的國家榮譽感。

綜援及長生津等「雙糧」昨起發放

香港文匯報訊(記者 子京)政府昨日宣布,按2026年至2027年度財政預算案措施,向領取社會保障金額的合資格人士,包括領取綜合社會保障援助標準金額、高齡津貼、長者生活津貼及傷殘津貼的人士,以及在職家庭津貼的住戶,發放相當於1個月金額或津貼的一次性額外款項。有關款項昨日起陸續以自動轉賬方式存入受助人的指定銀行戶口。

政府發言人表示,在今年4月29日、即立法會通過《2026年撥款條例草案》當日,合資格領取社會保障金額的人士,以及在去年10月1

日至今年4月29日期間提交申請而最終獲批的職津住戶,均符合資格領取一次性額外款項,估計約176萬名社會保障受助人及約56,000個領取職津的住戶受惠,共涉及約64億8,600萬元額外開支。

有關款項將以自動轉賬方式存入合資格人士或住戶在香港的指定銀行戶口,不必另行申請。社會保障金額領取款人如有查詢,可致電社會福利署熱線2343 2255,或與所屬的社會保障辦事處聯絡。領取職津的住戶如有查詢,則可致電在職家庭津貼辦事處的熱線2558 3000。

食環署收逾1400宗准狗入食肆申請

香港文匯報訊(記者 文森)特區政府積極推動寵物經濟,包括修訂《食物業規例》,容許狗隻進入已獲批准的食肆。食物環境衛生署周一(18日)接受食肆提交容許狗隻進入的申請,至昨日中午12時已收到逾1,400宗申請。有關的申請期下月8日結束,並預計下月中旬批出首輪申請,於7月指定日期起容許狗隻進入獲准食肆,具體日期稍後公布。

署方昨日並就狗隻進入獲准食肆公布《良好作業及行為指引》。食環署發言人表示,該指引分三部分,第一部分供食肆經營者制定營運安排和餐廳守則時參考;第二部分闡述攜狗顧客管狗隻的做法;第三部分就其他食客與狗隻互動提出建議,指引旨在協助各方履行責任,互相尊重,從而推動人寵共融。食環署會不時檢視內容,因應食肆運作情況適時更新。



大學STEAM 焦點學科系列

人工智能(AI)及新科技迅速迭代,內容創作的門檻與模式亦正悄然改寫,並為人文與創意領域帶來新衝擊。聖方濟各大學積極推動在不同學科融入AI應用元素,其數碼娛樂科技(榮譽)理學士課程亦加入更多AI在數碼娛樂的實務應用,如自動化動畫生成、智能角色行為設計等,以拓闊創作可能性,及提升學生競爭力與創新能力。香港文匯報專訪了方大任白慈善基金電子計算及信息科學院課程主任劉雪婷,介紹課程特色與報讀要求,協助學生規劃升學與職涯路向。

●香港文匯報記者 陸雅楠

方大數碼娛樂科技 推動 AI 實務應用

以網上小組形式面試 申請者宜提前掌握課程特色行業趨勢

據介紹,上述課程於2026/2027學年提供20個大學聯招學額,基本入學要求為香港文憑試取得「332A2」,即中英文達3級、數學及任何一科選修科達2級,公民與社會發展科達標。以最佳五科計算,課程去年平均收生分數為16分。學費方面,首年為86,670元,透過「大學聯合招生辦法」入讀的合資格學生,可獲教育局「指定專業/界別課程資助計劃」(SSSDP)46,780元學費減免,扣減後學費為39,890元。

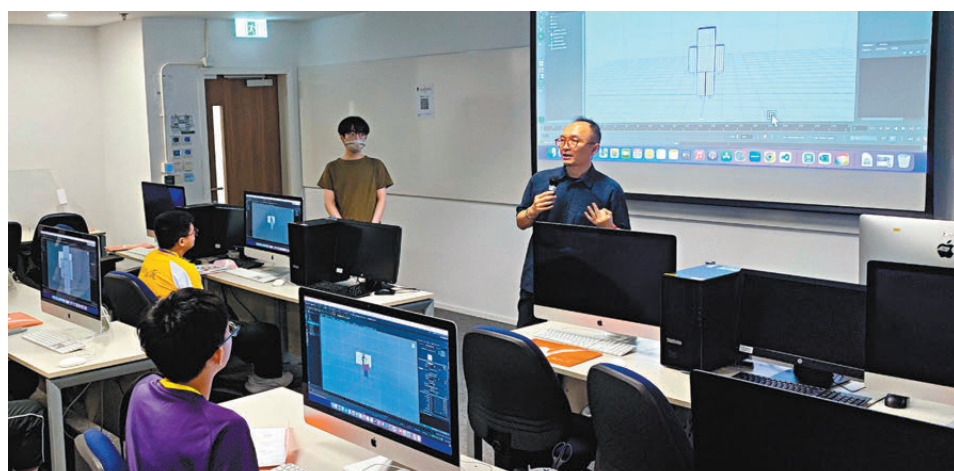
提供實習與業界接觸機會

課程設有面試,劉雪婷表示,面試表現及文憑試兩科選修科成績會納入附加分考慮。面試一般以網上小組形式進行。她建議同學面試前要做充

分準備,包括掌握課程特色、了解行業最新趨勢,並梳理自己對數碼娛樂領域的興趣與發展方向,同時保持開放的學習態度,展現對數碼技術與創作的好奇心。她期望申請者具備創意思維及對娛樂科技產業的熱誠;若同時具備程式設計能力與藝術觸覺,將更有助於課程學習與發揮。

修讀課程學生可於第二或第三年的暑假進行200小時選修實習,在遊戲開發、動畫製作及VR/AR等相關企業中接觸真實工作流程。有修讀學生分享,校方提供的實習與業界接觸機會,讓他們在投身職場前累積實務經驗,可及早對接相關產業。此外,課程以專題項目為核心,讓同學在遊戲開發、動畫製作及虛擬場景創建等範疇建立扎實基礎。其中,畢業專題更要求學生由概念構思到成品落地循序完成,過程有效提升他們的技術運用、創意表達與項目管理能力。

談到畢業生出路,劉雪婷表示,學生可從事遊戲設計及開發、動畫製作、元宇宙應用開發、虛擬現實應用開發、多媒體設計、3D設計、電腦特效製作、網頁設計及開發、程式設計及開發、軟件工程等。根據方大畢業生調查顯示,課程畢業生主要就業於遊戲開發公司、數碼媒體製作公司及動畫工作室等。



▲劉雪婷 方大圖片

◀方大數碼娛樂科技課程。 方大圖片

實驗室模擬真實環境 強調理論實踐結合

方大的數碼娛樂科技(榮譽)理學士課程旨在培養學生在數碼娛樂科技領域的專業知識和技能,教學內容主要涵蓋:遊戲開發及製作、3D動畫及電腦特效製作、元宇宙應用開發、虛擬現實應用開發、網頁及軟件開發等專業範疇,亦涵蓋程式編寫、創意設計等基礎課程,讓學生能獨立製作屬於自己的多媒體作品。

學院配備數碼娛樂實驗室,安裝了動作捕捉技術系統,並提供真實的模擬環境。教學方針則強調理論與實踐相結合,學生將透過項目導向學習,提升創意思維和問題解決能力。畢業要求包括:完成所有課程學分,且平均總成績達到合格標準。

●香港文匯報記者 陸雅楠